



- 4.2 Isikuandmete ja privaatsuse kaitse
- [5. Probleemilahendus](#)
 - 5.2 Digitehnoloogiate valik
-

SIHTRÜHM JA AINE

3. kooliaste.

LÕIMITUD ÕPPEAINED

Muusika, kunstiõpetus, programmeerimine, informaatika

TEGEVUSED

Õpilugu on jaotatud kolmeks osaks. Esimene osa õpiloost on diskussioon ning rühmatöö (pillide kategoriseerimine

ning info-otsimine).

Teine osa sisuks on rühmatööna mõistekaardi loomine ning esitlemine.

Kolmas osa individuaalne töö (programmeerimine - spraidi ning programmi koostamine, jagamine ning esitlemine)

ning eneseanalüüs.

ÕPETAJA TEGEVUS	ÕPILASE TEGEVUS
Õpetaja algatab diskussiooni muusikainstrumentidest (kuidas jaotuvad, mille alusel jne)	Loosiratta abil jagatakse õpilased rühmadesse (keelpillid, puhkpillid, klahvpillid jne)

Arvuti ja kõrvaklapid

Rühmadesse jagamine [Classtools.net](https://classtools.net)

[Bubble.us](https://bubble.us) mõistekaardi loomine

Google Slides

Programmeerimine [Scratch](https://scratch.mit.edu)

AJAKAVA

- Rühmatöö (10 min)
- Individuaaltöö (25 min)
- Arutelu (10 min)

MEETODITE KIRJELDUS

- Rühmatöö
 - mõistekaardi koostamine ja esitlemine
- Individuaaltöö
 - spraidi ning programmi koostamine, jagamine ja esitlemine
 - eneseanalüüs
- Arutelu
 - Muusikainstrumentide jaotus



