

Algemeen

1. Het werken in groepen is toegestaan.
2. Geen aanstootgevende inhoud: geen racisme, seksisme, discriminatie of expliciet seksueel materiaal.
3. Wees respectvol naar mede-jammers.
4. Beoordeling vindt plaats op itch.io. Daar moeten uiteindelijk dus alle inzendingen ook te vinden zijn.
5. Het gebruik van elke engine/framework is toegestaan. Zolang je maar aan regel 13 kunt voldoen.
6. Het is absoluut verboden malware in welke vorm dan ook mee te sturen met je inzending.

Game Content (Met “assets” bedoelen wij dingen als textures, muziek en modellen. Code wordt niet als asset beschouwd).

7. Het grootste aandeel van content van de gemaakte game moet door de jammers zelf, tijdens de jam, gemaakt zijn. Dit heeft betrekking tot beide assets en code.
8. Ofwel: het gebruik van assets en code van derde partijen is toegestaan, maar in gematigde hoeveelheden.
9. Het gebruik van AI-gegenereerde assets is niet toegestaan.

Inzendingen

10. Probeer de game zo goed mogelijk werkend te hebben voor inzending. Probeer bugfixes na het inzenden te beperken tot puur game-breaking bugs.
11. De deadline is precies zoals op itch.io vermeld. Als het je net niet lukt op tijd een inzending te maken, kun je @nityesky of @mathiaseetkoekjes op Discord een berichtje sturen.
12. Voeg een (kleine) handleiding bij je game. Dit kan in-game zijn, of op de pagina van je inzending op itch.io.
13. Elke inzending moet minstens een speelbare windows executable bevatten. Web exports worden ook aangemoedigd.

Vragen

Mocht er vragen zijn dan kun je altijd terecht bij een staff member. Ook bij moeilijkheden in je groepje of andere zaken omtrent de Jam mag je altijd een anonieme melding doen bij @NSKY op discord. Met veel ervaring en tramalante groepen kan ik misschien helpen!