

Lampiran

Kegiatan Mengamati

NAMA : Danil Febriana

KELAS : 10 TKJ 1

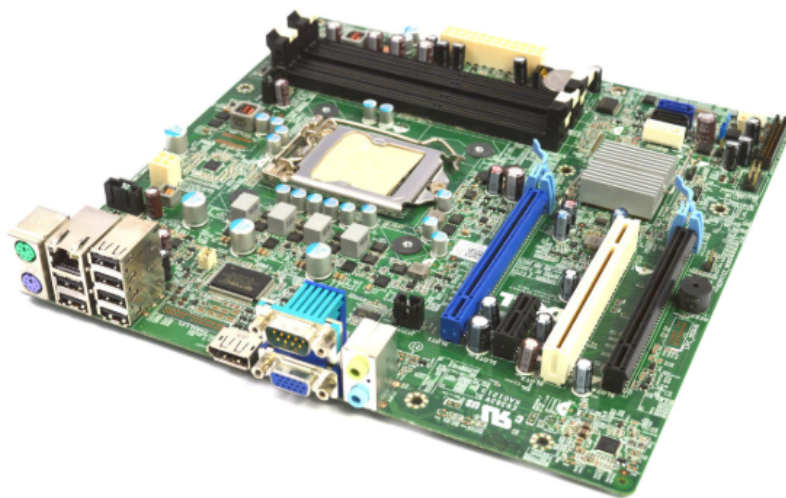
A. Topik : Menerapkan Perakitan Komputer

B. Tujuan : 1. Siswa dapat menjelaskan bagian-bagian perangkat keras komputer
2. Siswa bias menentukan langkah-langkah perakitan computer sesuai standar industri

C. Alat dan Bahan : 1. Unit CPU Rakitan
2. Beberapa Perangkat input
3. Beberapa Perangkat Output

D. Prosedur:

1. Siswa mengamati komponen motherboard



2. Siswa mengamati komponen input dan output

3. Siswa mengamati cara kerja tiap komponen

Meliputi : 1. Komponen Pemrosesan
2. Komponen Input
3. Komponen Output
4. Storage/Media Penyimpanan)

4. Siswa membuat Analisa dan kesimpulan

E. Analisis dan Simpulan

Jenis Komponen	Nama Komponen	Fungsi Komponen
Pemrosesan	1. Ram 2. Power supply 3. Motherboard	Perangkat pemrosesan pada komputer adalah kumpulan dari beberapa hardware atau perangkat keras komputer yang saling terhubung satu sama lain. Perangkat ini berfungsi untuk menerima input data dari peralatan input sebelum akhirnya diproses menjadi sebuah informasi yang akan ditampilkan untuk pengguna komputer (user)
Input	1. Keyboard 2. Mouse 3. Webcam 4. Joystick	memberikan masukan perintah kepada memori dan processor sebuah komputer untuk di olah sehingga menghasilkan data dan informasi yang kita perlukan
Output	1. Printer 2. Plotter 3. Proyektor 4. Headset	Unit keluaran atau Output device merupakan komponen perangkat komputer atau laptop yang fungsinya adalah memperlihatkan hasil. Output device bertugas untuk menampilkan data yang sudah di proses oleh processor, sebelumnya data di ambil oleh input device
Storage	1.Floppy Disk Drive. 2.Flash Disk.	menyimpan data atau file dalam jangka panjang dan pendek. Jadi storage adalah tempat menyimpan instruksi program dan data untuk keperluan penggunaan dengan komputer

	3.CD-ROM (Compact Disc – Read Only Memory) 4.SD Card – SDHigh-Capacity (SDHC) 5.Hard Disk.	
--	--	--

Lampiran

	KegiatanPraktikum
--	-------------------

NAMA :Danill Febriana

KELAS :10 TKJ 1

- A. Topik : Merakit Komputer
- B. Tujuan : 1. Siswa bias menerapkan prosedur K3 perakitan komputer
2. Siswa bias melakukan perakitan computer sesuai standar industri
- C.AlatdanBahan : 1. Unit CPU Rakitan
2. Perangkat Input (Keyboard, Mouse)
3.Perangkat Output (Monitor, Speaker, Printer)
4. Storage (Harddisk, CD/DVD)
- D. Prosedur:
- 1.Siswa menyiapkan semua komponen
 - 2. Siswa memasang semua komponen sesuai prosedur
 - 3. Siswa menyambungkan konektor tiap komponen
 - 4. Siswa menganalisa kegiatan perakitan dan problem yang terjadi
- E. Cheklist Pengerjaan

No.	Tahapan	Cheklist (√)	
		Selesai	Belum
1	Memasang Processor dan heatsink pada motherboard	Ya	
2	Memasang Motherboard pada chasing	Ya	
3	Memasang Memory (RAM) pada motherboard	Ya	
4	Memasang Harddisk pada chasing CPU	Ya	
5	Memasang CD/DVD ROM pada chasing CPU	Ya	
6	Menyambungkan konektor powersuply kesemua komponen (Motherboard, Harddisk, DVD)	Ya	
7	Menyambungkan konektor pada Haddisk dan DVD ke Motherboard	Ya	
8	Menyambungkan konektor Power Switch, Led Indikator, ke Motherboard	Ya	
9	Menyambungkan komponen input dan output ke CPU	Ya	
10	Melakukan Testing untuk menghidupkan komputer	Ya	
11	Menganalisa problem yang terjadi ketika perakitan dan testing	Ya	