

Gêneros discursivos/ textuais e articulação textual: produzir textos de acordo com as condições de produção (finalidade, gênero, interlocutor) - regras de jogo

1 – Leia o texto com atenção:

O tabuleiro é uma matriz de três linhas por três colunas. Dois jogadores escolhem uma marcação cada, geralmente um círculo (O) e um xis (X). Os jogadores jogam alternadamente, uma marcação por vez, numa lacuna que esteja vazia. O objetivo é conseguir três círculos ou três xis em linha, quer horizontal, vertical ou diagonal, e ao mesmo tempo, quando possível, impedir o adversário de ganhar na próxima jogada. Quando um jogador conquista o objetivo, costuma-se riscar os três símbolos.

Qual é o nome do jogo?

- a) Jogo da forca.
- b) Jogo de adedanha.
- c) Jogo da velha.
- d) Jogo de xadrez.

2 - Leia o texto com atenção:

O jogo é composto de 28 peças (pedras) chatas, retangulares, de madeira, osso, marfim ou matéria plástica, com pontos marcados de zero (vazio) a seis, formando várias combinações. A forma mais comum de jogar é entre duplas (4 jogadores 2x2), onde cada jogador recebe 7 peças, ou jogar-se em 2 jogadores com 7 pedras cada um e 14 pedras para comprar no caso do oponente não ter a pedra da vez.

Qual o nome do jogo?

- a) Bafo-bafo.
- b) Buraco.
- c) Dominó.
- d) Trilha.

3 - Leia com atenção:

COMPONENTES

- 1 tabuleiro de xadrez (8x8)
- 12 peças claras
- 12 peças escuras

OBJETIVO

Capturar ou imobilizar todas as peças do adversário.

PREPARAÇÃO

O tabuleiro é posicionado de modo que cada jogador tenha uma casa clara na quina direita. Cada jogador coloca suas peças nas casas pretas das primeiras 3 linhas do tabuleiro. O jogador com peças escuras começa.

O nome do jogo é

- a) xadrez.
- b) damas.
- c) ludo.
- d) gamão.

4 - Você conhece a brincadeira da ilustração abaixo?

Quais são as regras dessa brincadeira, tão popular em nosso país?



5 – Leia ao texto:

***Resta um:** É um quebra-cabeça no qual o objetivo é, através de movimentos válidos, deixar apenas uma peça no tabuleiro. No início do jogo, há 32 peças no tabuleiro, deixando vazia a posição central. Um movimento consiste em pegar uma peça e fazê-la "saltar" sobre outra peça, sempre na horizontal ou na vertical, terminando em um espaço vazio. A peça que foi "saltada" é retirada do tabuleiro. O jogo acaba quando não é possível fazer nenhum movimento. Nesta ocasião, o jogador ganha se restar apenas uma peça no tabuleiro.*

A frase que ensina como jogar é

- a) “É um quebra cabeça...”.
- b) “ ... pegar uma peça e fazê-la “saltar” sobre outra peça...”
- c) “...há 32 peças no tabuleiro...”
- d) “...deixar apenas uma peça no tabuleiro.”

6 – Leia o texto:

***Pega varetas:** Pode ser jogado por 2 a 6 jogadores. O jogo consiste em várias varetas de madeira pintadas de várias cores, e uma vareta preta. No início do jogo, o feixe de varetas é jogado ao acaso na mesa, para que os jogadores tentem pegar as varetas de sua respectiva cor. O objetivo do jogo é pegar uma vareta de sua respectiva cor, sem mexer nas demais. O jogador que mexer nas demais varetas enquanto tenta pegar a sua, perde a vez. O jogador que pegar a vareta preta, pode utilizá-la para retirar a vareta que deseja do bolo, desde que não mexa nas demais.*

Vence o jogo quem pegar todas as varetas de sua respectiva cor.

De acordo com as regras,

- a) não se utiliza a vareta preta para pegar as demais.
- b) vence o jogo quem pegar a menor quantidade de varetas.
- c) o jogador deve tentar pegar duas varetas ao mesmo tempo.
- d) **perde a vez quem mexer a vareta que não seja da sua cor.**

7 – Leia o texto:

Cai não cai:Depois de colocadas as varetas, são colocadas as bolinhas de gude, que ficam presas pelo emaranhado de varetas.

Os jogadores vão retirando as varetas uma de cada vez, tentando evitar que as bolinhas caiam no fundo do tubo.

Quem derrubar uma bolinha fica com ela até o final do jogo.

O objetivo do jogo é retirar todas as varetas do tubo, ficando com o menor número de bolinhas.

No final do jogo, quando todas as varetas forem retiradas, e todas as bolinhas tiverem caído, cada jogador conta o número de bolinhas que deixou cair. Quem tiver o menor número de bolinhas é o vencedor.

De acordo com as regras, o jogador deve evitar

- a) **deixar cair as bolinhas.**
- b) ficar com a menor quantidade de bolinhas.
- c) retirar todas as bolinhas do tubo.
- d) encaixar as bolinhas nas varetas.