

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Superstar Sevens
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	HGMT Ltd

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,10 EUR

Maksimālā likme 100,00 EUR

RTP 92.30% - 96.37%

Spēles norise :

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, kad jebkurās laukuma pozīcijās parādās vismaz 5 savstarpēji savienoti, vienādi simboli.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām, kas veidojas no vismaz 5 savstarpēji savienotiem, vienādiem simboliem.

					
13+	25.00	25.00	50.00	50.00	100.00
11-12	7.50	7.50	15.00	15.00	30.00
9-10	2.50	2.50	5.00	5.00	10.00
7-8	0.60	0.60	1.00	1.00	2.50
6	0.40	0.40	0.70	0.70	1.50
5	0.30	0.30	0.50	0.50	1.00

					
13+	15.00	15.00	15.00	15.00	15.00
11-12	5.00	5.00	5.00	5.00	5.00
9-10	1.50	1.50	1.50	1.50	1.50
7-8	0.40	0.40	0.40	0.40	0.40
6	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
5	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
-  Ārpus spēles laukuma atrodas **kopējā laimesta skaitītājs**, kas apkopo katra grieziņa laimestus.
- Kopējā laimesta skaitītājā redzamais laimests tiek piešķirts grieziņa beigās.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.



- Ja tiek uzgriezti 6 **bezmaksas griezienu SCATTER** simboli vienlaikus, spēlētājam tūlītēji tiek piešķirts maksimālais laimests, bet to nav iespējams izdarīt bonus funkciju laikā.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra griezienu visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Spēlē darbojas arī super cilindru sabrukšanas funkcija, kuras laikā no laukuma tiek noņemtas visas laimesta kombinācijas simbola veida vienības un to vietās parādās jauni simboli.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā sabrukšana ir beigusies.

CILINDRU SABRUKŠANAS SKAITĪTĀJA funkcijas noteikumi



- Cilindru sabrukšanas skaitītājs tiek aktivizēts, kad vienā griezienā izveidojas laimesta kombinācija un tiek uzgriezts **ZIBENS** simbols.
- Kad funkcija aktivizēta, visi ne laimējušie simboli, kas tika noņemti no laukuma super cilindru sabrukšanas laikā, tiek uzkrāti un šie uzkrātie simboli tiek pārvērsti par reizinātāja vērtībām.
- Katrs uzkrātais zemas izmaksu vērtības simbols pievieno 1x pievienojošo reizinātāju, bet katrs augstas izmaksu vērtības simbols pievieno 2x pievienojošo reizinātāju, kas ir redzams kopējā laimesta skaitītājā.
- Cilindru sabrukšanu skaitītājs ir aktīvs līdz griezienu beigām.
- Kad visi laimesti un super cilindru sabrukšanas ir noslēgušās attiecīgā griezienu ietvaros, kopējais savāktais laimests tiek reizināts ar kopējā laimesta skaitītājā esošo reizinātāja vērtību, lai noteiktu griezienu galējo laimestu.



- Ja parādās **EPISKAIS ZIBENS** simbols un kopējā laimesta skaitītāja ir laimests, kopējais laimests griezienu beigās tiek reizināts ar papildu reizinātāja vērtību.
- EPISKAJIE ZIBENS simboliem var būt šādi reizinātāji: x5, x6, x7, x8, x9, x10, x25, x50, x77 vai x100.
- Katrā griezienā var parādīties tikai 1 EPISKAIS ZIBENS simbols.

CILINDRU UZLĀDES funkcijas noteikumi



- Uzgriežot vienlaicīgi 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **cilindru uzlādes** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šī funkcija satur visas pamatspēles mehānikas un papildus tam ir paaugstināta iespēja uzgriezt ZIBENS un EPISKOS ZIBENS simbolus.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

VEIKSMĪGĀ METIENA funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 4 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **veiksmīgā metiena** 10 bezmaksas griezienu funkcija.
- Funkcijas laikā ir aktīvas visas cilindru uzlādes funkcijas mehānikas un papildus tam katrā griezienā ir garantēts ZIBENS simbols.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.

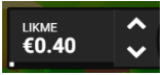
SULĪGĀ SPRĀDZIENA funkcijas noteikumi

- Uzgriežot vienlaicīgi 5 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta **sulīgā sprādziena** funkcija un 10 bezmaksas griezieni.
- Šīs funkcijas laikā darbojas visas veiksmīgā metiena funkcijas mehānikas un papildus tam kopējā laimesta skaitītājs ir progresīvs un gala laimests tiek piešķirts funkcijas beigās.
- Šīs funkcijas laikā neparādās EPISKIE ZIBENS simboli.
- Uzgriežot papildus bezmaksas griezienu SCATTER simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
 - o 2 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +2 bezmaksas griezienus;
 - o 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli piešķir +4 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēles laikā spēlētājam ir iespēja iegādāties vairākas papildu funkcijas:
 - o 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt papildspēles par cenu 3x no likmes apmēra;
 - o griezienu ar vismaz vienu ZIBENS simbolu un vienu laimesta kombināciju par cenu 50x no likmes apmēra;
 - o CILINDRU UZLĀDES funkciju par cenu 100x no likmes apmēra;
 - o VEIKSMĪGĀ METIENA funkciju par cenu 250x no likmes apmēra.
- Iegādājoties papildu funkcijas darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
 2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.