

Jednostka Specjalna 2305 oraz sklep Cytadela ASG mają przyjemność zaprosić na:

ICS: OTHER SIDE

Data: 13 kwietnia (niedziela)

Miejsce: [Trenów](#)

ZAPISY /// PODGLĄD LISTY

Płatność:

15zł - dla wpisanych płacących przelewem

20 - dla wpisanych płacących na miejscu

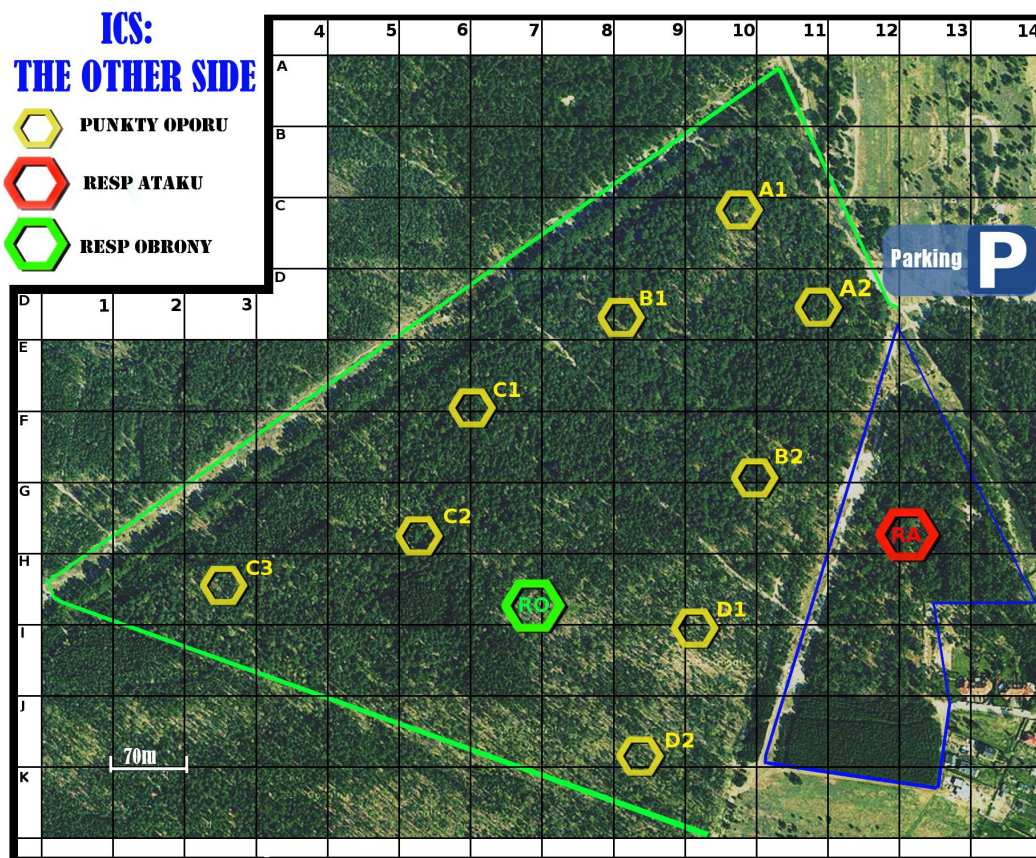
30zł - dla niezapisanych i spóźnialskich

Konto do przelewów:

83 1020 4955 0000 7802 0097 7520

Bernard Półtorak

ul. Trzech Węży 69



Rozkład godzin:

09:00 – rozpoczęcie rejestracji

10:00 – zakończenie rejestracji, zbiórka i rozejście się na pozycje

15:00 - przewidywany koniec imprezy

Między 10:40 a 12:40 East Side ma za zadanie przedostać się na teren przeciwnika i zniszczyć jak najwięcej z bronionych przez niego punktów.

O 12:40 następuje 20-minutowa przerwa, po której następuje zmiana stron – West Side chce zniszczyć punkty, a East Side ich broni.

Obrońcy nie mogą przejść pasa granicznego.

Wygrywa ta strona, która zniszczy przeciwnikowi więcej punktów.

Jako, że impreza odbędzie się w systemie ICS, pamiętajcie o jego cechach:

- łańcuch dowodzenia – ustalona przed imprezą hierarchia dowódców - Każda osoba zgłaszająca się do dowodzenia stroną/plutonem/sekcją otrzyma wsparcie organizatorskie i odpowiednie nagrodzenie wysiłków. Osoby zapisujące się na strzelankę będą mogły wybrać w czym plutonie będą chciały się znaleźć. Liczba dowódców będzie się zwiększać wraz z liczbą zadeklarowanych.
- każdy dowódca orgiem dla swoich podkomendnych – ogół graczy będzie podporządkowany pod dowódców sekcji i plutonów, co wymusi i ułatwi bardziej taktyczne przeprowadzenie rozgrywki. Dowódcy otrzymają też prerogatywy dotychczas zarezerwowane tylko dla organizatorów – będą mogli swoich podkomendnych ukarać za niesubordynację m.in. karnym wysłaniem na respa, a nawet usunięciem z imprezy z wnioskiem o permanentnego bana na strzelanki ICS.
- każdy uczestnik zobowiązuje się do wypełniania rozkazów dowodzącego – w tym celu w czasie zapisywania się na imprezę będzie musiał się zgodzić na przydział do oddziału oraz pewnej dyscypliny
- zmiana sposobu oznaczeń stron na trudniej zauważalne i wymuszające aktywną identyfikację – zamiast „oczowalnych” czerwonych/żółtych itp. taśm tylko widoczne z bliska taśmy w kolorze gaszonym, co wymusi ustalenie sposobów wzajemnej identyfikacji.
- trafiony dowódca strony respi się przez półgodziny, przez ten czas nie mogą nic robić ani mówić ingame.
- Martwi członkowie plutonu czekają na respie, wychodzą dopiero całym plutonem
- Będą identyfikatory. Przygotujcie linki do zdjęć twarzy.

Telefon do Bernarda: 694 390 821

ZABRONIONE:

- | | |
|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">- strzelanie w nocy z niebieskiej (na auto) lub czerwonej repliki (w ogóle)- strzelanie na auto w pomieszczeniu z białej repliki- SAWy, które mają powyżej 464fps- pałatki. Pałatki można używać tylko jako zapórę obronną, tak jak plecaki- strzelanie bez widzenia celów- strzelanie na auto z czerwonej repliki- strzelanie w pomieszczeniu z niebieskiej repliki | <ul style="list-style-type: none">- wulgarne zachowanie (wyzwiska bez groźby przemocy)- agresywne zachowanie (groźby, podejście z sugestią pobicia, wyzwiska, przemoc)- stosowanie niebezpiecznej pirotechniki- wystawianie samej repliki- zdejmowanie ochrony oczu na terenie ingame- strzelanie pod wpływem alkoholu- spożywanie alkoholu na terenie ingame |
|--|---|

ARBITRZY Będą to osoby w zielonożółtych kamizelkach, którzy będą czuwać nad przebiegiem rozgrywki. Będą mogli: karnie uznać kogoś za zabitego lub rannego, wysłać na respa, zakazać używania konkretnej repliki. Za niepodporządkowanie się decyzji arbitra grozi wydalenie z imprezy i ban na następne. Od decyzji arbitra można odwołać się do głównego organizatora.

MEDYCY, BALISTYKA I OPATRYWANIE

Każdy gracz może być podniesiony raz. Drugie trafienie - marsz na respa, chyba że masz balistykę. Hełmy lub kamizelki z płytami prawdziwymi bądź ich wagowymi odpowiednikami pozwalają na bycie podniesionym jeden raz więcej. Hełm i kamizelka nie sumują się, czyli nie pozwalają opatrywać trzeci raz. Wystarczy jeden z powyższych elementów, by móc grać z jednym dodatkowym podniesieniem. MEDYKAMI mogą też być osoby, którym zepsuły się repliki, a które nie chcą jeszcze iść do domu. „Opatrywanie” rannego odbywa się poprzez położenie rąk na klatce piersiowej i odczekanie 20 sekund. Ranni mogą być transportowani do medyków, lecz nie metodą „biegania za rączkę”. Medycy będą oznaczeni dodatkową taśmą. Zabronione jest samodzielne chodzenie do medyka z założoną kamizelką. Dostajesz kulkę, wyciągasz szmatę i wstajesz? To możesz iść tylko na respa. Jak chcesz być uleczony, to albo leżysz i jęczysz, albo liczysz na zdrowych kolegów, że Cię przeciągną do medyka. I to nie w trybie "biegania za rączkę".

RESPY - respawn natychmiastowy, przy czym jest możliwość strzelania ze swojego respa będąc martwym, celem eliminacji baserape'u.

FRIENDLY FIRE nie jest friendly – dostanie od swoich też się liczy jako trafienie.

RANNI też oznaczają się pomarańczową kamizelką. DOBIJANIE RANNYCH drugi strzał w rannego = śmierć. Przy bliskich odległościach wystarczy deklaracja i strzał obok ciała. Chowanie się za trupem/rannym jest dozwolone. Trup ma prawo leżeć ile chce, ale może też wstać w każdej chwili i pójść na respa, jeżeli uzna ogień za zbyt intensywny.

POMARAŃCZOWE KAMIZELKI ODBŁASKOWE pozostają jedynym obowiązującym oznaczeniem trupa na tej i następnych imprezach tego typu. Sprawdzimy przy zbiórce. Kto nie ma, niech kupi OBOWIĄZKOWO, będzie sklep na miejscu. Osobom bez kamizelek podziękujemy.

MOC REPLIK:

- Nie ma BANG BANG - w przypadku małej odległości tylko broń boczna albo knife kill (dotknięcie ręką) lub dotknięcie lufą (bagnet). Boisz się o zęby? Noś maskę.
- W pomieszczeniach tylko do 350fps i tylko single fire
- max 450fps/full auto
- Zdrowy rozsądek: max 600fps/single (obowiązkowy bocznik)
- repliki mocniejsze niż 600fps nie mogą brać udziału w rozgrywce. Limit tolerancji: 14 fps i ani sztuki więcej

MAGAZYNKI Brak ograniczeń magazynkowych. wszystkie, można ładować w każdej chwili.

ZAKAZ piro

PODZIAŁ TAŚMOWY - taśmy w kolorach gaszonych, aby wyrobić nawyk identyfikowania się.

Kanały PMR:

1,2,3 – West Side

4,5,6 – East Side

7 – kontakt do orga

Zakaz wchodzenia na kanały PMR drugiej strony i podsłuchiwanie. Dozwolone jest używanie innych częstotliwości, ale też podsłuchiwanie na nich.

FOTOGRAFIOWIE wstęp wolny (pamiętajcie o zielonożółtych kamizelkach).

OSOBY TRZECIE (fotografowie, obserwatorzy etc.) mają wstęp na teren działań pod warunkiem posiadania odpowiedniej ochrony oczu i oznaczenia odblaskową kamizelką w kolorze zielonym lub niebieskim. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody zdrowotne lub materialne, jakie mogą ponieść uczestnicy. Każdy uczestnik biorąc udział w grze, akceptuje potencjalne ryzyko odniesienia obrażeń lub strat materialnych.

Biorąc udział w wydarzeniu oraz akceptując regulamin gry wyrażacie zgodę na nieodpłatne używanie i rozpowszechnianie waszego wizerunku przez ASP Airsoft & Paintball dla celów reklamowych, promocyjnych i filmowych. Zrzekasz się niniejszym wszelkich roszczeń, w tym również o wynagrodzenie (istniejących i przyszłych), z tytułu wykorzystywania twojego wizerunku. Niniejsza zgoda nie jest ograniczona ani czasowo, ani terytorialnie

Niepełnoletni Wstęp od ukończonego 16 roku życia, ale osoby niepełnoletnie muszą mieć zgodę rodzica. W linku lista osób niepełnoletnich, którym rodzice wystawili prawidłowe pozwolenia na uczestnictwo: (https://docs.google.com/document/d/1lo_QaHILZ79bztNH-eaaK-Uw4mIKh-2GOmeRUP8gtUw/edit), najdalej w dniu imprezy musi mieć ukończone 16 lat. Pozwolenia dla osób młodszych nie będą przyjmowane.

"Każdy uczestnik wyraża zgodę na upublicznianie swoich zdjęć na forach w celu zwalczania oszustw w czasie rozgrywki".

Zwalczanie terminatorki

W ramach walki z terminatorstwem zostanie zastosowany system znany z poprzednich imprez. Rozumiem, że nie zawsze zdąży się dobiec do gościa, którego podejrzewamy o termoskę. Nie zawsze człowiek chce sobie psuć imprezę awanturami z innymi graczami. Poza tym czasami nie macie stuprocentowej pewności, czy ktoś przytermosował. Dlatego zbieram zgłoszenia na podstawie zdjęcia. Jeżeli macie chociaż podejrzenie, że ktoś termosuje, wskażcie mi go w PW na zdjęciu (nick byłby pomocny, ale niekonieczny) nawet jeśli nie macie pewności, że to on. Jeżeli się mylicie, to na takie pojedyncze zgłoszenie nie zwrócę uwagi. Jeżeli natomiast na daną osobę będą przychodzić większe ilości zgłoszeń, postaram się, o bana dla takiej osoby, a już na pewno o jej nieobecność na strzelankach przeze mnie organizowanych. Przewinienia będą stopniowane:

- podejrzenie o terminatorstwo III-go stopnia: (wiem, że był w moim zasięgu, znam osiągi mojej repliki, ale nie widziałem na własne oczy trafiających go kulek)
- podejrzenie o terminatorstwo II-go stopnia (widziałem, jak kulka go trafia, ale z jego strony nie było żadnej reakcji)
- podejrzenie o terminatorstwo I-go stopnia (widziałem, jak trafia go kulka i jego reakcję na trafienie)

niebędącą przyznaniem się - ucieczkę, rozglądanie się, schowanie się itp.)

W zależności od ciężaru przewiny będzie potrzebna mniejsza ilość zgłoszeń. Zasada ta będzie stosowana na wszystkich imprezach organizowanych przez JS2305 Cienie.