

Модуль «Комп'ютерна анімація».

Урок 8. «Основи растрової графіки. Використання фото та кліпартів. Підготовка малюнків для створення анімації.»

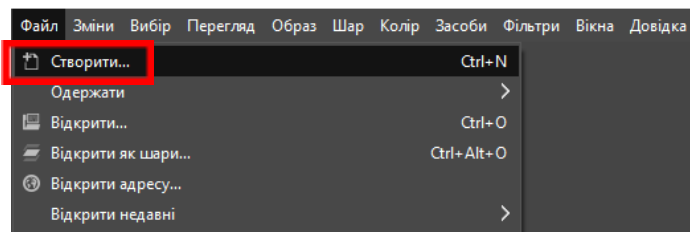
Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки та санітарно-гігієнічних норм.

Завдання 1. Підготувати малюнок «Пінгвіна» для створення анімації руху.

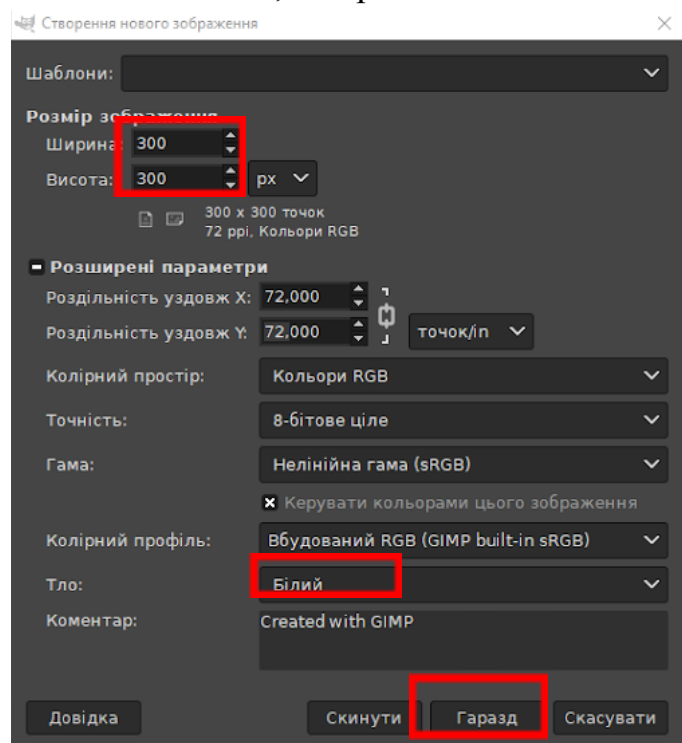


Алгоритм роботи

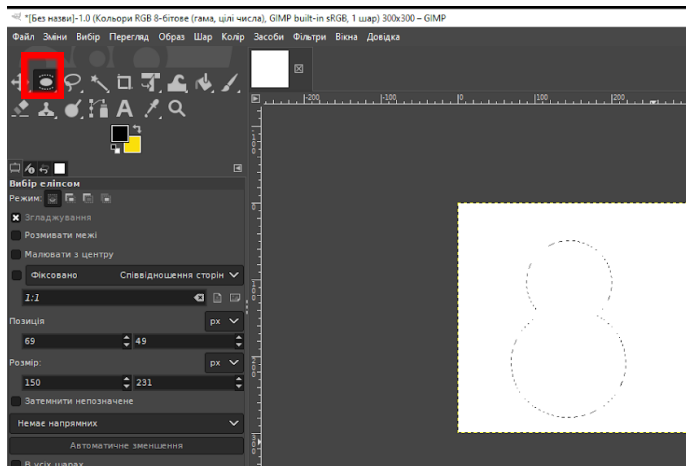
1. Відкрийте середовище GIMP (Пуск → Усі програми → GIMP 2.10.28).
2. Створіть новий документ (Для створення нового документу (зображення) скористайтеся вказівкою меню *Файл / Створити...* або натиснемо клавіші *Ctrl + N*).



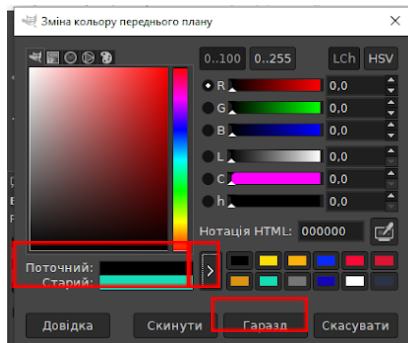
3. У вікні *Створення нового зображення* встановіть розмір документа 300*300 пікселів, колір тла білий. Потім натиснути кнопку *Гаразд*.



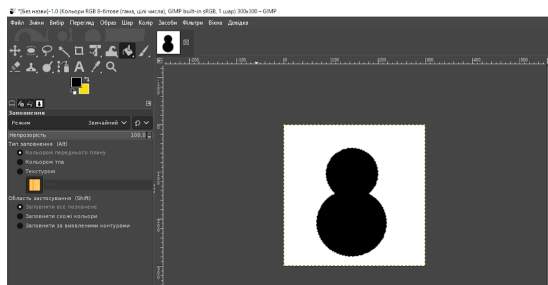
4. За допомогою «Виділення еліпса» (якщо за замовчування стоїть *Вибір прямокутником* клікнути на ньому ПКМ) намалюйте одне коло, а потім затиснувши Shift друге коло.



5. Замініть активний колір на чорний. (Для зміни кольору натиснути на *Палітру активних кольорів* , потім у вікні що відкрилось обрати потрібний колір натиснути на стрілочку *Додати поточний колір до історії кольорів* і натиснути *Гаразд*)

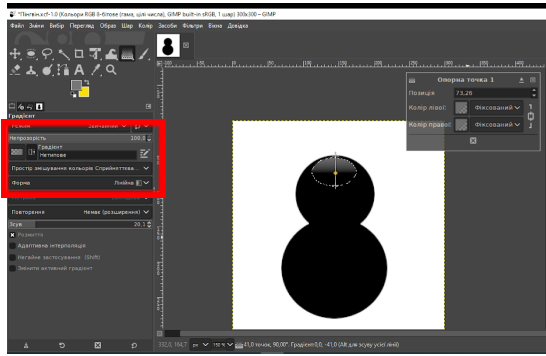


6. Заповніть виділення чорним кольором. (На *Панелі інструментів* оберіть *Заповнення*  і клікніть ЛКМ на малюнок)

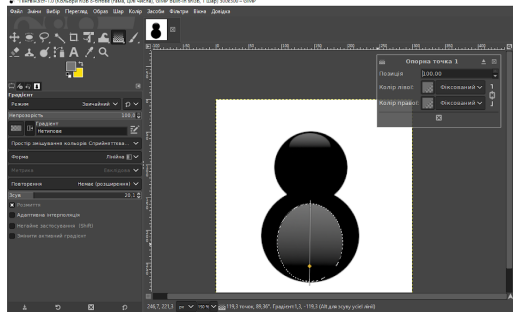


7. Створіть нове еліптичне виділення всередині і заповніть його градієнтом. (Для заповнення градієнтом потрібно на *Панелі інструментів* обрати

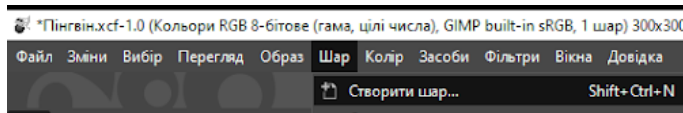
команду *Градiєнт* , якщо за замовчування стоїть *Заповнення* клікніть по ньому ПКМ та перейти на заповнення *Градiєнт*; встановіть активний колір сірий, форму градієнту лінійну та проведіть вертикальну лінію приблизно по центру еліпса).



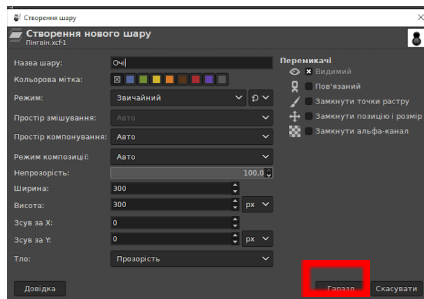
8. Намалуйте живіт, нове еліптичне виділення в нижньому колі. Зафарбуйте його градієнтом.



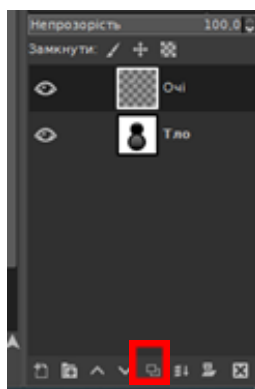
9. Намалуйте очі. Для цього створіть новий шар (обрати вкладку *Шар* → *Створити новий шар*.)



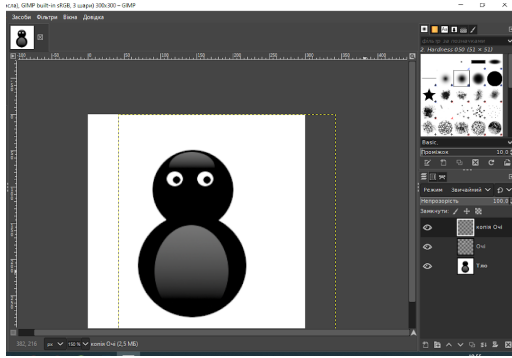
10. Назва шару Очі. Потім натиснути кнопку Гаразд



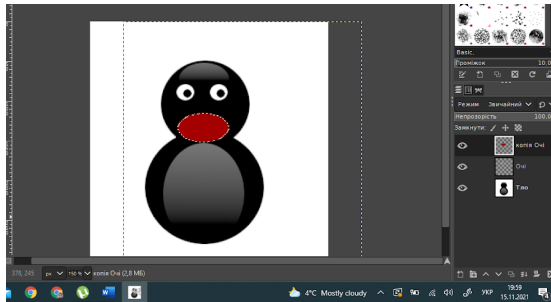
11. Намалуйте білий кружок (виділення еліпс, заливка білий). Потім створіть зіницю (виділення еліпс, заливка чорний).
12. Продублюйте цей шар (в правому нижньому кутку *Створити копію та додати її до зображення*)



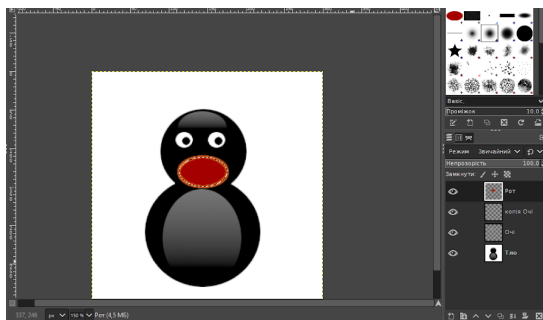
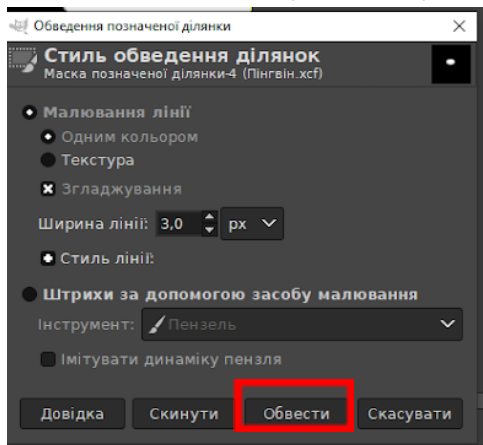
13. Перетягніть новий шар його на місце, де буде друге око.



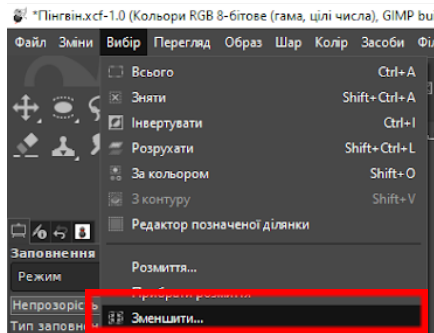
14. Створіть новий шар рот. Створіть Овальне виділення для рота. Заповніть темно-червоним кольором.



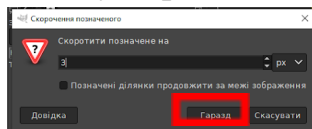
15. Обведіть рот. Змініть колір на оранжевий, клікніть ПКМ → Зміни → Обвести позначену ділянку. Потім натиснути кнопку Обвести.



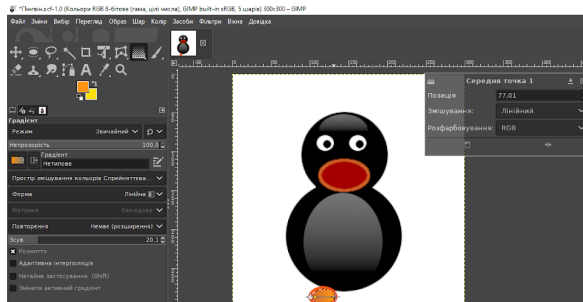
16. Створіть новий шар Ноги. Намалюйте ноги *Виділення еліпс*, заливаємо помаранчевим. Відкрити вкладку Вибір → Зменшити



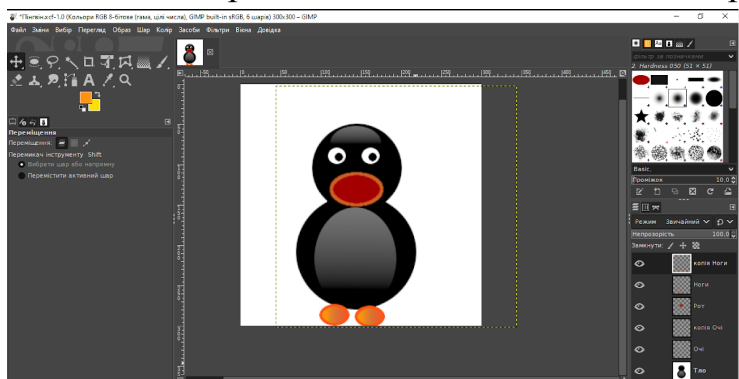
У вікні що відкриється встановити наступні налаштування та натиснути кнопку Гарязд.



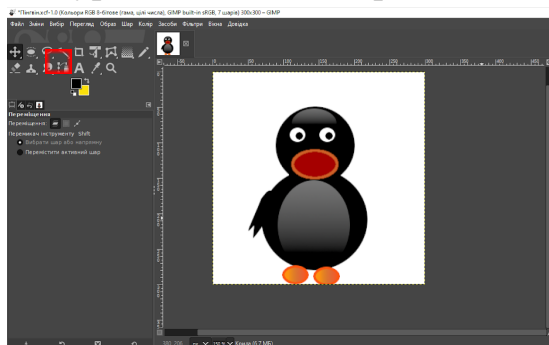
Встановіть світліший колір, оберіть Градієнт (перехід основний у прозорий, тип лінійний) і проведіть горизонтальну лінію приблизно по середині еліпса.



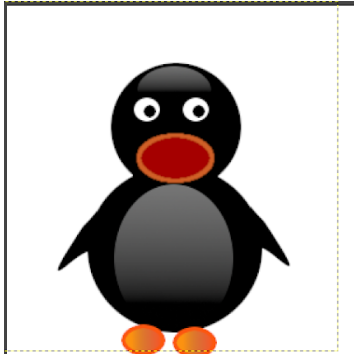
17. Скопіюйте шар з ногою і помістіть на місце другої ноги.



18. Створіть шар Крила. Намалуйте крило інструмент Контур → Заповнити контур → Одним кольором.



19. Скопіюйте крило. Скопіюйте шар крило, потім вкладка Шари → Перетворення → Віддзеркалити горизонтально.



20.Збережіть малюнок у своїй папці із іменем Завдання до уроку 8.

21.Результат роботи продемонструйте вчителю.