

Описание.

Все монстры биндятся в скрипте : **monster.script**

Сюжетные с escape : bind_escape.script

Script паш - монстров: garbage_monster_attack.script

Проблема: на данный момент возникла проблема: монстр попадает в аномалию, его разрывает на части, после этого в лог сообщается о попытке вызова недоступного члена alive. Монстра разрываем, объект пропадает, а никак из под скрипта мы это выловить не можем.

Script торговец : файл trader.script

Script дверь : physic_object.script

Script кровосос, который пугает : blood_sucker.script

Script с скриптовыми зонами : script_zone.script,
script_zone_scene.script.

Все монстры, которые биндятся в скриптовых зонах расположены тут. Где-то используется monsterAi.script – скрипт, в котором описан бызовое поведение монстров.

Script грамофон : gramofon.script

Script бюреры во главе с главным бюрером :

dark_lab_burrers.script

Script кровосос, для Ромы Шишкина :

dark_lab_bloodsucker.script

Script футбол : pripyat_football.script