

ΦΥΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 2

Υπολογισμός αθροισμάτων & μέσων όρων με δομή ΓΙΑ



B1. Ανοίξτε το προγραμματιστικό περιβάλλον της Γλωσσομάθειας

B2. Γράψτε το παρακάτω πρόγραμμα το οποίο να διαβάζει 5 αριθμούς και να υπολογίζει και να εμφανίζει το άθροισμα τους και τον Μέσο Όρο τους. Εκτελέστε το και αποθηκεύστε το στον προσωπικό σας φάκελο με όνομα:

Ασκ1

```

Πρόγραμμα  Επεξεργασία  Επιλογές  Βοήθεια
Εκτέλεση
Εκτέλεση
Πρόγραμ
1  ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ  ΑΣΚ_ΕΠ1
2  ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ
3  ΑΚΕΡΑΙΕΣ:  Ι
4  ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΕΣ:  Α, ΑΘΡ, ΜΟ
5  ΑΡΧΗ
6  ΑΘΡ <-- 0
7  Για Ι από 1 μέχρι 5 ΜΕ ΒΗΜΑ 1
8  ΓΡΑΨΕ 'ΔΩΣΕ ΤΟΝ', Ι, 'Ο ΑΡΙΘΜΟ'
9  ΔΙΑΒΑΣΕ Α
10 ΑΘΡ <-- ΑΘΡ+Α
11 Τέλος_επανάληψης
12 ΜΟ <-- ΑΘΡ/5
13 ΓΡΑΨΕ 'ΤΟ ΑΘΡΟΙΣΜΑ ΤΩΝ ΑΡΙΘΜΩΝ ΕΙΝΑΙ  :', ΑΘΡ
14 ΓΡΑΨΕ 'Ο ΜΕΣΟΣ ΟΡΟΣ ΤΩΝ ΑΡΙΘΜΩΝ ΕΙΝΑΙ  :', ΜΟ
15 ΤΕΛΟΣ_ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ |

```

B2 . Πατήστε το πλήκτρο F5, για να δείτε το Διάγραμμα Ροής.

B3. Τροποποιήστε και εκτελέστε το πρόγραμμα, ώστε να υπολογίζει και να εμφανίζει το άθροισμα και τον μέσο όρο 10 αριθμών.

Γράψτε τις γραμμές του κώδικα που πρέπει να τροποποιήσετε :

.....

B4. Να προσθέσετε στο τελευταίο πρόγραμμα κώδικα που να υπολογίζει και να εμφανίζει τον Μέσο όρο των θετικών αριθμών.

Γράψτε εδώ τις αλλαγές που θα κάνετε μέσα στην επανάληψη

.....

Γράψτε εδώ τις αλλαγές που θα κάνετε μετά την επανάληψη

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Σε αυτό το σημείο μπορείτε να χρησιμοποιήσετε εργαλείο τεχνητής Νοημοσύνης για να αξιολογήσετε την λύση που δώσατε.

Ήταν η λύση που σκεφθήκατε σωστή ;

.....

.....

Αν δεν ήταν σωστή σε ποιο σημείο υπήρχε πρόβλημα ;

.....

.....

.....

.....

Εκτελέστε το και αποθηκεύστε το στον προσωπικό σας φάκελο με όνομα: Ασκ2.

B5. Να προσθέσετε στο τελευταίο πρόγραμμα κώδικα που να υπολογίζει και να εμφανίζει

A) Τον μέγιστο αριθμό από όλους τους αριθμούς

Γράψτε τις κατάλληλες εντολές εδώ:

.....

.....

.....

.....

B6) Τον μέγιστο αριθμό από τους θετικούς

Γράψτε τις κατάλληλες εντολές εδώ:

.....

.....

.....

.....

.....
.....
B7. Επισκεφθείτε το παρακάτω σύνδεσμο :

<http://photodentro.edu.gr/aggregator/lo/photodentro-lor-8521-10585>

Διαδραστικό μαθησιακό αντικείμενο που έχει ως στόχους αφενός την οικοδόμηση του αλγορίθμου υπολογισμού του αθροίσματος n ακεραίων $(1+2+3+\dots+n)$ και αφετέρου τη διάκριση των ρόλων μεταβλητών τύπου αθροιστή και μετρητή