

特殊8プレイヤーマッチ※Discord必須ゲーム

<救済セヨ。>

超人狼B J

【概要】

このゲームは[人狼RPG](#)とブラックジャックをかけ合わせたゲームです。

プレイヤーは5名の[市民](#)、1名の[人狼](#)、1名の[共犯者](#)、1名の[吸血鬼](#)に分かれて行います。

ゲームには「[昼時間](#)」と「[夜時間](#)」があり、「[昼時間](#)」は主に会議・資金調達に使われ、

「[夜時間](#)」は主に殺害・情報調達の為に使われます。

昼時間と夜時間を交互に行い、いずれかの陣営の勝利条件を満たすまで続きます。

【ゲームフロー】

- ①陣営決定
- ②昼時間
- ③夜時間
- ④報酬決定

【詳細ルール】

①役職決定・陣営について

ゲーム開始前に♠5枚/♥1枚/♦1枚/JK1枚からランダムに1枚引き、役職を確定する。

確定した役職はDiscordにて通知される。

カードと役職は次の通りです。

陣営は「[市民陣営](#)」「[人狼陣営](#)」「[吸血鬼陣営](#)」となります。(陣営は背景色参照)

<役職表>

カード	役職	簡単な説明	占い結果
スペード	市民	能力はありません。 情報とポイントを集め、武器を購入し、 人狼と吸血鬼を排除しましょう。	市民
ハート	人狼	人狼専用ショップを利用できます。 共犯者と協力して市民と吸血鬼を救済しましょう。 共犯者が誰かは分らない為要注意です	人狼
ダイヤ	共犯者	人狼専用ショップを利用できます。 人狼が殺害されないようにサポートしましょう。 人狼の死＝貴方の敗北です。	市民
ジョーカー	吸血鬼	「聖なる十字架」以外の武器で殺害されません。(自殺は可能) 全てが終わったとき、 まだ生きていればこの村は貴方のものになるでしょう。	吸血鬼

<勝利条件>

市民陣営→全ての人狼の殺害

人狼陣営→全ての市民の殺害

吸血鬼陣営→市民or人狼が勝利条件を達成した際に生存する

※この時、市民or人狼の勝利は無効となり、吸血鬼の単独勝利となる。

②昼時間

昼時間では「BJによる資金調達」及び「全体会議」を行います。

フローは次の通りです。

2-1:資金調達フェイズ(3G)

2-2:全体会議フェイズ(5分)

2-1:資金調達フェイズ

にこぶんのクラシックBJを3G行います。[<ルールブック>](#)

ベット範囲:10P~2000P 10P刻み

初期ポイント:10000P

BJ以外の特殊配当はありません。

配当に変更があります。

通常勝利配当:2倍→<カード枚数×1>倍

BJ:2.5倍→5倍

<タイムアップについて>各60秒/アクションはボタンプレイヤーから

ベット時タイムアップ→パスゲーム扱い

アクション時タイムアップ→強制敗北

2-2:全体会議フェイズ

5分間会議を行います。何を話してもOKです。

③夜時間

夜時間では主にアイテムの使用ができます。

ボタンプレイヤーから順に各プレイヤー3回行動を行えます。

(アイテム使用1つor購入<個数無制限>で1回行動扱い)

アイテムは記載のない限り±2500P範囲内のプレイヤーに対してのみ使えます。

+)②と③を勝利条件を満たす陣営が現れるまで繰り返します。

1日経過ごとにボタンが1番席から1つ進みます。

死亡したプレイヤーは飛ばします。

仮に、ボタンが2週した日の夜時間になってもゲームが終了しなかった場合は

”勝者無し”として強制終了します。

④報酬決定

“陣営” “功績” “勝敗”の3点によって配当を決定します。

<配当表>

陣営	結果	配当
市民	勝利	他陣営プレイヤーの殺害→1人につきG+追加獲得 2人以上の市民プレイヤーの殺害→1人につきG1つ没収 ※上記の有無にかかわらず、全員ベット返却かつG追加獲得
	敗北	他陣営プレイヤーの殺害→ベット返却(複数人殺害しても変わらない) その他のプレイヤー→ベット没収
人狼	勝利	CWで勝ったプレイヤーがP1個追加獲得かG+2個追加獲得か選択できる ※2名ともベット返却かつG追加獲得
	敗北	ベット没収
吸血鬼	勝利	P2個獲得 ※ベットは返却されない。
	敗北	ベット没収

【アイテムリスト】

アイテムの購入/使用はDiscordで宣言してください。

コメントで宣言したプレイヤーはゲーム性を破壊したとして、

ベットボックス没収+ディーラーイエローカード1か月以上の制裁が加えられます。

パッシブアイテム以外は特筆のない限り一度使用すると消滅します。

目次

【共通アイテムリスト】

ト＜パッシブアイテム＞

ト＜全時間アイテム＞

ト＜資金サポーター＞

㇔＜夜時間アイテム＞

【人狼陣営ショップ】

【共通アイテムリスト】

＜パッシブアイテム＞※購入したらその時点で全体公開+発動。以降自動発動

名称	価格	効果
金運守	10000	資金調達フェイズの勝利配当を+1倍する。
瞬足	10000	俊足を持っていないプレイヤーに対してアイテムを使用する際に、アイテム効果範囲を±3000P広げる(±8000P) 俊足を持っていないプレイヤーからアイテムの対象に選ばれる際に範囲を±1000P狭める(±1500P)
万能レーダー	7500	昼/夜時間終了時に 自分の±2500P以内に何人のプレイヤーがいるかを通知する

＜全時間アイテム＞※どの時間でも使用可能なアイテム

名称	価格	効果
英雄剣	16000	範囲内のプレイヤーを1名指名し、殺害する。
水晶玉	20000	指定した1名を占う。結果は役職表”占い結果”を参照
聖なる十字架	16000	効果範囲内の1名を指名し、発動。 指名が吸血鬼なら死亡する。 吸血鬼でなくともアイテムは消滅する。
騎士の加護	20000	任意の1名指名。 指名した1名が夜時間中に死亡するダメージを負った場合、1度だけ無効化する。(自分に使用不可)
ホークアイ	12000	自分の範囲内にいるプレイヤーのポイントを把握する。

<資金サポーター>※資金調達フェイズにて使用可能

名称	価格	効果
ネイルドX	2000～14000	使用を宣言すると、その日の資金調達フェイズでの1枚目のカードが購入時に宣言したカードで固定される。 このアイテムの価格は「宣言したカード×1000P」になる。 ※J=11000P/Q=12000P/K=13000P/A=14000P

<夜時間アイテム>※夜時間でのみ使用可能

名称	価格	効果
スタングレネード	(使用時確定)	任意の1名指名し、 そのプレイヤーの夜時間行動を1回スキップする。 このアイテムの価格は指名した対象とのポイント差。 使用時に回収する。 このアイテムは「効果範囲」の外まで発動できる。
透明マント	7500	次回手番までアイテム効果を受けなくなる。 ただし、効果中に心眼の書を使用された場合、 このアイテムは消滅する。
心眼の書	7500	透明マントの効果を無効化できる。

※心眼の書/透明マントの処理について

透明マントを使用中のプレイヤーにアイテムが使用された場合、使用者に「発動失敗」が通知される。この時心眼の書を持っていれば、使用した上で、アイテムを発動できる。
心眼の書を使用しない(所持していない)場合は使用したアイテムは返却される。

※スタングレネードの対象になっているかどうかについて

被効果プレイヤーが行動した時に被効果プレイヤーに通知される。

【人狼陣営ショップ】※人狼陣営のみ購入可能

名称	価格	効果
狂信斧	10000	効果範囲内の1名を殺害できる。 ただし、使用すると範囲内のプレイヤーに 「狂信斧が使用された」ことが通知される。
勾玉のかけら	10000	人狼or共犯者を把握できる。