

# ГАРРИ ПОТТЕР И ДАРЫ СМЕРТИ

РОЛЬ	СТОРОНА	СЕРДЦЕВИНА ПАЛОЧКИ	СТАТУС	НД	ПД	УСЛОВИЕ КОМАНДЫ	УСЛОВИЯ ПОБЕДЫ СТОРОНЫ
------	---------	--------------------	--------	----	----	-----------------	------------------------

## ГОРОД

Гарри Поттер	город	Перо феникса	Минус	<b>НД 1 (-) Эксспеллиармус:</b> блок НД цели <b>НД 2(-) Акцио:</b> перевод НД цели	<b>Крестраж:</b> 1 универсальная защита (восстанавливается каждую нечетную ночь) <b>Меч Гриффиндора:</b> Получает после смерти Невилла его ПД		
Рон Уизли	город	Волос единорога	Плюс	<b>НД 1 (И) Алохомора:</b> чек статуса игрока <b>НД 2 (-) Делюминатор:</b> забирает результаты НД цели себе	<b>Радио:</b> Узнает если вышла Молли и Гермиона <b>Меч Гриффиндора:</b> атакует убийцу в ответ (если убийство выше по приоритету - умирает, если ниже - выживает)		<i>Убит</i> <i>Волан-де-мор т,</i> <i>Беллатриса,</i> <i>Нагайна</i> <i>Убиты</i> <i>охотники за головами</i>
Гермиона Грейнджер	город	Сердечная жила дракона	Плюс	<b>НД 1 (-)Аресто моментум:</b> замедляет НД, замедленный выполняет его на следующую ночь <b>НД 2 (+) Протего Максима:</b> Защита от убийства / защита от НД (-) (можно применять	<b>Заклятие незримого расширения:</b> знает тип НД примененных на нее <b>Сказки барда Бидля:</b> 1 защита от убийства		

				к себе, должна чередовать каждую ночь) <b>НД3 (+) Сальвио Гексия:</b> удвоение игрока/узнает статус НД (нельзя к себе, должна чередовать каждую ночь)		
<b>Невилл Долгопупс</b>	город	<b>Волос единорога</b>	Плюс	<b>НД 1 (-) Эксспеллиармус:</b> ворует НД, может применить на следующую ночь <b>НД 2 (-) Конфринго:</b> сжигает записку цели	<b>Меч Гриффиндор:</b> если к нему приходит Нагайна, Невилл атакует её и сбивает её пассивку крестража	
<b>Молли Уизли</b>	город	<b>Волос единорога</b>	Плюс	<b>НД 1 (+) Протего Тоталум:</b> защита от убийства <b>НД 2 (И) Гомункуловы</b> чары: следит за игроком, видит его гостей (роли) и его тип НД	<b>Мать:</b> узнает если пришла к Рону	
<b>Минерва Макгонага лл</b>	город	<b>Сердечная жила дракона</b>	Плюс	<b>НД 1 (+) Пиерtotум</b> <b>Локомотор:</b> Защита от всех входящих НД (кроме убийств) <b>НД 2 (И) Палочка:</b> сравнение палочек и фракции (получает результат разные/одинаковые)	<b>Анимаг:</b> проваливает на себе все НД (кроме убийств)	

<b>Северус Снейп</b>	<b>город</b>	<b>Перо феникса</b>	<b>Минус</b>	<b>НД 1 (-) Таранталлегра:</b> перевод НД, узнает куда изначально шла цель и успешно ли переведенное НД	<b>Директор:</b> 1 универсальная защита <b>Слезы правды:</b> передает Волан-де-морту и Гарри одну записку с результатом любой ночи (активируется на 3 ночь, Гарри и Воландеморт уточняют за какую ночь нужны результаты)	
<b>Римус Люпин</b>	<b>город</b>	<b>Волос единорога</b>	<b>Минус (нечет) / Плюс (чет)</b>	<b>НД 1 (И) Оборотень:</b> ищет Фенрира, если находит, то Фенрир умирает на следующую ночь <b>НД 2 (И) Человек:</b> слежка, узнает куда шла цель (ник)	<b>Учитель:</b> узнает количество живых мирной фракции (по четным ночам) <b>Муж:</b> при посещении Нимфадоры защищает ее от НД (-), но не узнает об этом <b>Орден Феникса:</b> знает своих гостей (ники)	
<b>Нимфадор а Тонкс</b>	<b>город</b>	<b>Волос единорога</b>	<b>Минус (нечет) / Плюс (чет)</b>	<b>НД 1 (?) Метаморфомаг:</b> применяет любое городское НД (не может повторять)	<b>Жена:</b> при посещении Римуса, защищает его от укуса охотников за головами, но не узнает об этом <b>Мракоборец:</b> не может быть убита охотниками за головами	



# МАФИЯ

<b>Волан-де-морт</b>	<b>мафия</b>	Перо феникса	Минус	<b>НД 1 (?) Темный Лорд:</b> копирует НД игрока (роль) и применяет в ту же ночь <b>НД 2 (-) Авада Кедавра:</b> убийство пробивное	<b>Крестражи:</b> Нельзя повесить или убить <b>Гарри Поттер:</b> при посещении Гарри теряет бессмертие и остается с 1 универсальной защитой		
<b>Нагайна</b>	<b>мафия</b>	-	Минус	<b>НД 1 (-) Змея:</b> перевод НД, узнает тип НД которое переводит <b>НД 2 (-) Ужин подан, дорогая:</b> убийство с игнором переводов	<b>Крестраж:</b> узнает если к ней приходил Гарри	<i><b>Знакомы между собой. Обладают КК убийством (НД-)</b></i>	<i><b>Убиты все в городе</b></i> <i><b>Убит Струпъяр</b></i>
<b>Беллатриса Лестрейнд ж</b>	<b>мафия</b>	Сердечная жила дракона	Минус	<b>НД 1 (+) Круцио:</b> блок входящих НД (-) <b>НД 2 (-) Авада Кедавра:</b> убийство с игнором блоков	<b>Пожиратель смерти:</b> 1 защита от повеса <b>Грязнокровка:</b> если приходит к Гермионе, блокирует в текущую ночь ПД "заклятие незримого расширения"	<i><b>Применить может любой член фракции вместо основного НД.</b></i>	
<b>Нарцисса Малfoy</b>	<b>мафия</b>	Сердечная жила дракона	Минус (нечет) / Плюс (чет)	<b>НД 1 (И) Особняк Малфоев:</b> чек статуса игрока <b>НД 2 (-) Мертв:</b> Убийство без улик	<b>Люмос:</b> знает (ники) своих гостей		



# ОХОТНИКИ ЗА ГОЛОВАМИ

Фенрир Сивый	<b>охотники за головами</b>	-	<b>Минус</b>	<b>НД 1 (И) Оборотень:</b> ищет Римуса, если находит, то Римус умирает на следующую ночь <b>НД 2 (-) Укус оборотня:</b> кусает игрока. После второго укуса игрок умирает	<b>Пожиратель смерти:</b> не может убить мафию, не может быть убит никем из мафии, кроме Волан-де-морта	<i>Знакомы между собой. Обладают КК убийством с игнором блоков НД(-), которое применяют вместо основных НД.</i>	<i>В мафии убиты все кроме Волан-де-мор та В городе убиты все</i>
Струпья р	<b>охотники за головами</b>	Сердечная жила дракона	<b>Плюс</b>	<b>НД 1 (-) Егерь:</b> перевод НД цели	<b>Друг:</b> после смерти Фенрира получает его НД 1 <b>Запретный лес:</b> не блокируется		

# ЗАГАДКИ ДАРОВ СМЕРТИ

КРЕСТРАЖИ	ПЛЮШКИ	
Медальон Слизерина	1 ночь. Отгаданная загадка дает возможность Рону Уизли узнать роль выбывшего игрока в любую ночь.	<i>Загадки даются каждую игровую фазу (ночь/день) Отгадать (уничтожить) крестраж можно в любую фазу.</i>
Чаша Пенелопы Пуффендуй	1 день. Отгаданная загадка лишает Беллатрису пассивки "Грязнокровка"	
Диадема Кандиды Когтевран	2 ночь. Отгаданная загадка переносит активацию пассивки "Слезы правды" на 4 ночь	
Нагайна	2 день. Если отгадали загадку, Нагайна умирает на следующую ночь.	
Гарри Поттер	3 ночь. Если отгадали, Гарри лишается пассивки "Крестраж"	
Когда уничтожены все крестражи, Волан-де-морт лишается пассивки "Крестражи"		
ДАРЫ СМЕРТИ	ПЛЮШКИ	
Бузинная палочка	Первый отгадавший получает 1 пробивное убийство. Игнорирует защиты, блоки, переводы.	<i>Загадки даются каждый игровой день.</i>
Воскрешающий камень	Первый отгадавший получает 1 универсальную защиту.	
Мантия невидимка	Первый отгадавший получает информацию со всех фракций в любую ночь. У кого был (роль), успех или провал.	

## *Приоритет НД*

**НД1 Нимфадоры Метаморфомаг** (применяет любое городское НД) – Приоритет применяемого НД стоит после НД владельца и после копии Воландеморта. Само НД не проваливается и не переводится. Силовые воздействуют на то НД, которое применяет Нимфадора. То есть Нимфадора выбирает использовать НД Гарри Акцио, соответственно все силовые действуют именно по приоритету Акцио.

**НД1 Волан-де-морта Темный Лорд** (копирует НД) – скопированное НД идет после НД владельца и до копии Нимфадоры. Копирование НД можно заблокировать и перевести, т.к у этого НД есть цель (копирую Серпа и использую на Каста. Цель НД здесь Серп и Каст. Перевод осуществляется по первой цели, то есть если Воландеморт идет к Серпу и копирует на Каста, а его переводят на Рика, то в итоге Воландеморт копирует Рика и идет с его НД к Касту).

**НД1 Гарри Экспеллиармус** (блок НД)

**НД2 Гарри Акцио** (перевод НД)

**НД1 Беллатрисы Круцио** (блок входящих НД (-))

**НД1 Струльяра Егеръ** (перевод НД)

**НД1 Нагайны Змея** (перевод НД)

**Блок и перевод Гарри никогда не попадают в защиту от НД (-) Беллатрисы, на ком бы она ни стояла.** Если блок входящих стоит на Волан-де-морте и его приходит блочить Гарри, то Гарри сначала успешно блочит Воландеморта, а уже потом Беллатриса ставит блок. То есть Волан-де-mort оказывается в провале от блока Гарри даже несмотря на блок входящих Беллатрисы.

**НД1 Снейпа Таранталлэгра** (перевод НД)

**НД1 Невилла Экспеллиармус** (ворует НД)

**НД1 Гермионы Аресто моментум** (замедляет НД)

**НД1 Молли Уизли Протего Тоталум** (защита от убийства)

**НД2 Гермионы Протего Максима** (Защита от НД (-))

**НД1 Минервы Пиертомум Локомотор** (Защита от всех входящих НД (кроме убийств))

**Блок и перевод Гарри могут быть заблокены, если попадают в НД Гермионы или Минервы.** Если Гермиона или Минерва ставят блок на себя, то их никто не может заблокировать или перевести.

*НД2 Невилла Конфринго* (сжигает записку цели)

*НД3 Гермионы Сальвияо Гексиа* (удвоение игрока)

*НД1 Рона Алохомора* (чек статуса)

*НД2 Рона Делюминатор* (забирает результаты цели)

*НД2 Молли Уизли Гомункуловы чары* (следит за игроком, видит его гостей (роли) и его тип НД)

*НД 2 Минервы Палочка* (сравнение палочек и фракции)

*НД1 Римуса Оборотень* (ищет Фенрира)

*НД2 Римуса Человек* (слежка, узнает куда шла цель (ник))

*НД1 Нарциссы Особняк Малфоев* (чек статуса игрока)

*НД1 Сивого Оборотень* (ищет Римуса)

### **Убийство от Бузинной палочки**

*Убийство Волан-де-морта* (пробивное)

*Ответка Невилла* Меч Гриффиндора

*Ответка Рона* Меч Гриффиндора

*Убийство Нагайны* (с игнором переводов)

*Убийство Беллатрисы* (с игнором блоков)

*Убийство Егерей*

*Убийство Нарциссы*

*Убийство Сивого Укус оборотня* (кусает игрока)

## ЗАПИСКИ

- ~ У каждого игрока из города по 2 записи на всю игру
  - ~ У мафии безлимит записок как и у охотников
    - ~ Можно писать ложные записи
- ~ В записке может указываться не более 1 реза и не более 2 игровых ников. (НД или ПД)
  - ~ Каждая записка проходит модерацию ГМ
    - ~ Записка отсылается вместе с НД.
- ~ В одну ночную фазу выкладывается не более 4 записок. Выбирается путем жеребьевки.

ВСЕ ЧТО НЕ УЧЛА, НО ВОЗНИКНЕТ В МОМЕНТ ИГРЫ, ОСТАЕТСЯ НА МОЕ ГМ-СКОЕ

УСМОТРЕНИЕ ^\_^