

ГАРРИ ПОТТЕР И ДАРЫ СМЕРТИ

РОЛЬ	СТОРОНА	СЕРДЦЕВИНА ПАЛОЧКИ	СТАТУС	НД	ПД	УСЛОВИЕ КОМАНДЫ	УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ СТОРОНЫ
------	---------	--------------------	--------	----	----	-----------------	------------------------

ГОРОД

Гарри Поттер	город	Перо феникса	Минус	НД 1 (-) Экспеллиармус: блок НД цели НД 2(-) Акцио: перевод НД цели	Крестраж: 1 универсальная защита (восстанавливается каждую нечетную ночь) Меч Гриффиндора: Получает после смерти Невилла его ПД		Убит Волан-де-морт, Беллатриса, Нагайна Убиты охотники за головами
Рон Уизли	город	Волос единорога	Плюс	НД 1 (И) Алохомора: чек статуса игрока НД 2 (-) Делюминатор: забирает результаты НД цели себе	Радио: Узнает если вышла Молли и Гермиона Меч Гриффиндора: атакует убийцу в ответ (если убийство выше по приоритету - умирает, если ниже - выживает)		
Гермиона Грейнджер	город	Сердечная жила дракона	Плюс	НД 1 (-)Аресто моментум: замедляет НД, замедленный выполняет его на следующую ночь НД 2 (+) Протега Максима: Защита от убийства / защита от НД (-) (можно применять	Заклятие незримого расширения: знает тип НД примененных на нее Сказки барда Бидля: 1 защита от убийства		

				к себе, должна чередовать каждую ночь) НД3 (+) Сальвио Гексия: удвоение игрока/узнает статус НД (нельзя к себе, должна чередовать каждую ночь)			
Невилл Долгопупс	город	Волос единорога	Плюс	НД 1 (-) Экспеллиармус: ворует НД, может применить на следующую ночь НД 2 (-) Конфринго: сжигает записку цели	Меч Гриффиндор: если к нему приходит Нагайна, Невилл атакует её и сбивает её пассивку крестража		
Молли Уизли	город	Волос единорога	Плюс	НД 1 (+) Протего Тоталум: защита от убийства НД 2 (И) Гомункуловы чары: следит за игроком, видит его гостей (роли) и его тип НД	Мать: узнает если пришла к Рону		
Минерва Макгонагалл	город	Сердечная жила дракона	Плюс	НД 1 (+) Пиертотум Локомотор: Защита от всех входящих НД (кроме убийств) НД 2 (И) Палочка: сравнение палочек и фракции (получает результат разные/одинаковые)	Анимаг: проваливает на себе все НД (кроме убийств)		

Северус Снейп	город	Перо феникса	Минус	НД 1 (-) Таранталлегра: перевод НД, узнает куда изначально шла цель и успешно ли переведенное НД	Директор: 1 универсальная защита Слезы правды: передает Волан-де-марту и Гарри одну записку с результатом любой ночи (активируется на 3 ночь, Гарри и Воландеморт уточняют за какую ночь нужны результаты)		
Римус Люпин	город	Волос единорога	Минус (нечет) / Плюс (чет)	НД 1 (И) Оборотень: ищет Фенрира, если находит, то Фенрир умирает на следующую ночь НД 2 (И) Человек: слежка, узнает куда шла цель (ник)	Учитель: узнает количество живых мирной фракции (по четным ночам) Муж: при посещении Нимфадоры защищает ее от НД (-), но не узнает об этом Орден Феникса: знает своих гостей (ники)		
Нимфадор а Тонкс	город	Волос единорога	Минус (нечет) / Плюс (чет)	НД 1 (?) Метаморфомаг: применяет любое городское НД (не может повторять)	Жена: при посещении Римуса, защищает его от укуса охотников за головами, но не узнает об этом Мракоборец: не может быть убита охотниками за головами		

МАФИЯ

Волан-де-морт	мафия	Перо феникса	Минус	НД 1 (?) Темный Лорд: копирует НД игрока (роль) и применяет в ту же ночь НД 2 (-) Авада Кедавра: убийство пробивное	Крестражи: Нельзя повесить или убить Гарри Поттер: при посещении Гарри теряет бессмертие и остается с 1 универсальной защитой	Знакомы между собой. Обладают КК убийством (НД-) Применить может любой член фракции вместо основного НД.	Убиты все в городе Убит Струпьяр
Нагайна	мафия	-	Минус	НД 1 (-) Змея: перевод НД, узнает тип НД которое переводит НД 2 (-) Ужин подан, дорогая: убийство с игнором переводов	Крестраж: узнает если к ней приходил Гарри		
Беллатри са Лестрейндж	мафия	Сердечная жила дракона	Минус	НД 1 (+) Круцио: блок входящих НД (-) НД 2 (-) Авада Кедавра: убийство с игнором блоков	Пожиратель смерти: 1 защита от повеса Грязнокровка: если приходит к Гермионе, блокирует в текущую ночь ПД "заклятие незримого расширения"		
Нарцисса Малfoy	мафия	Сердечная жила дракона	Минус (нечет) / Плюс (чет)	НД 1 (И) Особняк Малфоев: чек статуса игрока НД 2 (-) Мертв: Убийство без улик	Люмос: знает (ники) своих гостей		

ОХОТНИКИ ЗА ГОЛОВАМИ

Фенрир Сивый	охотники за головам и	-	Минус	<p>НД 1 (И) Оборотень: ищет Римуса, если находит, то Римус умирает на следующую ночь</p> <p>НД 2 (-) Укус оборотня: кусает игрока. После второго укуса игрок умирает</p>	<p>Пожиратель смерти: не может убить мафию, не может быть убит никем из мафии, кроме Волан-де-морта</p>	<p><i>Знакомы между собой. Обладают КК убийством с игнором блоков НД(-), которое применяют вместо основных НД.</i></p>	<p><i>В мафии убиты все кроме Волан-де-морта</i></p> <p><i>В городе убиты все</i></p>
Струпья р	охотники за головам и	Сердечная жила дракона	Плюс	<p>НД 1 (-) Егерь: перевод НД цели</p>	<p>Друг: после смерти Фенрира получает его НД 1</p> <p>Запретный лес: не блокируется</p>		

ЗАГАДКИ ДАРОВ СМЕРТИ

КРЕСТРАЖИ	ПЛЮШКИ	<p><i>Загадки даются каждую игровую фазу (ночь/день) Отгадать (уничтожить) крестраж можно в любую фазу.</i></p>
Медальон Слизерина	1 ночь. Отгаданная загадка дает возможность Рону Уизли узнать роль выбывшего игрока в любую ночь.	
Чаша Пенелопы Пуффендуй	1 день. Отгаданная загадка лишает Беллатрису пассивки "Грязнокровка"	
Диадема Кандиды Когтевран	2 ночь. Отгаданная загадка переносит активацию пассивки "Слезы правды" на 4 ночь	
Нагайна	2 день. Если отгадали загадку, Нагайна умирает на следующую ночь.	
Гарри Поттер	3 ночь. Если отгадали, Гарри лишается пассивки "Крестраж"	
Когда уничтожены все крестражи, Волан-де-морт лишается пассивки "Крестражи"		<p><i>Загадки даются каждый игровой день.</i></p>
ДАРЫ СМЕРТИ	ПЛЮШКИ	
Бузинная палочка	Первый отгадавший получает 1 пробивное убийство. Игнорирует защиты, блоки, переводы.	
Воскрешающий камень	Первый отгадавший получает 1 универсальную защиту.	
Мантия невидимка	Первый отгадавший получает информацию со всех фракций в любую ночь. У кого был (роль), успех или провал.	

ПРИОРИТЕТ НД

НД 1 Нимфадоры Метаморфозаг (применяет любое городское НД) – Приоритет применяемого НД стоит после НД владельца и после копии Воландеморта. Само НД не проваливается и не переводится. Силловые воздействуют на то НД, которое применяет Нимфадора. То есть Нимфадора выбирает использовать НД Гарри Акцию, соответственно все силловые действуют именно по приоритету Акции.

НД1 Волан-де-морта Темный Лорд (копирует НД) – скопированное НД идет после НД владельца и до копии Нимфадоры. Копирование НД можно заблокировать и перевести, т.к у этого НД есть цель (копирую Серпа и использую на Каста. Цель НД здесь Серп и Каст. Перевод осуществляется по первой цели, то есть если Воландеморт идет к Серпу и копирует на Каста, а его переводят на Рика, то в итоге Воландеморт копирует Рика и идет с его НД к Касту).

НД1 Гарри Экспеллиармус (блок НД)

НД2 Гарри Акции (перевод НД)

НД1 Беллатрисы Круцио (блок входящих НД (-))

НД1 Струмпьяра Егерь (перевод НД)

НД1 Нагайны Змея (перевод НД)

Блок и перевод Гарри никогда не попадают в защиту от НД (-) Беллатрисы, на ком бы она ни стояла. Если блок входящих стоит на Волан-де-мorte и его приходит блочить Гарри, то Гарри сначала успешно блочит Воландеморта, а уже потом Беллатриса ставит блок. То есть Волан-де-морт оказывается в провале от блока Гарри даже несмотря на блок входящих Беллатрисы.

НД 1 Снейпа Таранталлегра (перевод НД)

НД1 Невилла Экспеллиармус (ворует НД)

НД1 Гермионы Аресто моментум (замедляет НД)

НД1 Молли Уизли Протега Тоталум (защита от убийства)

НД2 Гермионы Протега Максима (Защита от НД (-))

НД1 Минервы Пиертотум Локомотор (Защита от всех входящих НД (кроме убийств))

Блок и перевод Гарри могут быть заблокированы, если попадают в НД Гермионы или Минервы. Если Гермиона или Минерва ставят блок на себя, то их никто не может заблокировать или перевести.

НД2 Невилла Конфринго (сжигает записку цели)

НД3 Гермियोны Сальвия Гексия (удвоение игрока)

НД1 Рона Алохомора (чек статуса)

НД2 Рона Делюминатор (забирает результаты цели)

НД2 Молли Уизли Гомункуловы чары (следит за игроком, видит его гостей (роли) и его тип НД)

НД 2 Минервы Палочка (сравнение палочек и фракции)

НД1 Римуса Оборотень (ищет Фенрира)

НД2 Римуса Человек (слежка, узнает куда шла цель (ник))

НД1 Нарциссы Особняк Малфоев (чек статуса игрока)

НД1 Сивого Оборотень (ищет Римуса)

Убийство от Бузинной палочки

Убийство Волан-де-морта (пробивное)

Ответка Невилла Меч Гриффиндора

Ответка Рона Меч Гриффиндора

Убийство Нагайны (с игнором переводов)

Убийство Беллатрисы (с игнором блоков)

Убийство Егерей

Убийство Нарциссы

Убийство Сивого Укус оборотня (кусает игрока)

ЗАПИСКИ

- ~ У каждого игрока из города по 2 записки на всю игру
 - ~ У мафии безлимит записок как и у охотников
 - ~ Можно писать ложные записки
- ~ В записке может указываться не более 1 реза и не более 2 игровых ников. (НД или ПД)
 - ~ Каждая записка проходит модерацию ГМ
- ~ Записка отсылается вместе с НД.
- ~ В одну ночную фазу выкладывается не более 4 записок. Выбирается путем жеребьевки.

ВСЕ ЧТО НЕ УЧЛА, НО ВОЗНИКНЕТ В МОМЕНТ ИГРЫ, ОСТАЕТСЯ НА МОЕ ГМ-СКОЕ

УСМОТРЕНИЕ ^_^