

Рекомендации по настройке модов

1 - SXP

- Создан готовый пресет настроек, который можно загрузить в комнате альтернативного старта
- Заходим в мсм-меню мода, переходим на вкладку "Совместимость", нажимаем "Загрузить пресет", выбираем "Preset 1", жмем "Tab" на клавиатуре и два раза подтверждаем загрузку. Вы справитесь, главное верьте в себя. Хоткей для вызова меню прокачки в игре будет на "G", можно изменить на любую другую кнопку на этой же вкладке.
- Опыт дается за выполнение основных сюжетных квестов, даэдрических квестов и убийство врагов
- Нажав на "G" или зайдя в мсм меню прокачки мода можно распределить полученный опыт

2 - Deadly Dragons

Драконы:

- Уровень сложности - Эксперт

Разное:

- Важные НПС не могут умереть (отключить для прохождения квестов Бозтии и Белого Флакона, иначе НПС не откинутся и квест не продвинется)

3 - Requiem

Бой:

- Наносимый урон: 100%
- Получаемый урон: 100% - 200% (выше только для любителей острых ощущений)
- Бесстрашные и безжалостные враги - включить
- Бессмертные актеры неуязвимы - включить (отключить для прохождения квестов Бозтии и Белого Флакона)
- Драконы без ауры страха - включить

Атмосфера:

- Предел для эффекта сердцебиения - 15%
- Порог здоровья на добивании - 15% или 0% (без добиваний)

4 - Convenient Horses

Основное:

- Сброс квеста "Верховой свисток"
- Слияние Разговора\Обыска\Сбора
- Назначить клавишу для Говорить\Обыскать
- Назначить клавишу инвентаря лошади

Лошади:

- Доступ к инвентарю - место
- Ограничение инвентаря - 500
- Бонус выносливости - 250
- Бонус скорости - 25%

Сбивание:

Сбивание - отключить

5 - VioLens

Ближний\Дальний бой

Ближний бой:

- Добивания - смешанные
- Иммуитет игрока к добиваниям - активировать

Дальний бой:

- Добивания - выключено

6 - NECR

- нажать на кнопку *"Force Inintialization"*