

1. Веб-програмування.

На веб сторінці можна розмістити окрім тексту і звичні нам кнопки, форми, перемикачі та прапорці. Зробити це не важко з допомогою:

- парного тега `<form>...</form>`, що є об'єктом-контейнером для всіх інших об'єктів (кнопок, прапорців, перемикачів, текстових полів);
- одинарного тега `<input>`, який вказує на певний об'єкт (кнопку, прапорець, перемикач, текстове поле).

Наприклад:

```
<html>
<head>
<title>
приклад уроку 25
</title>
</head>
<body>
<form>
<input type='text' value='країна'>
<br><br>
<input type='radio' name='країна'>Україна
<br>
<input type='radio' name='країна'>Німеччина
<br>
<input type='radio' name='країна'>Великобританія
<br>
<input type='radio' name='країна'>Франція
<br><br>
<input type='checkbox' name='країна'>Україна
<br>
<input type='checkbox' name='країна'>Німеччина
<br>
<input type='checkbox' name='країна'>Великобританія
<br>
<input type='checkbox' name='країна'>Франція
<br><br>
<input type='button' value='Відвідайте мій сайт' onClick=window.open('https://panasjukirina.wordpress.com/');>
</form>
</body>
</html>
```

Після вставлення такого коду у веб-сторінку на екрані отримаєте наступне:

- Україна
- Німеччина
- Великобританія
- Франція

- Україна
- Німеччина
- Великобританія
- Франція

Однак, щоб усі ці елементи запрацювали, необхідно їх забезпечити невеликими програмами, які називаються сценаріями. Найбільш поширена мова для написання сценаріїв на веб-сторінках **JavaScript**.

Команди на цій мові можуть призначатися безпосередньо атрибутам елементів управління. У прикладі показаному вище використаний саме такий спосіб

```
onClick=window.open('https://panasjukirina.wordpress.com/');
```

Ця команда при натисканні на кнопку відкривала сайт із вказаною адресою, тобто кнопка спрацьовувала як гіперпосилання.

Для того, щоб додати до сторінки окремо написаний код на JavaScript використовують праний тег `<script>...</script>`. Треба відмітити, що всередині такого тега має бути лише текст написаний на JavaScript.

2. Інтерактивні сторінки.

Інтерактивність сторінок означає, що відповідь на будь яку дію користувача відбувається зміна зовнішнього вигляду сторінки, відображення додаткової інформації чи виконуються інші процеси, що полегшують користувачу роботу з документом. Тому, щоб зробити сторінку інтерактивною часто і використовують скрипти створені за допомогою JavaScript.

Однак, це не єдиний спосіб зробити сторінку інтерактивною. Мабуть, найпростішим способом досягти такої мети буде використання звичайних гіперпосилань, які до речі можна прив'язати не лише до слів, а й до картинки чи певного місця сторінки.

Тобто, для забезпечення інтерактивності веб-сторінки окрім скриптів на JavaScript можна використати: гіперпосилання, фрейми, навігаційні карти і власну фантазію.

2.1. Гіперпосилання є двох видів:

- на файл;
- на деяке місце на певній сторінці (початок сторінки(top), кінець сторінки(bottom), позначений текст).

Гіперпосилання вставляють за допомогою парного тега:

```
<a href='1.html'>...<a>
```

На місці трьох крапок може бути текст або тег графічного зображення.