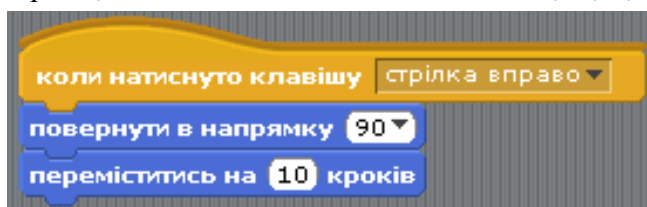


## Практична робота

1. Відкрийте середовище Скретч
2. Додайте відповідні об'єкти (аквалангіста, восьминога, зелений круг) та фон до проекту

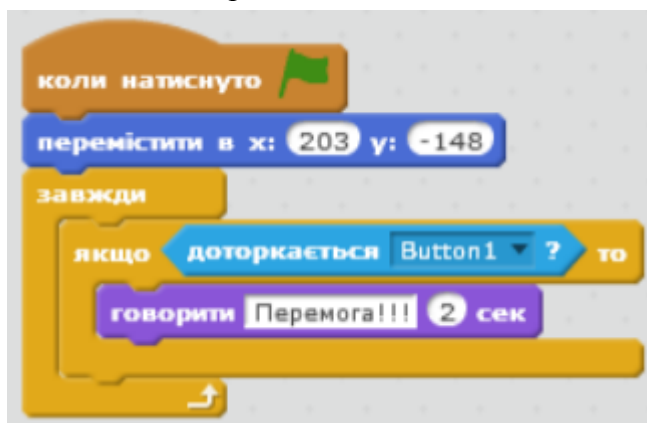


3. Задача : Створити гру на двох в якій один із користувачів буде керувати за допомогою стрілок героєм, а інший за допомогою клавіш W, A, S, Z .

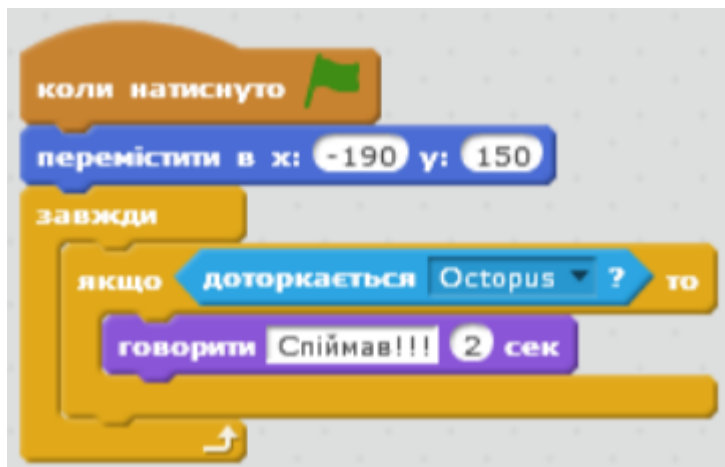


Задача аквалангіста спіймати восьминога, а задача восьминога досягти зеленого круга. Для наочності проаналізуйте відео фрагмент.

4. Обов'язковий скрипт для восьминога



5. Обов'язковий скрипт для аквалангіста



## 6. Збережіть проект