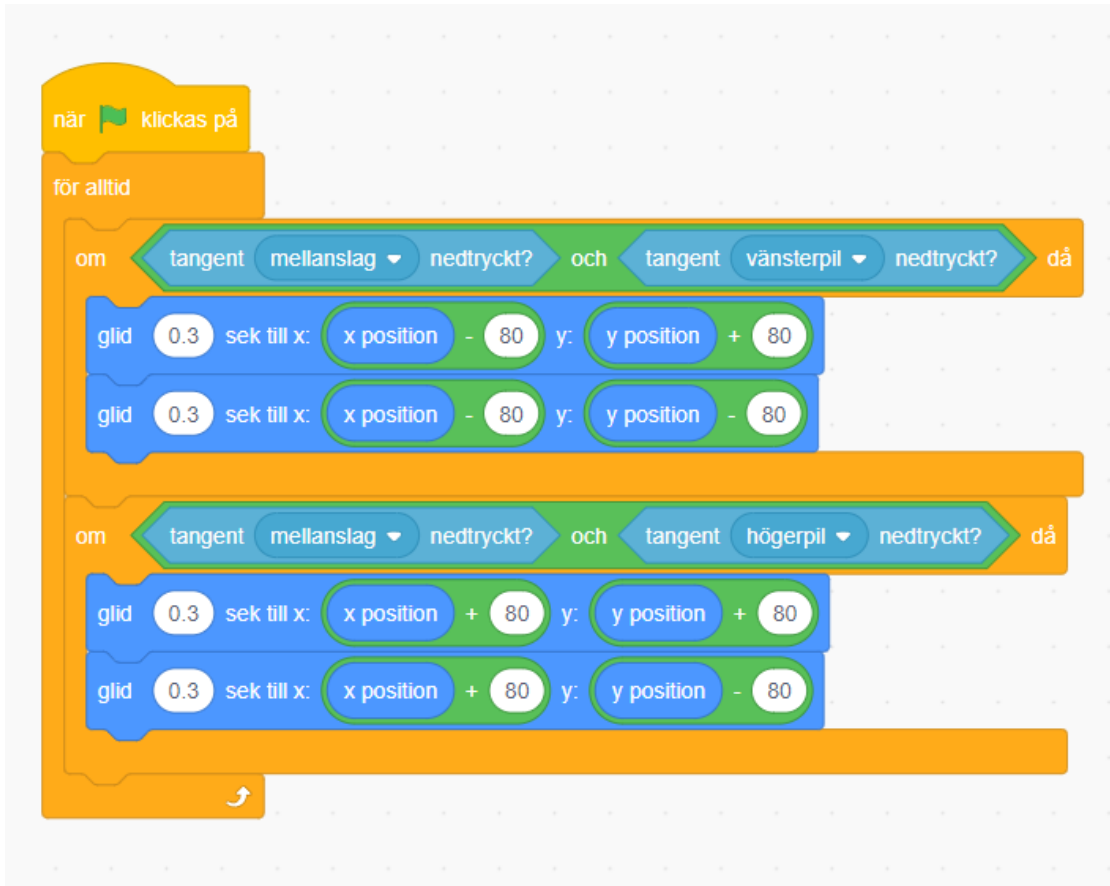
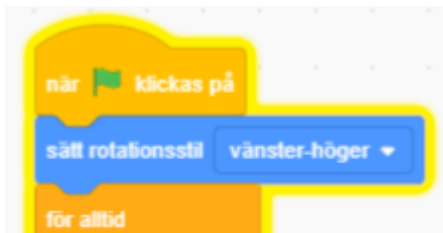


‘Få din sprajt att hoppa avancerad

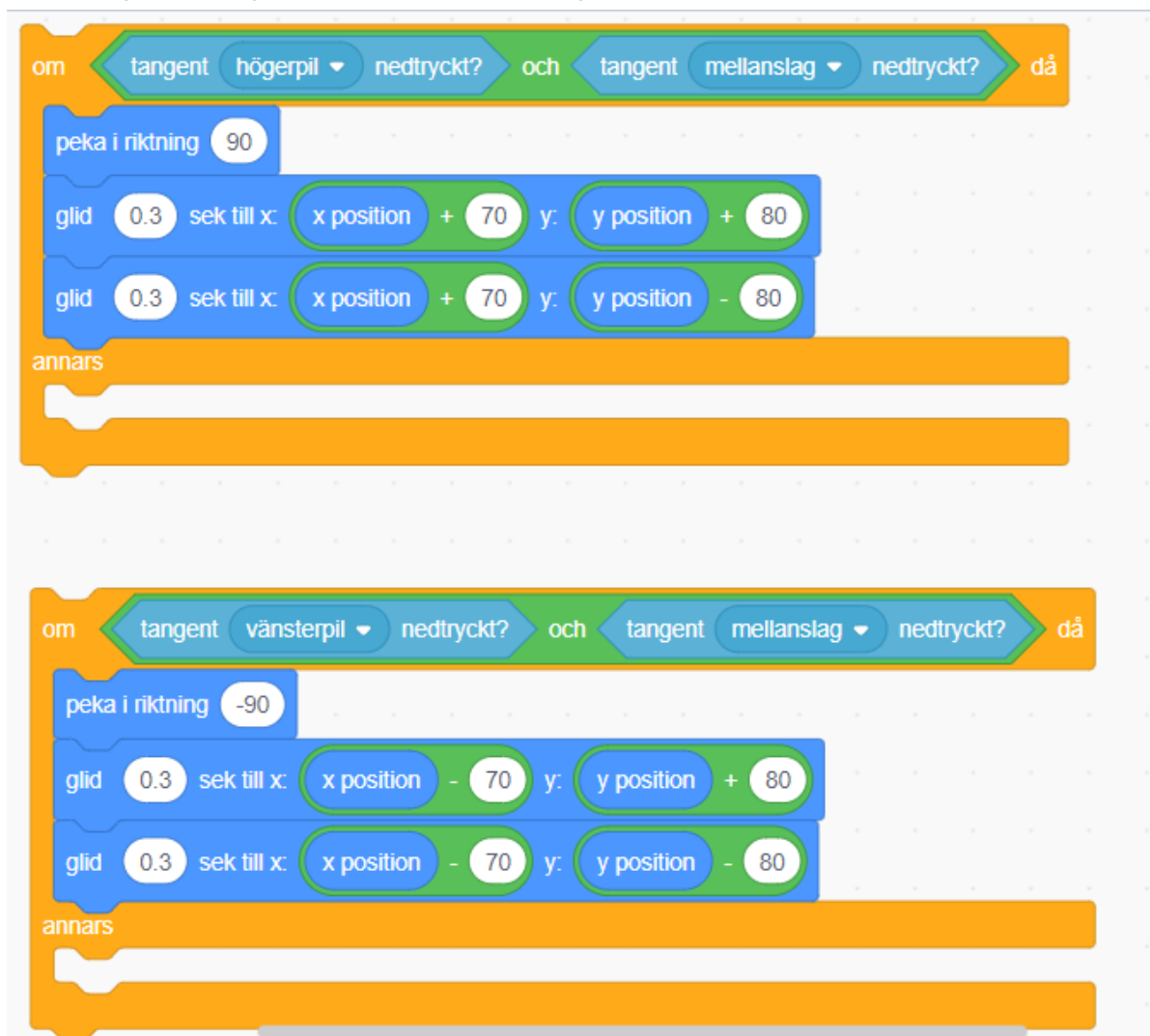
1. Utgå från “Få din sprajt att hoppa mellan”. Läs och förstå varför blocken behövs i den.



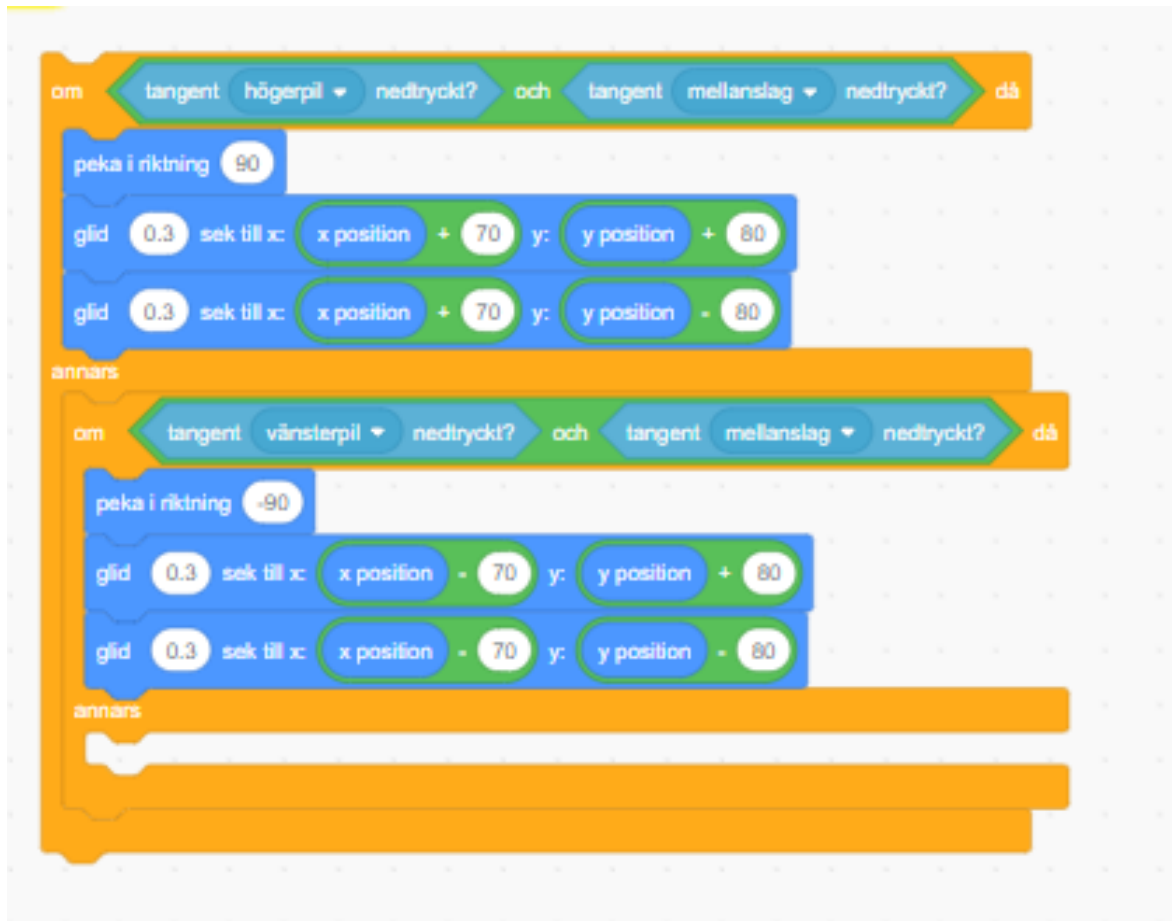
2. Nu vill vi lägga till lite snyggare styrning. Eftersom min sprajt har en vänster och höger profil lägger jag först in blocket **sätt rotationsstil vänster-höger** innan **för alltid**-blocket.



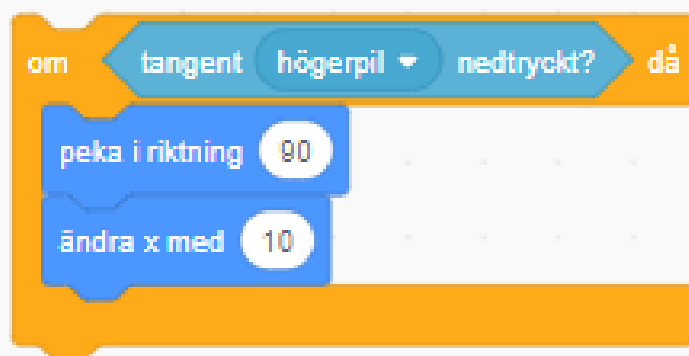
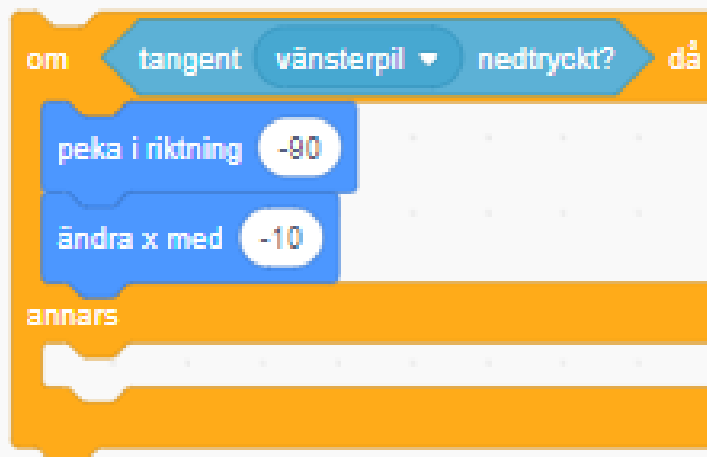
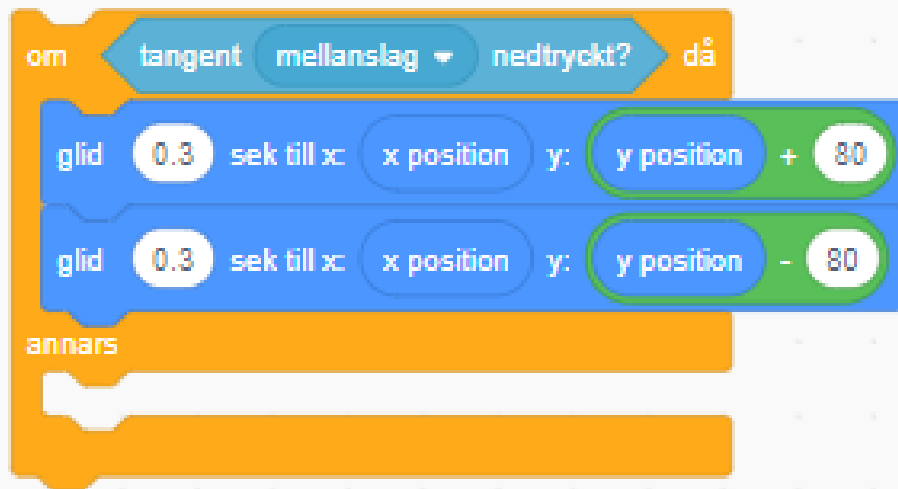
3. Nu ska vi byta ut våra **om __ då**-block till 2 st **om __ då annars**-block. Dra ut dina glidblock och lägger över i de nya blocken. Lägg också dit en peka i riktning innan glid-blocken så din figur tittar åt rätt håll.



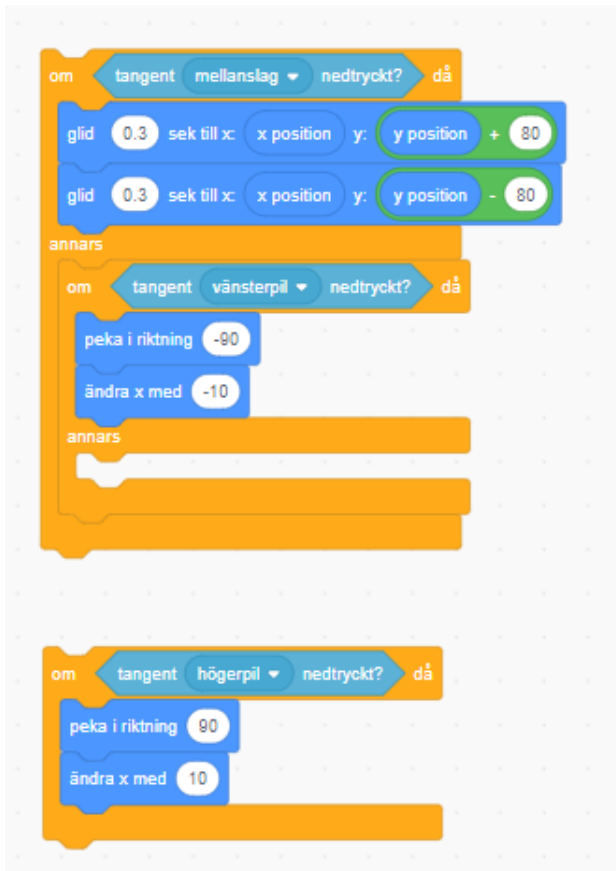
4. Klicka i de två blocken under varandra.



5. Nu ska vi lägga till så vi kan hoppa rakt upp med mellanslag och gå utan att hoppa. Bygga följande block.



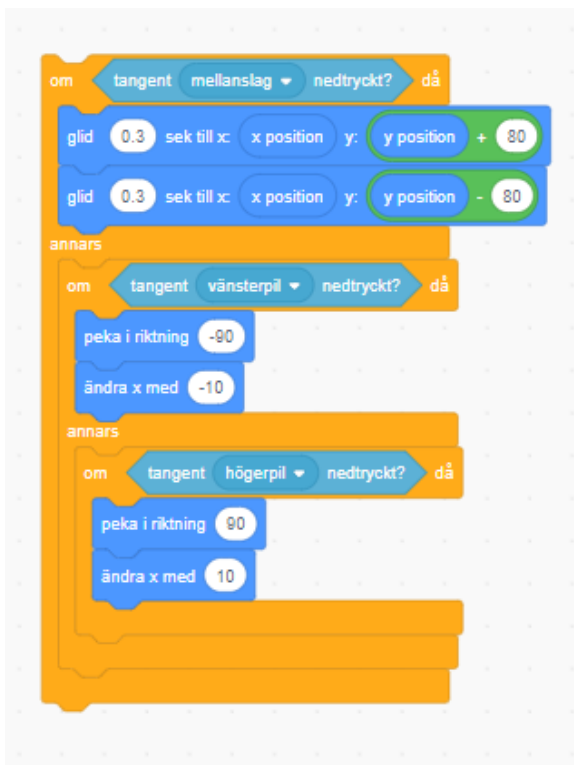
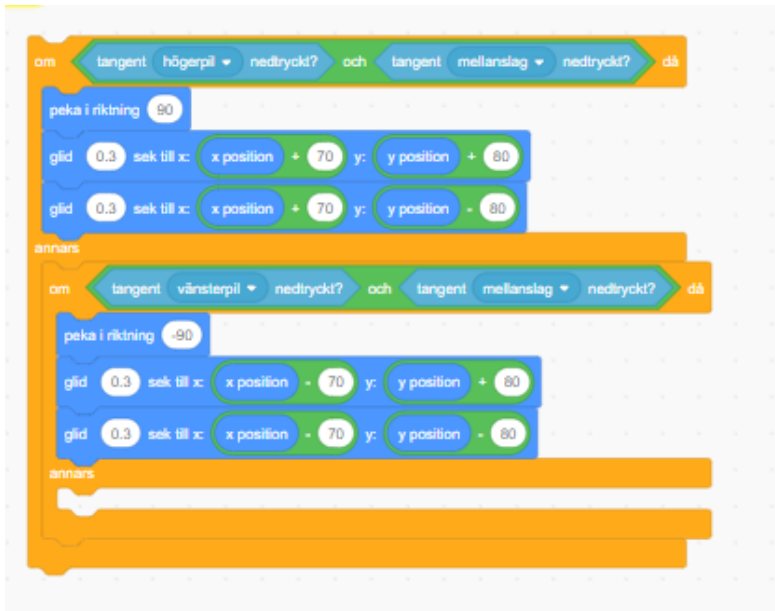
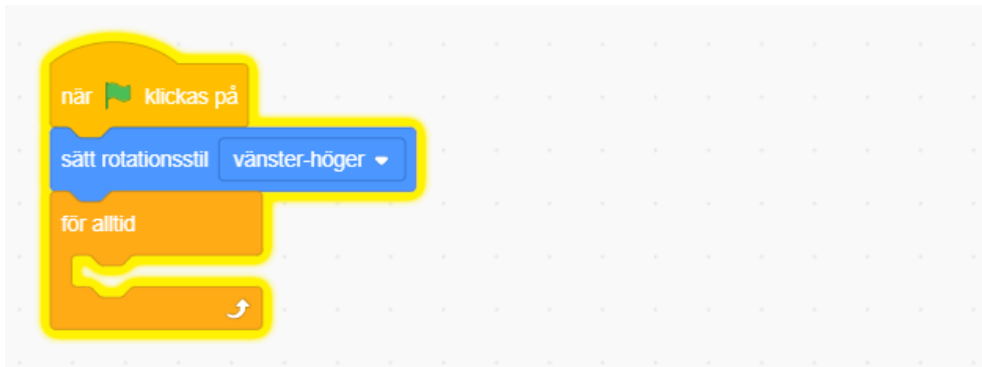
6. Klicka i de två om annars-blocken i varandra.



7. Sätt det sista blocket längst ner i annars-luckan.



8. Nu ska vi sätta ihop dina tre grupper. Du har dessa tre grupper.



Sätt in det nedersta i annars-luckan och klicka i allt i för alltid-loopen.

9. Klart. Hela programmeringen ser då ut såhär;

