

국민대학교 테크노디자인전문대학원 (TED) eXperience Fabrication Lab 인턴 연구원/ 석사/박사과정 대학원생 모집

제품을 디자인하고 만드는 행위는 그것을 사용하는 과정, 사용 효과, 그에 따른 감정까지 아우르는 일련의 경험을 제작하는 것과 같습니다. 또한, 제품의 영역은 더이상 물리적 사물에 그치지 않고 웹, 가상 현실, 증강 현실, 혼합 현실 기반의 경험으로 확장되었습니다. 이러한 제품 생태계 속에서, 익스팩랩 (a.k.a 경험제작소)에서는 우리가 일상 생활 속에서 사용하는 제품, 그 제품이 매개하는 직·간접적 상호작용에 대해 탐구하며, 디지털 기술을 활용하여 새로운 경험을 제작하는 과정을 통해 디자인적 함의를 고찰 합니다.

홈페이지: <https://exfablab.kookmin.ac.kr>

“모든 연구원은 상시모집 합니다. 석.박사과정 시작은 봄학기(3월). 가을학기(9월)이지만 미리 연락하여 연구분야를 상의한 후 인턴 연구원으로 참여하는 것을 권장합니다.”

[연구 주제 및 분야에 대한 상당 신청은 아래 구글 폼을 이용해 주세요.]

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScm3-NrYau7FxfhoswFII2gull7ckdLLB1WRZlle6e3hah1s_g/viewform?usp=sf_link

인건비 및 장학혜택

- 인턴 연구원 - 500,000원/월 인건비 지급
- 석,박사과정 대학원생

- 동문장학금: 등록금 50%	+	- 산학협력장학금: 학기 당 660,000원
- 연구실 조교 장학금: 등록금 50%		- 연구과제 참여에 따른 인건비: 500,000원/월 이상 지급
- 학과 조교 장학금: 등록금 70% (중 1가지 혜택)		- 연구 성과에 따른 인센티브 지급 (모두 해당)

❖ 진행중인 연구 프로젝트

[한국연구재단]

사물인터넷 기반 혼합현실 플랫폼 내 디지털 선물 교환의 정서적 **UX** 프레임워크 디자인

디지털 창작물이나 콘텐츠(이미지, 사진, 영상, 음원 등의 디지털 파일)의 제작, 전달 및 공유는 스마트 기기와 사물인터넷으로 연결된 혼합현실 환경에서 더욱 증가될 것으로 예상된다. 본 연구과제의 최종 목표는 사물인터넷 기반의 혼합현실 환경에서 디지털 콘텐츠가 사회적 상호작용의 매개체인 선물로 교환될 때 무형의 콘텐츠에 감성적 가치를 추가하는 방안 및 상호작용 의례 디자인을 위한 정서적 **UX** 프레임워크를 개발하는 것이다.

지원기관: 과학기술정보통신부

협약기관: 한국연구재단

세부사업: 우수신진연구

연구기간: 2022. 03 - 2025. 02

[산학과제]

금속 **3D** 프린팅 장비의 스마트 시스템 구축을 위한 **HMI** 디자인 고도화 연구

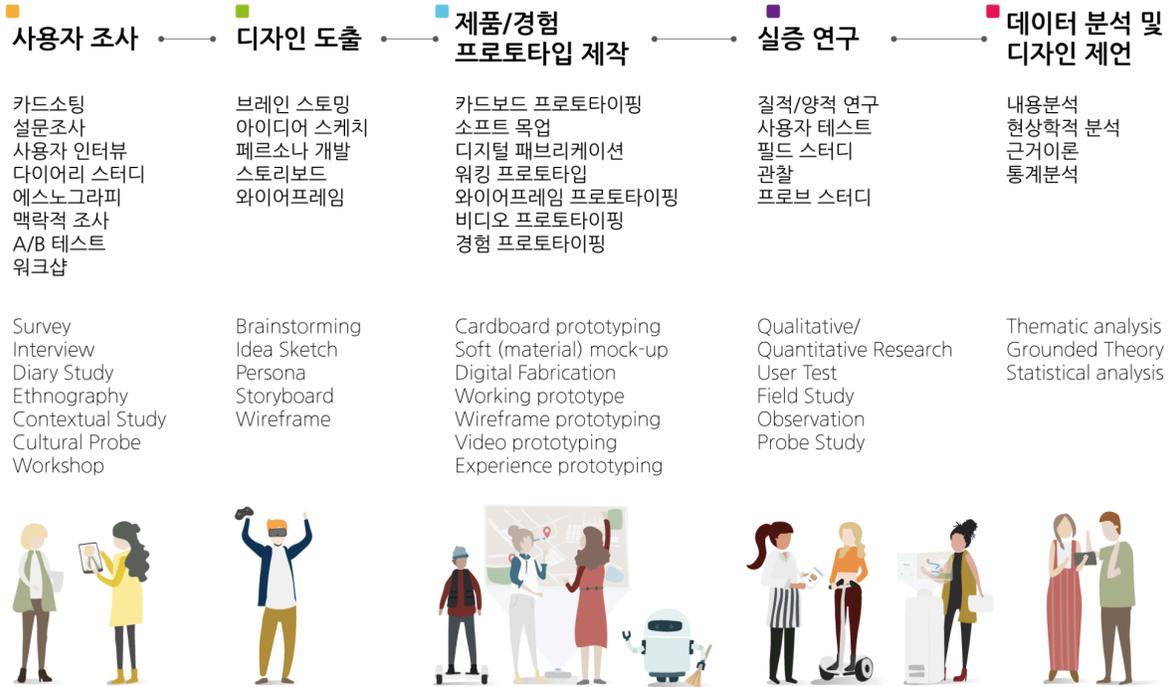
스마트 생산 공정 시스템 환경에서 사용자 경험을 고려한 금속 3D 프린팅 장비의 인간-기계 인터페이스 (Human-Machine Interface) 디자인의 방향성을 제안한다.

산업체: Veltz3D (<https://www.veltz3d.com/>)

연구기간: 2023. 07 (시작 예정)

❖ 학술대회 논문 발표

[한국디자인학회 국제학술대회]



● 연구분야

가장 중심이 되는 연구 분야는 **Human-Computer Interface + Design** 으로 인터랙션 디자인, **UI/UX** 디자인, 혁신 제품/경험 디자인입니다. 엑스팜랩의 연구 활동이 궁극적으로 지향하는 목표는 우리가 제작한 경험이 사람들의 일상 생활과 사회에 어떠한 영향을 미칠 수 있는지 깊게 탐구하는 것입니다. 몇가지 연구 분야에 국한되지 않고 디지털 기술을 융합하여 일상 생활이 사람과 사람, 사람과 제품, 사람과 환경 간의 인터랙션을 증강 시킬 수 있는 다양한 경험을 제작하는 연구를 수행합니다.

- Human-Computer Interaction
- Interaction Design
- Tangible User Interaction
- Interactive Product Design
- Innovative Experience Design
- Design with Emerging Technologies (AR, VR, MR, AI)
- Design for Healthy Human and Society