

# Use case Specification

## PreCrime system



**Use Case Revision History**

version	Use Case history

# Содержание

1. Получить доступ в систему PreCrime.....	4
2. Расследовать предпреступление.....	7
3. Оценить эффективность выбранного работника.....	10
4. Назначить отряд захвата для ареста преступника.....	13
5. Сообщить об ошибке в карточке преступления.....	15
6. Просмотреть карточки преступлений.....	18
7. Управлять ресурсами отряда реагирования.....	20
8. Управлять транспортом отряда реагирования.....	23
9. Провести обслуживание провидца.....	26

# Use Case Specification (Описание прецедента)

## 1. Получить доступ в систему PreCrime

### 1.Use-Case Name (Название прецедента)

Получить доступ в систему PreCrime

### 2.Actors (Акторы)

User: Детектив, Техник, Аудитор, Лидер группы захвата

### 3. Brief Description (Краткое описание)

Этот прецедент описывает, как пользователь входит в систему PreCrime.

Прецедент начинается после выбора актером действия.

### 4. Flow of Events (Последовательность событий)

#### 4.1 Basic Flow (Главная последовательность)

1. Система запрашивает выбор действия от пользователя
2. Если пользователь выбрал действие “Войти в систему”
  - 2.1. Система проверяет валидность логина и пароля, который ввел пользователь, определяет роль пользователя
  - 2.2. Система отображает формы, соответствующие ролям пользователя
3. Если пользователь выбрал действие “Зарегистрироваться”
  - 3.1. Система проверяет не существует ли пользователь с введенным логином
  - 3.2. Система заносит логин и пароль во внутреннюю БД
  - 3.3. Происходит обновление страницы и пользователю предлагается войти в систему с новыми логином/паролем

#### 4.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)

Неправильный пароль

1. Пользователь проявляет желание войти в систему
2. Система предоставляет пользователю форму входа
3. Пользователь вводит неправильный пароль
4. Система проверяет введенные данные
5. Система выдает пользователю ошибку

## 5. Preconditions (Предусловия)

Система PreCrime должна быть исправна

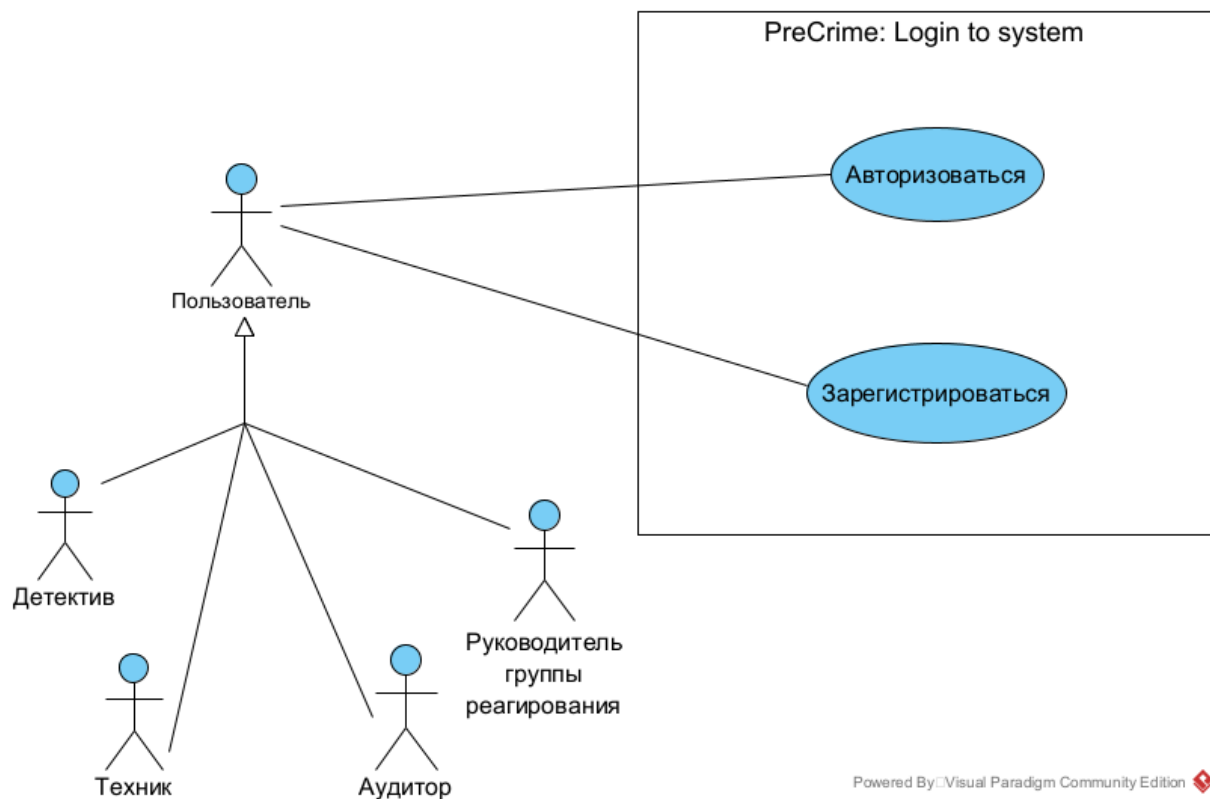
## 6. Postconditions (Постусловия)

Пользователь авторизовался в системе PreCrime.

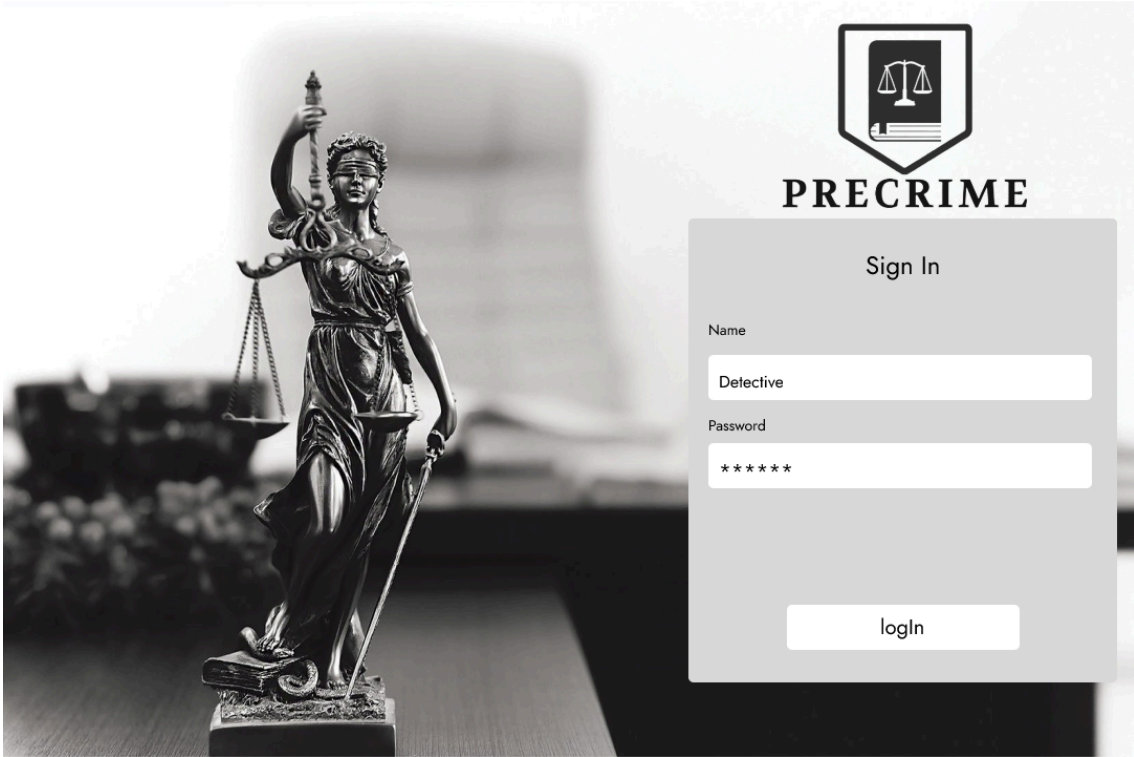
## 7. Extension Points (Точки расширения)

Нет

## 8. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)



## 9. Interface example (Пример интерфейса)



# PRECRIME

Sign In

Name

Detective

Password

\*\*\*\*\*

logIn

## **2. Расследовать предпреступление**

### **1.Use-Case Name (Название прецедента)**

Расследовать предпреступление

### **2.Actors (Акторы)**

Детектив, техник, система PreCrime

### **3. Brief Description (Краткое описание)**

Этот прецедент описывает процесс проведения расследования.

Прецедент начинается после открытия формы проведения расследования

### **4. Flow of Events (Последовательность событий)**

#### **4.1 Basic Flow (Главная последовательность)**

1. Техник проверяет видения на предмет “Эха”
2. Техник утверждает видение
3. Детектив выбирает видение из списка утвержденных видений. В списке видений для расследования добавляется новое видение.
4. Система выдает по запросу детектива имена жертвы и преступника
5. Система выдает по запросу детектива время преступления
6. Детектив осуществляет просмотр видения
7. Детектив заполняет карточку преступления
8. Система сохраняет карточку преступления в БД

#### **4.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)**

Полученное техником видение является эхом

1. Техник получает новое видение.
2. Видение является эхом, техник отмечает его как эхо, видение удаляется из БД.
3. Детективу не отображается видение, расследование не начинается.

### **5. Preconditions (Предусловия)**

1. Система PreCrime должна быть исправна
2. Интерфейс расследований должен быть доступен
3. Детектив должен быть авторизован в системе
4. Техник должен быть авторизован в системе
5. Техник должен получить видение

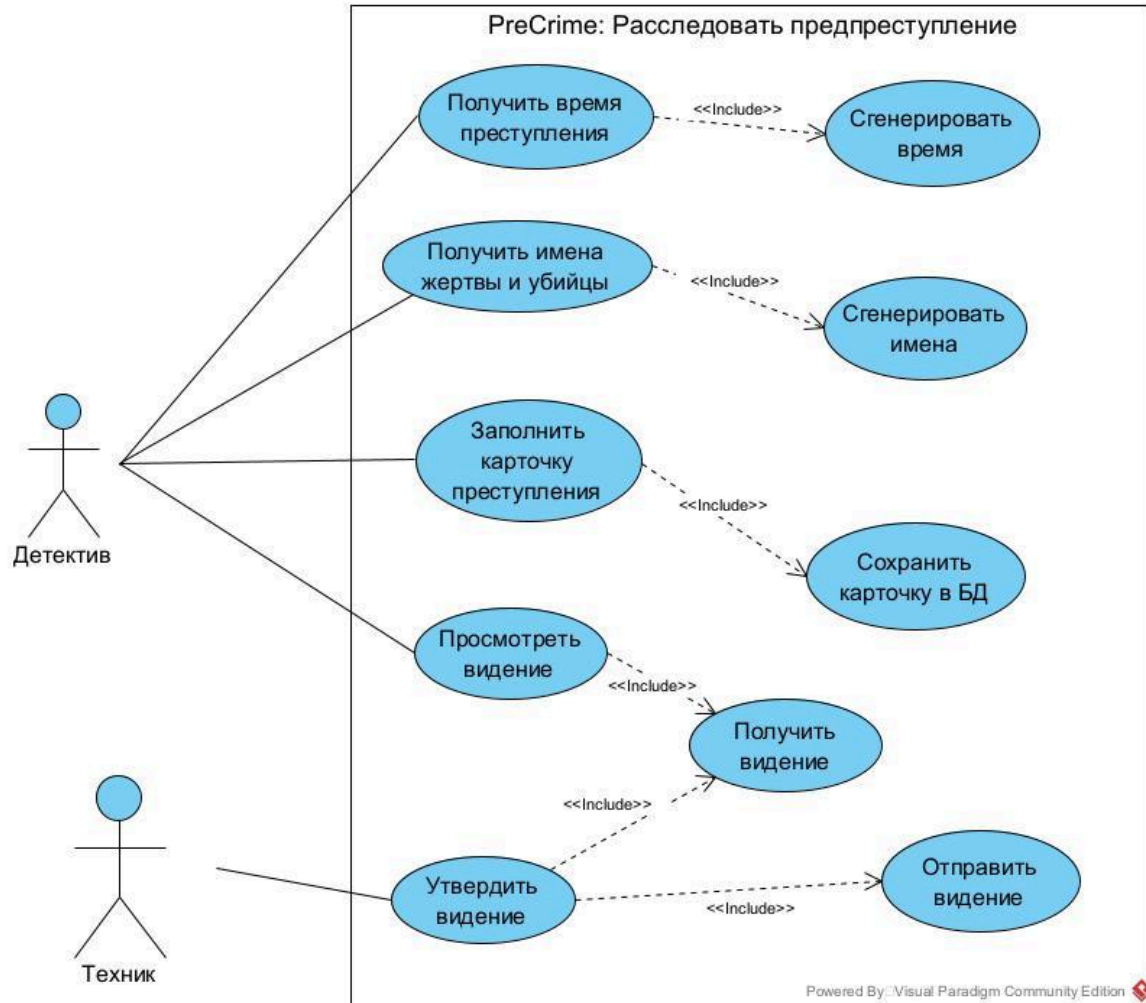
### **6. Postconditions (Постусловия)**

Карточка преступления заполнена

## 7. Extension Points (Точки расширения)

Нет

## 8. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)



## 9. Interface example (Пример интерфейса)



## Vision Analysis



### Special signs

guns

junkyard

black man

sewage system



Fill Crime Card

Return

### **3. Оценить эффективность выбранного работника**

#### **1.Use-Case Name (Название прецедента)**

Оценить эффективность выбранного работника

#### **2.Actors (Акторы)**

Основные акторы:

Аудитор

Система PreCrime

Второстепенные акторы:

Группа захвата, детектив, техник

#### **3. Brief Description (Краткое описание)**

Прецедент описывает оценку эффективности работников/пользователей системы PreCrime на основе числовых показателей. Начинается после открытия соответствующей формы

#### **4. Flow of Events (Последовательность событий)**

##### **4.1 Basic Flow (Главная последовательность)**

1. Аудитор получает доступ к списку работников
2. Аудитор выбирает интересующего его работника
3. Система предоставляет основные показатели выбранного работника, учитывается специфика роли выбранного работника

##### **4.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)**

Нет

#### **5. Preconditions (Предусловия)**

1. Система PreCrime исправна
2. Аудитор авторизован в системе
3. Оцениваемые пользователи/работники зарегистрированы в системе

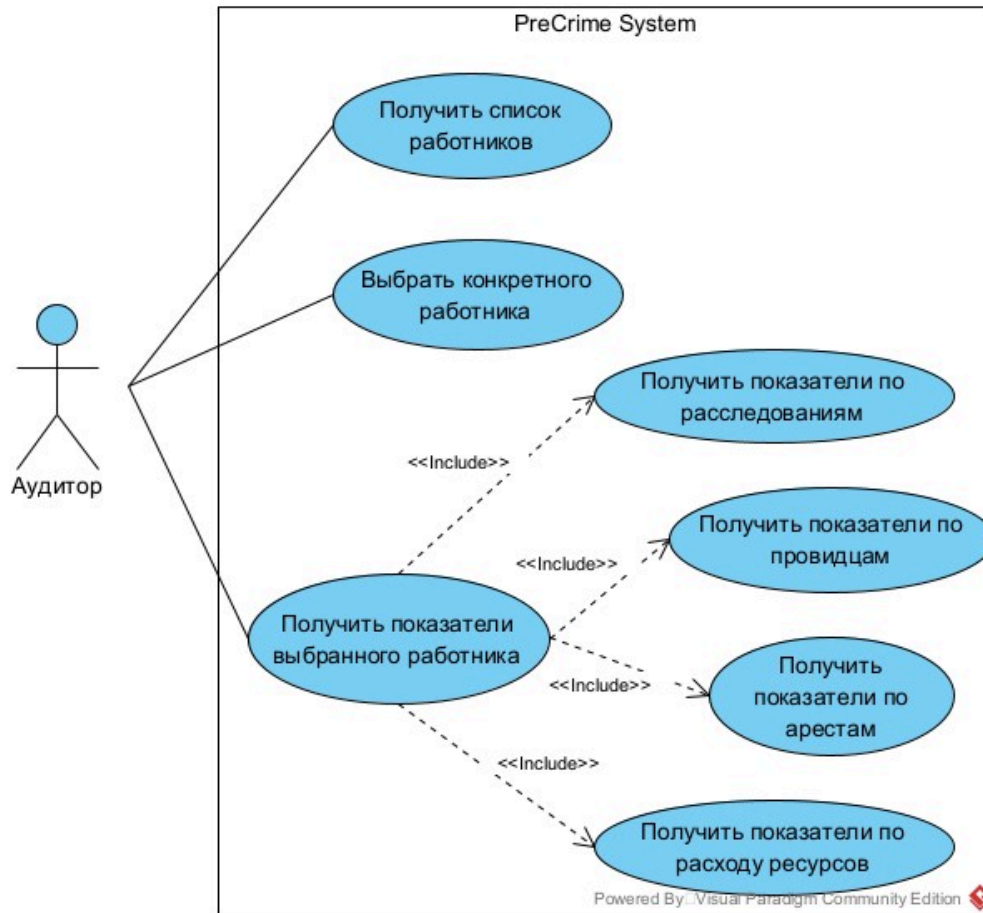
#### **6. Postconditions (Постусловия)**

Нет

#### **7. Extension Points (Точки расширения)**

Нет

## 8. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)



## 9. Interface example (Пример интерфейса)

<Макет пользовательского интерфейса, который будет использоваться для выполнения прецедента>



## **4. Назначить отряд захвата для ареста преступника**

### **1.Use-Case Name (Название прецедента)**

Назначить отряд реагирования для ареста преступника

### **2.Actors (Акторы)**

Группа захвата (руководитель), система PreCrime

### **3. Brief Description (Краткое описание)**

Прецедент описывает процесс организации ареста преступника. Начинается после получения уведомления о необходимости произвести арест преступника

### **4. Flow of Events (Последовательность событий)**

#### **4.1 Basic Flow (Главная последовательность)**

1. Руководитель группы захвата (ГЗ) формирует список сотрудников участвующих в задержании преступников
2. Руководитель нанимает новых сотрудников в штат
3. Руководитель группы захвата получает список предполагаемых преступников, которых необходимо арестовать
4. ГЗ получает информацию, в которой содержатся сведения о выбранном из списка преступнике
5. ГЗ просматривает список доступных членов отряда
6. ГЗ формирует отряд для отправки на арест выбранного преступника
7. Сформировав отряд, ГЗ отправляет ему уведомление/сообщение со сведениями о преступнике
8. По результатам выезда отряда выбирается статус преступника, отмечается как пойман
9. Расследование завершается, преступление отмечается как раскрытое

#### **4.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)**

Группе захвата не удалось поймать преступника

1. ГЗ корректирует данные о сотрудниках в случае ошибки
2. ГЗ увольняет сотрудника в случае отставки
3. Отряд реагирования информирует ГЗ о неудачном аресте
4. ГЗ делает отметку, что преступник не был пойман
5. Расследование завершается, преступление отмечается как нераскрытое

## **5. Preconditions (Предусловия)**

1. Система PreCrime должна быть исправна
2. Руководитель группы захвата должен быть авторизован в системе
3. В систему занесены Telegram аккаунты групп захвата
4. В штате сотрудников назначены работники на группу захвата

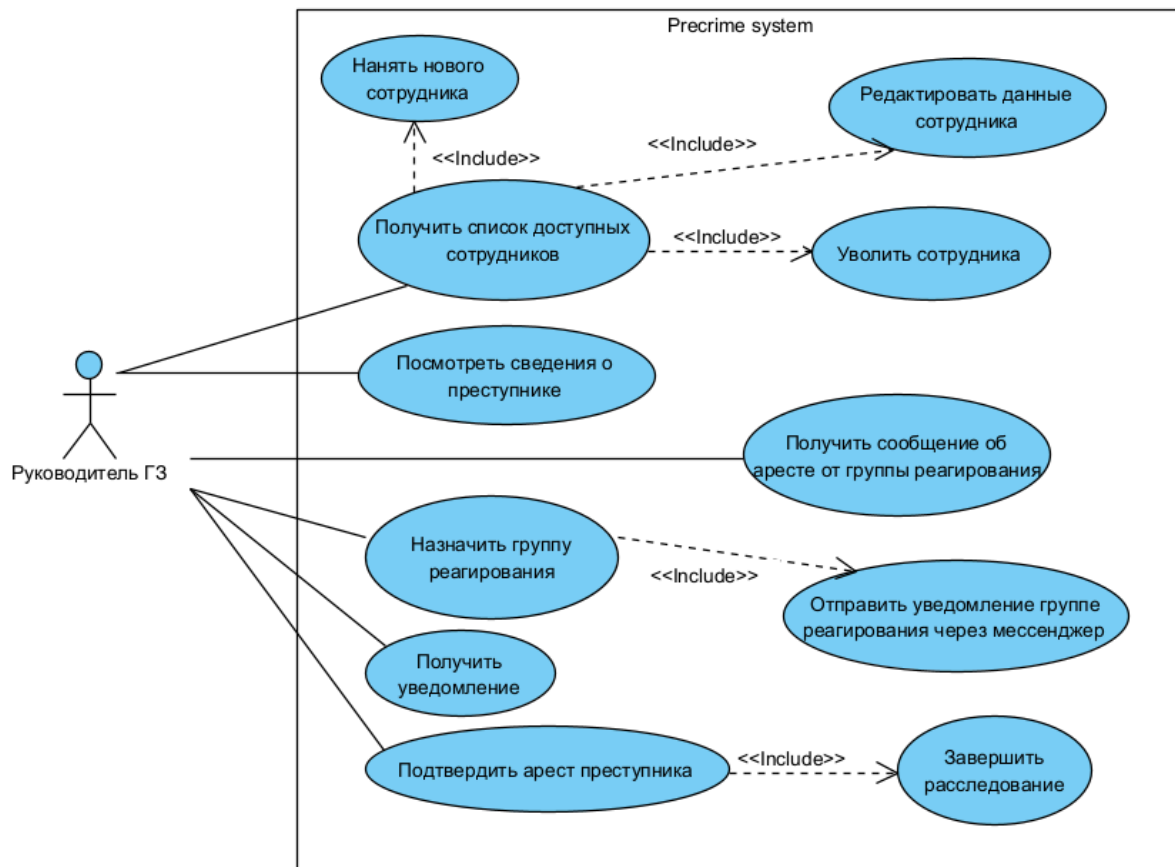
## 6. Postconditions (Постусловия)

В систему внесены сведения о результатах ареста преступника

## 7. Extension Points (Точки расширения)

Нет

## 8. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)



## **5. Сообщить об ошибке в карточке преступления**

### **1. Use-Case Name (Название прецедента)**

Сообщить об ошибке в карточке преступления

### **2. Actors (Акторы)**

Аудитор, система PreCrime

### **3. Brief Description (Краткое описание)**

Прецедент начинается после выбора актором пункта просмотра карточек преступлений

### **4. Flow of Events (Последовательность событий)**

#### **4.1 Basic Flow (Главная последовательность)**

1. Система делает запрос к БД карточек
2. Аудитор просматривает таблицу с карточками преступлений
3. Аудитор открывает карточку преступления для просмотра
4. Аудитор просматривает карточку и обнаруживает ошибку
5. Аудитор формирует сообщение, в котором указываются обнаруженные ошибки, требующие исправления
6. Система определяет детектива, указанного в карточке и отправляет ему сообщение, сформированное на предыдущем шаге
7. Детектив получает сообщение, в котором указан номер карточки и информация об ошибках

#### **4.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)**

Нет

### **5. Preconditions (Предусловия)**

1. Система PreCrime должна быть исправна
2. Аудитор должен быть авторизован в системе
3. Аудитор должен иметь права доступа к просмотру карточек
4. Детектив должен быть авторизован в системе

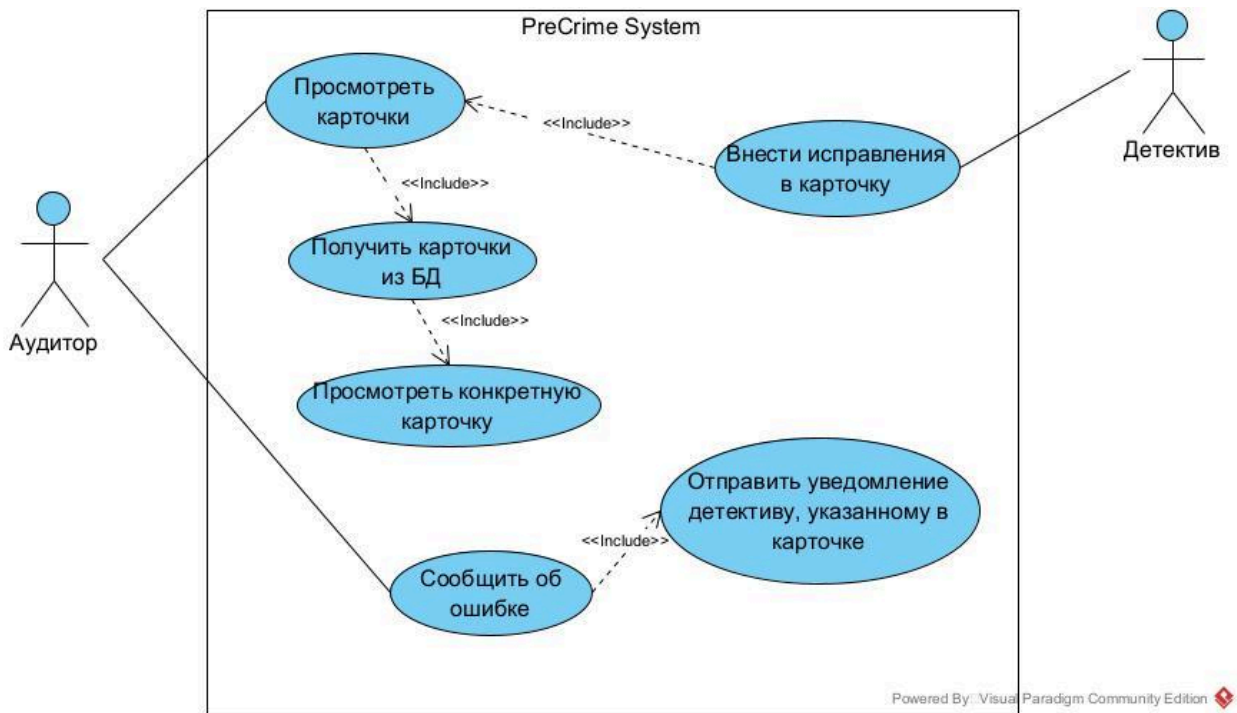
### **6. Postconditions (Постусловия)**

Нет

### **7. Extension Points (Точки расширения)**

Нет

## 8. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)



## 9. Interface example (Пример интерфейса)

Макет карточки преступления:





PRECRIME

Vision card #00011

Responsible Detective:	Pupkin A.V.
Name of the victim:	Bob Rayhem
The name of the criminal:	Clay Marski
Place of crime:	Sewage system
The murder weapon:	Guns
Type of murder:	Intentional

Report a mistake

logout

Макет формы с таблицей карточек

Card List

Crime scene	The instrument of the crime	Time of the crime	Type of murder	Actions
Полицейский	Битва	27.06.2023, 21:54	INTENTIONAL	<a href="#">View</a>

## **Новые дополнительные прецеденты**

### **6. Просмотреть карточки преступлений**

#### **1.Use-Case Name (Название прецедента)**

Просмотреть карточки преступлений

#### **2.Actors (Акторы)**

Наблюдатель: Детектив, Аудитор

#### **3. Brief Description (Краткое описание)**

Прецедент начинается после выбора актором пункта просмотра карточек преступлений

#### **4. Flow of Events (Последовательность событий)**

##### **4.1 Basic Flow (Главная последовательность)**

1. Система формирует запрос к БД для получения полного списка карточек и выводит карточки
2. Актор просматривает таблицу с карточками преступлений
3. Актор может сортировать карточки по одному из полей
4. Актор просматривает содержимое отдельной карточки
5. Если актор завершает просмотр карточек
  - a. Система закрывает страницу для просмотра карточек
  - b. Пользователь переходит обратно

##### **4.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)**

Нет

#### **5. Preconditions (Предусловия)**

1. Актор должен быть авторизован в системе
2. Актор должен иметь права доступа к просмотру карточек

#### **6. Postconditions (Постусловия)**

Нет

#### **7. Extension Points (Точки расширения)**

Нет

#### **8. Interface example (Пример интерфейса)**

Макет карточки преступления:

Card Details	
Жертва:	Андрей
Преступник:	Сеня
Место преступления:	Политех
Орудие преступления:	Бита
Время преступления:	27.06.2023, 21:54
Тип преступления:	INTENTIONAL
Back to List	

Макет формы с таблицей карточек

Card List				
Crime scene	The instrument of the crime	Time of the crime	Type of murder	Actions
Политех	Бита	27.06.2023, 21:54	INTENTIONAL	<a href="#">View</a>

## **7. Управлять ресурсами реагирования**

### **1.Use-Case Name (Название прецедента)**

Управлять ресурсами отряда реагирования

### **2.Actors (Акторы)**

Руководитель группы захвата, система PreCrime

### **3. Brief Description (Краткое описание)**

Прецедент описывает процесс мониторинга и контроля ресурсов отряда реагирования. Начинается после открытия соответствующего интерфейса

### **4. Flow of Events (Последовательность событий)**

#### **4.1 Basic Flow (Главная последовательность)**

1. Руководитель ГЗ (группы захвата) добавляет новый ресурс отряда реагирования, указывая название, тип ресурса, добавляемое количество и максимально возможное количество данного ресурса
2. Руководитель ГЗ (группы захвата) просматривает список уже имеющихся ресурсов
3. Руководитель ГЗ (группы захвата) отфильтровывает ресурсы по типу, указывая только нужные
4. Руководитель ГЗ (группы захвата) формирует заказ недостающих ресурсов, указывая требуемое количество
5. Количество ресурсов увеличивается на указанную при заказе величину

#### **4.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)**

Нет

### **5. Preconditions (Предусловия)**

1. Система PreCrime исправна
2. Руководитель группы захвата авторизован в системе

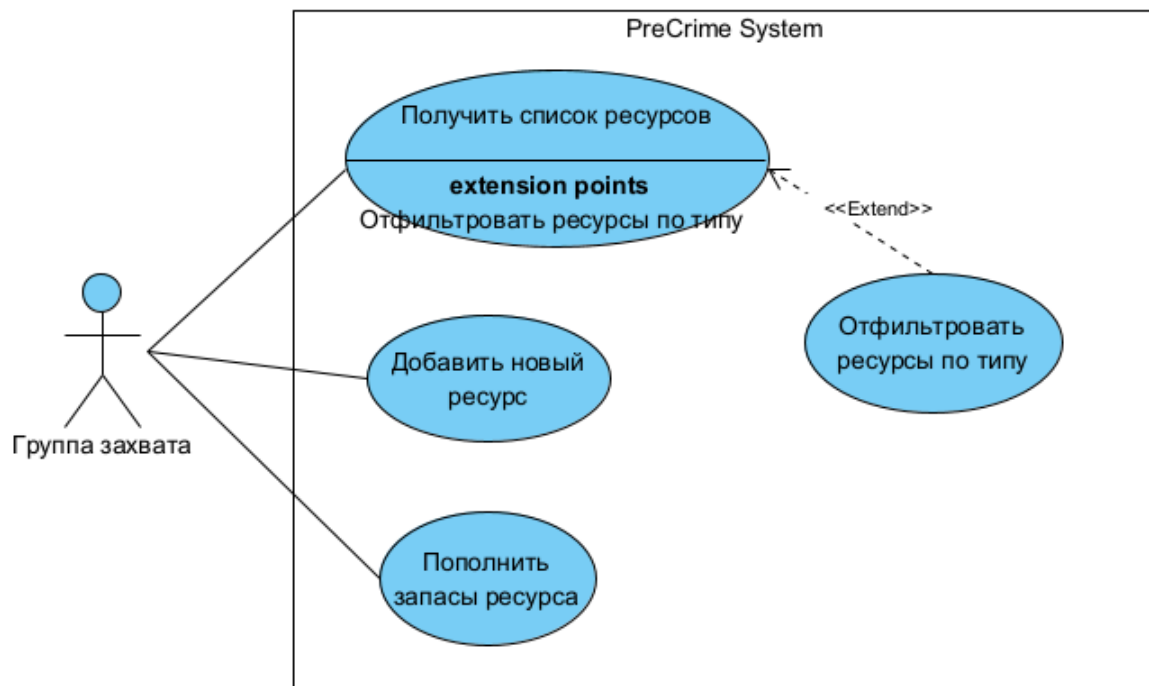
### **6. Postconditions (Постусловия)**

У отряда реагирования будет достаточное количество всех необходимых ресурсов для поимки преступников

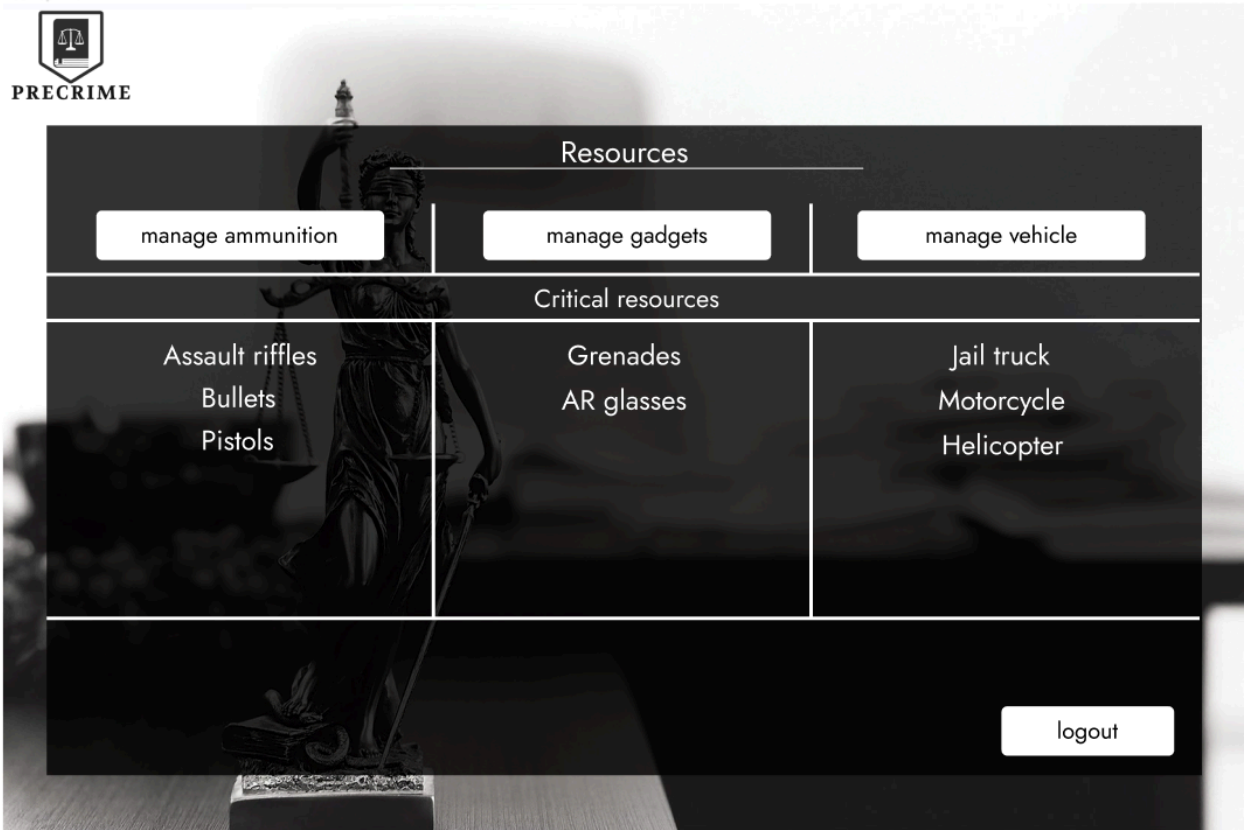
### **7. Extension Points (Точки расширения)**

Нет

## 8. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)



## 9. Interface example (Пример интерфейса)



## **8. Управлять транспортом отряда реагирования**

### **1.Use-Case Name (Название прецедента)**

Управлять транспортом отряда реагирования

### **2.Actors (Акторы)**

Группа захвата (руководитель), система PreCrime

### **3. Brief Description (Краткое описание)**

Прецедент описывает процесс мониторинга и контроля за транспортом отряда реагирования. Начинается после открытия соответствующего интерфейса

### **4. Flow of Events (Последовательность событий)**

#### **4.1 Basic Flow (Главная последовательность)**

1. Группа захвата(ГЗ) добавляет новый транспорт, указывая марку, модель и объем топливного бака
2. ГЗ просматривает список уже имеющегося транспорта
3. ГЗ отсортировывает список транспорта по марке или модели
4. ГЗ выводит выбранный транспорт из эксплуатации для осуществления обслуживания ТС
5. ГЗ вводит выбранный транспорт в эксплуатацию после осуществления обслуживания ТС
6. ГЗ указывает количество топлива, которое должно быть заправлено в выбранное ТС
7. Количество топлива в выбранном ТС увеличивается на указанную при заказе величину
8. ГЗ удаляет выбранный транспорт, когда он станет непригодным для использования

#### **4.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)**

Нет

### **5. Preconditions (Предусловия)**

1. Система PreCrime исправна
2. ГЗ авторизован в системе
3. ГЗ имеет права доступа для управления транспортом

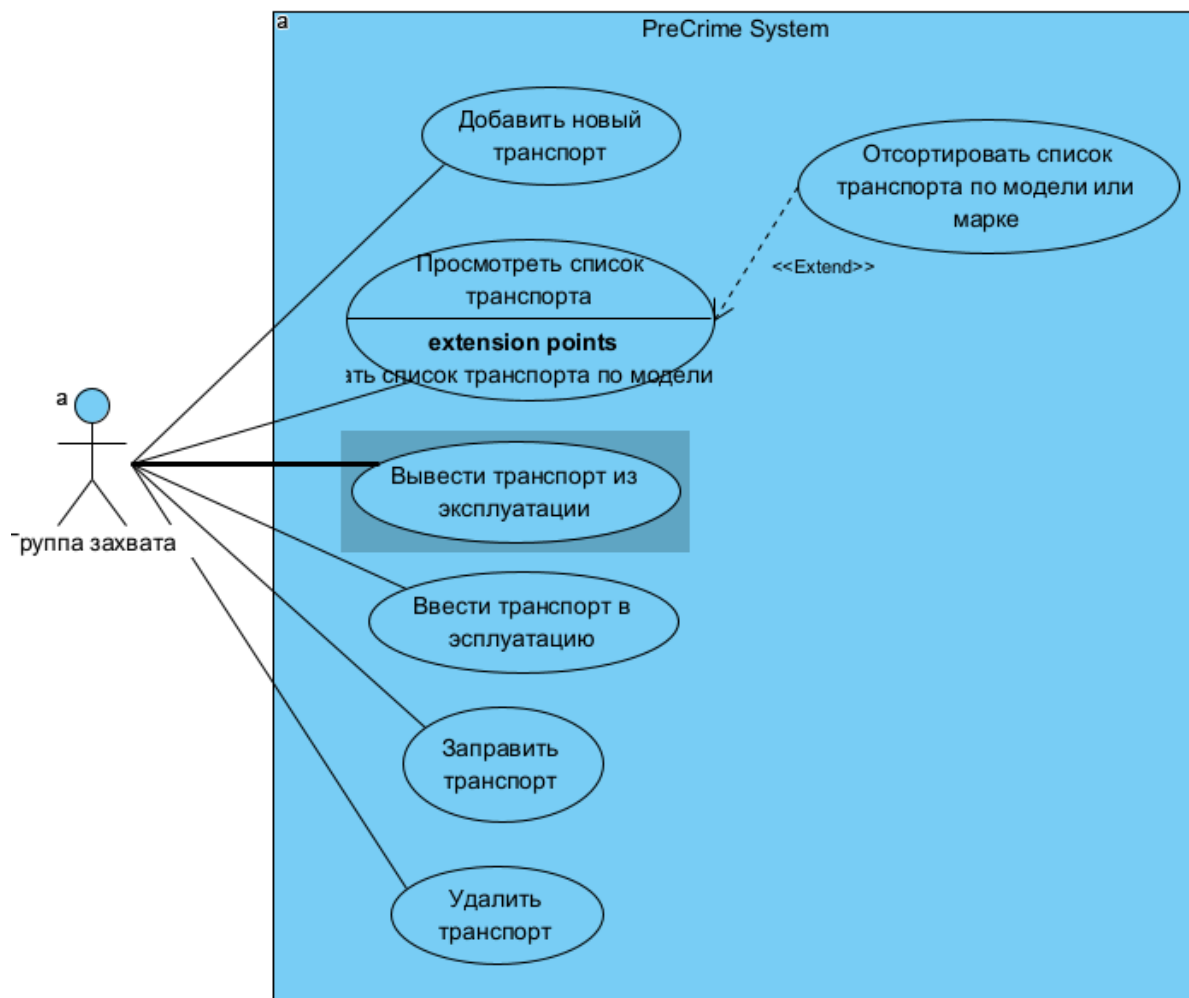
### **6. Postconditions (Постусловия)**

Нет

## 7. Extension Points (Точки расширения)

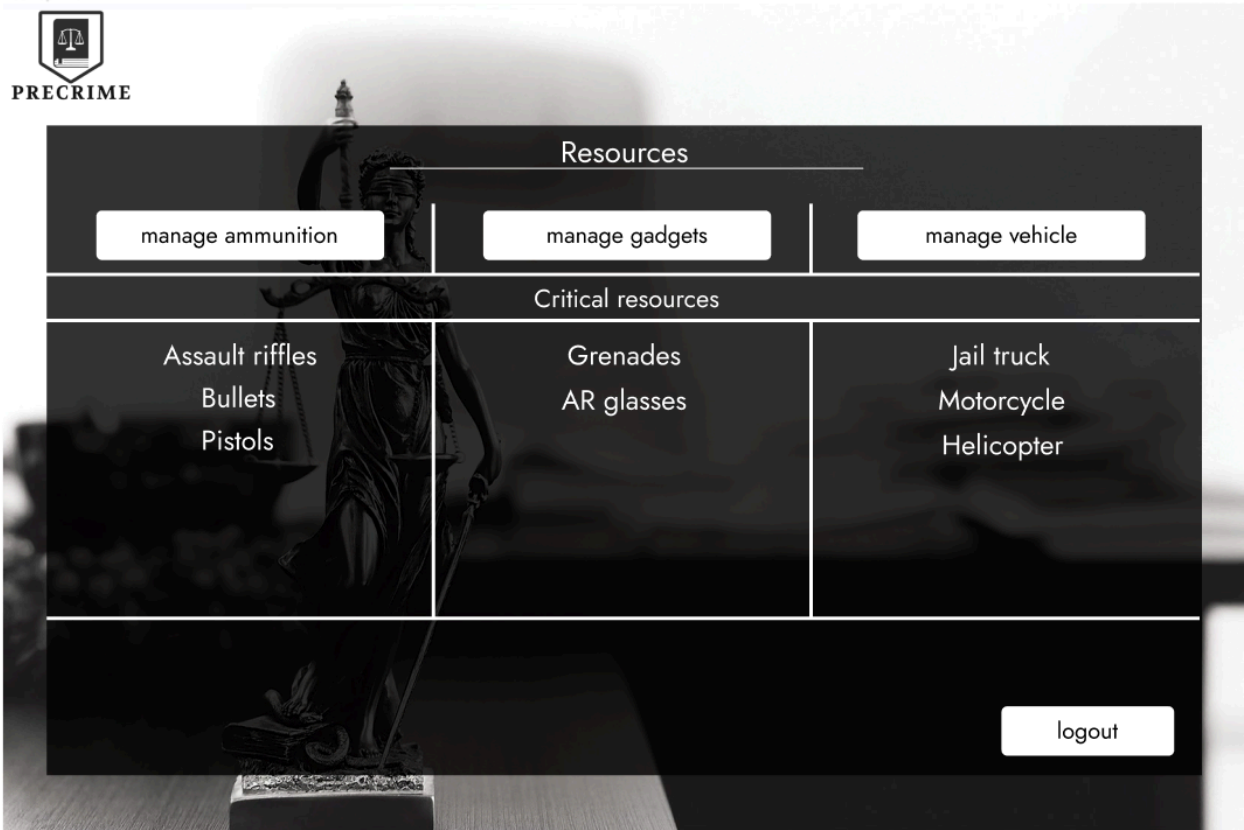
Нет

## 8. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)



## 9. Interface example (Пример интерфейса)





## **9. Провести обслуживание провидца**

### **1.Use-Case Name (Название прецедента)**

Провести обслуживание провидца

### **2.Actors (Акторы)**

Техник, система PreCrime

### **3. Brief Description (Краткое описание)**

Прецедент описывает процесс обслуживания провидца/провидцев с целью поддержания их в рабочем состоянии. Прецедент начинается после открытия соответствующей формы

### **4. Flow of Events (Последовательность событий)**

#### **4.1 Basic Flow (Главная последовательность)**

1. Техник получает доступ к списку провидцев
2. Техник ознакоми́вается с жизненными показателями провидцев
3. Техник выводит провидца из эксплуатации при обнаружении критически низкого уровня одного из показателей
4. Техник вводит необходимые медикаменты для поднятия низкого уровня определенного показателя
5. Показатели восстанавливаются до уровня 60%
6. Техник вводит провидца обратно в эксплуатацию

#### **4.2 Alternative Flows (Альтернативные последовательности)**

Провидец находится на грани жизни и смерти

1. Техник выводит провидца из эксплуатации
2. Техник вводит необходимые медикаменты для поднятия низкого уровня определенного показателя
3. Показатель не восстанавливается до уровня 60%
4. Техник сообщает о выходе провидца из строя

### **5. Preconditions (Предусловия)**

1. Система PreCrime исправна
2. Техник авторизован в системе
3. Техник имеет доступ к управлению провидцами / взаимодействию с провидцами

## 6. Postconditions (Постусловия)

Жизненные показатели провидцев находятся на приемлемом уровне - 60%

## 7. Extension Points (Точки расширения)

Нет

## 8. Use-case diagram (Диаграмма прецедента)



## 9. Interface example (Пример интерфейса)



Seer 1

Seer 2

Seer 3

Stop using

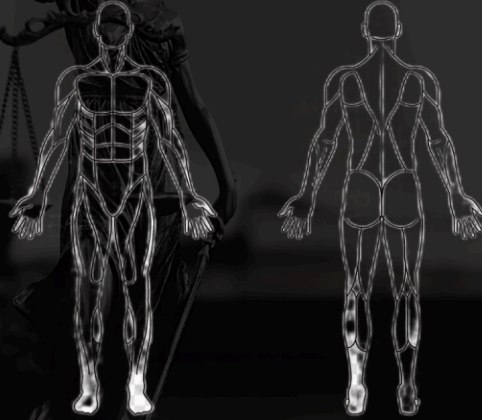
Report about precog problem

Name 1

Age: 26

Height: 173 cm

Weight: 72 kg



HR:	68	BP:	64
IP:	137	t <sub>c</sub> :	36,6

dopamine

84%

enter dopamine

5

g.

serotonin

90%

enter serotonin

5

g.

stress level

16%

enter kanabiodium

5

g.

logout