

RULEBOOK ASFERA
LOMBA SCIENCE PLANNER

Peserta : Kelompok (1 tim/sekolah)
Kuota Peserta : 15 peserta
Kategori : SD/MI sederajat
Tempat : SMPIT Assyifa Boarding School Jalancagak (Area Putri)
Susunan Acara :

NO	TANGGAL	KETERANGAN
1	Sabtu, 20 Januari 2024	Pendaftaran
2	Senin, 12 Februari 2024	Technical Meeting
3	Kamis, 22 Februari 2024	Pelaksanaan Lomba
4	Kamis, 29 Februari 2024	Pengumuman Pemenang

KETENTUAN UMUM

1. Sekolah berdomisili di Jawa Barat dan DKI.
2. Peserta merupakan murid SD/MI kelas 3,4, 5 dan 6.
3. Satu sekolah maksimal mengirimkan 1 kelompok yang terdiri dari 3 orang peserta dengan minimal 2 level kelas berbeda.
4. Peserta wajib hadir 30 menit sebelum perlombaan dimulai.
5. Peserta wajib berada di tempat lomba (dari awal sampai akhir).
6. Peserta **wajib menggunakan Name Tag** dari awal hingga akhir acara (name tag dibagikan saat registrasi ulang).
7. Peserta memakai seragam masing-masing sekolah.
8. Pendamping 1 orang untuk masing-masing lomba.
9. **Wajib** menaati tata tertib perlombaan.
10. Setiap peserta/tim yang wajib **memberikan contact person pelatih (pendamping)/official**
11. Peserta wajib **mengisi formulir pendaftaran** yang telah tersedia di website.

KETENTUAN KHUSUS

I. KETENTUAN PESERTA

1. Setiap sekolah mengirimkan 3 peserta yang terdiri dari kelas 3, 4, 5 dan 6.

2. Peserta wajib mengikuti instruksi pembawa acara.
3. Peserta memakai kostum yang rapi, sopan dan jilbab menutup dada (bagi perempuan).
4. Peserta harus membawa bahan presentasi masing-masing yang sudah dikirimkan ke panitia pada tanggal 21 Februari 2024, maksimal pukul 23.59
5. Karya yang dipresentasikan bersifat orisinal, tidak memplagiat pihak manapun dan dapat dipertanggung jawabkan keasliannya.
6. Masing-masing kelompok diberi waktu 15 menit untuk mempresentasikan hasil karya sains.
7. Peserta membuat karya sains dari rumah, kemudian barang tersebut dipresentasikan di tempat yang telah ditentukan oleh panitia.
8. Barang yang diperlombakan merupakan barang bekas yang kemudian dijadikan produk untuk dipresentasikan.

II. TEKNIS PERLOMBAAN

1. Lomba terdiri dari satu tahap
2. Peserta membuat karya sains dari rumah, kemudian barang tersebut dipresentasikan di tempat yang telah ditentukan oleh panitia.
3. Tema perlombaan science planner adalah **Teknologi Luar Angkasa**.
4. Barang yang diperlombakan merupakan barang bekas yang kemudian dijadikan produk untuk dipresentasikan.
5. Durasi waktu presentasi maksimal 10 menit.
6. Jika melebihi waktu presentasi maka akan mendapat pengurangan poin.

III. KRITERIA PENILAIAN

1. Penggunaan dan tatanan Bahasa yang baik dan benar
2. Ketepatan waktu
3. Kreatifitas barang
4. Keefektifan dan manfaat barang
5. Ketepatan dalam menjawab pertanyaan

IV. DISKUALIFIKASI

1. Jika melebihi batas waktu maka akan ada pengurangan nilai.
2. Jika ada ditemukan kecurangan maka akan diberlakukan pengurangan nilai atau didiskualifikasi.
3. Peserta yang telat akan didiskualifikasi.
4. Karya yang tidak sesuai dengan teknis perlombaan akan didiskualifikasi.
5. Apabila data tidak sesuai ketentuan yang berlaku maka akan didiskualifikasi.

6. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang terbukti melakukan segala jenis kecurangan.

HADIAH

Hadiah pemenang lomba adalah sebagai berikut:

Juara 1	: Sertifikat + Piala + Uang Pembinaan
Juara 2	: Sertifikat + Piala + Uang Pembinaan
Juara 3	: Sertifikat + Piala + Uang Pembinaan

“Hal-hal yang belum disampaikan dalam ketentuan ini akan disampaikan pada saat ***technical meeting (TM)***.”

