

ПОЛОЖЕНИЕ

IV открытый командный турнир по программированию Юго-Восточного образовательного округа.

1. Общая часть

1.1. IV открытый командный турнир по программированию Юго-Восточного образовательного округа (далее Турнир) проводится на базе Кировского областного государственного общеобразовательного автономного учреждения «Многопрофильный лицей г.Вятские Поляны».

1.2. Основными целями и задачами Турнира являются:

- пропаганда научных знаний и развитие у школьников интереса к научной деятельности, стимулирование и поощрение углубленного освоения фундаментальных основ программирования: алгоритмизации, тестирования, языковых средств и методов;
- создание среды для общения и обмена опытом программирования, демонстрации и совершенствования способностей школьников;
- тренировка коллективного взаимодействия при решении задач программирования;
- подготовка к участию в этапах Всероссийской олимпиады школьников по информатике, особенно в технологической части;
- создание оптимальных условий для выявления одарённых и талантливых школьников, их дальнейшего интеллектуального развития и профессиональной ориентации.

2. Организаторы и жюри Турнира

2.1. Турнир организуют и проводят:

- Кафедра точных предметов Кировского областного государственного общеобразовательного автономного учреждения «Многопрофильный лицей г.Вятские Поляны»;
- Управление Юго-Восточным образовательным округом.

2.3. Руководство Турниром осуществляет Оргкомитет, действующий на основании приказа директора лицея и настоящего Положения.

2.4. Оргкомитет в пределах своей компетенции:

- согласует сроки и порядок проведения Турнира;

- формирует рабочие группы и жюри Турнира;
- составляет и утверждает смету расходов Турнира;
- подготавливает и утверждает Положение о Турнире;
- определяет места проживания участников, руководителей делегации;
- обеспечивает компьютерной техникой место проведения Турнира;
- осуществляет непосредственное руководство подготовкой и проведением Турнира;
- анализирует, обобщает итоги Турнира, проводит награждение победителей.

2.5. Количественный и качественный состав членов жюри определяется Оргкомитетом.

2.6. Жюри Турнира формируется из:

- администрации и учителей лицея;
- представителей Юго-Восточного образовательного округа (по согласованию).

2.7. Жюри решает следующие вопросы:

- разрабатывает тексты заданий для участников Турнира;
- определяет критерии оценки, разрабатывает контрольные тесты для автоматической проверки;
- проверяет и оценивает работы участников Турнира с помощью специализированной программной оболочки;
- на общем заседании определяет победителей и призёров Турнира.

3. Участники Турнира

3.1. В Турнире принимает участие команда в составе 3 школьников и руководителя, сопровождающего команду. От одного учреждения могут участвовать несколько команд.

3.2. Сопровождающие команду несут ответственность за жизнь и безопасность учащихся в пути следования и во время Турнира.

3.3. Для участия в Турнире необходимо пройти регистрацию на сайте лица.

Страница регистрации

https://docs.google.com/a/vplicei.net/spreadsheet/viewform?usp=drive_web&formkey=dGt5R0kzN3UwNXVZc2VFTjdrUko4Nnc6MA#gid=0

При регистрации нескольких команд форма заполняется на каждую команду отдельно.

3.4. Проезд и питание осуществляется участниками самостоятельно.

4.Порядок организации и проведения олимпиады:

4.1. Турнир проводится 16 декабря 2015 года в КОГОАУ «Многопрофильный лицей г.Вятские Поляны» по адресу: г.Вятские поляны, ул.Азина, д.45, тел/факс. (83334) 7-18-98; тел. (83334) 6-23-87, 9229206092. E-mail: avu@vplicei.net

- Открытие турнира в 8.30 ч.
- I тур – пробный проводится с 9.00 до 9.30 ч.
- II тур – основной с 10.00 до 13.00 ч.

Жюри может продлить время тура в случае каких-либо непредвиденных обстоятельств.

4.2. Участникам предоставляются единая терминальная среда под управлением операционной системы Windows Server 2012 R2.

4.3. Участники могут писать программы на одном из следующих языков программирования: Pascal ABC, MS Visual Basic, MS Visual C++, MS Visual C# и других. При необходимости можно согласовать использование любого другого языка программирования по предварительной заявке (укажите в форме название языка).

4.4. Во время тура участники могут общаться только с членами своей команды и представителями жюри.

4.5. За нарушение правил олимпиады команда может быть дисквалифицирована

4.6. Апелляция не проводится.

4.7. Жюри обладает исключительным правом определения правильности прохождения тестов, выставления оценок, определения победителей и дисквалификации участников. Жюри разбирает вопросы, возникающие в

результате непредвиденных событий и обстоятельств. Решения жюри окончательны и обжалованию не подлежат.

5. Система оценок

5.1. Оценка решений производится в соответствии с правилами проведения Всероссийской командной олимпиады школьников по программированию. Проверка правильности решений осуществляется автоматической тестирующей системой во время тура. Программа считается правильной, а задача — решенной, если решение прошло все тесты. Частичные решения, не прошедшие хотя бы один тест, не оцениваются. Главным результатом команды является количество решенных ею задач. При равенстве количества решенных задач побеждает команда, у которой меньше суммарное штрафное время. Штрафное время вычисляется следующим образом: для решенных задач штрафное время представляет собой время в минутах, прошедшее с начала тура до сдачи задачи. За нерешенные задачи штрафное время не начисляется.

6 .Подведение итогов олимпиады и награждение победителей

6.1. Подведение итогов проводится после окончания основного тура. Всем участникам вручаются сертификаты участника Турнира.

6.2. По результатам Турнира команды награждаются дипломами победителя и призеров. Команды-победители получают ценные призы. Кроме того, по решению Оргкомитета могут учреждаться специальные призы.