

ПОРЯДОК
проведення III (обласного) етапу
Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформаційних технологій
в дистанційному режимі

Нормативна база. III-й (обласний) етап Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики проводиться на основі наступних нормативних та розпорядчих документів:

- Наказ Міністерства освіти і науки України від 31.10.2023 № 1330 «Про проведення Всеукраїнських учнівських олімпіад і турнірів з навчальних предметів у 2023/2024 навчальному році» (<http://surl.li/ojqea>);

- Положення про Всеукраїнські учнівські олімпіади, турніри, конкурси з навчальних предметів, конкурси-захисти науково-дослідницьких робіт, олімпіади зі спеціальних дисциплін та конкурси фахової майстерності, затвердженого наказом Міністерства освіти і науки, молоді та спорту України від 22.09.2011 № 1099, зареєстровано в Міністерстві юстиції України 17.11.2011 за № 1318/20056 (<http://surl.li/gzaxc>) (далі - Положення);

- Методичні рекомендації щодо проведення III етапу та підготовки до IV етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформаційних технологій у 2023/2024 навчальному році – лист Національного центру «Мала академія наук України» (НЦ «МАНУ») від 08.01.2024 № 1.2/1.5-08 (<http://surl.li/persx>) (далі Рекомендації НЦ «МАНУ»);

- Наказ Департаменту освіти і науки Запорізької обласної державної адміністрації від 16.11.2023 № 405 «Про проведення Всеукраїнських учнівських олімпіад з навчальних предметів «Інформатика» та «Інформаційні технології» у 2023/2024 навчальному році» (<http://surl.li/perqe>).

1. Особливості проведення III етапу олімпіади

В умовах воєнного стану та відповідно до пункту 1.11 Положення олімпіада з інформаційних технологій проводиться у **дистанційній формі** з використанням сайту підтримки Всеукраїнських учнівських олімпіад у Запорізькому регіоні (<https://zoippo.net.ua/olymp>).

2. Загальні умови проведення III етапу олімпіади в дистанційному режимі

Відповідно до Рекомендації НЦ «МАНУ» обласна олімпіада з інформаційних технологій проводиться синхронно з іншими областями України за єдиними завданнями в один тур **10 лютого 2024 року о 09.00 год. тривалістю 4 години.**

Учасники виконують комплексне інтегроване завдання на використання інформаційних технологій, що вивчаються в курсі «Інформатика» (крім програмування, в тому числі програмування на VBA).

Завдання олімпіади готуються авторським колективом Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформаційних технологій та будуть надіслані у архівному файлі захищеному паролем на електронну адресу регіонального оргкомітету **10 лютого 2024 року о 9:00**, а також будуть розміщені на хмарному ресурсі КЗ «ЗОППО» ЗОР (<http://surl.li/pexwg>) та сайті підтримки Всеукраїнських учнівських олімпіад Запорізького регіону (<https://zoippo.net.ua/olymp/>). Пароль на завдання буде надіслано на електронні адреси регіональних оргкомітетів 10 лютого 2024 року та розміщений на електронному курсі проведення олімпіади о 9:00. Попередні критерії оцінювання та розподіл балів по кожному критерію буде надіслано о 13:00 та розміщено на хмарному ресурсі КЗ «ЗОППО» ЗОР (<http://surl.li/pexwg>).

3. Графік проведення олімпіади у дистанційній формі

1. Реєстрація заявок на участь у III етапі олімпіади з інформаційних технологій та відповідальної особи з організації проведення олімпіади – до **31.01.2024** р., форма реєстрації <http://surl.li/pexnj>.
2. Реєстрація учасників III етапу олімпіади з інформаційних технологій – до **06.02.2024** р., форма реєстрації <http://surl.li/pexoo>.
3. Надсилання учасникам олімпіади на власні електронні адреси реєстраційного запрошення для входу до сайту підтримки Всеукраїнських учнівських олімпіад у Запорізькому регіоні – до **08.02.2024** р.
4. Проведення організаційного заходу з відповідальними особами та членами журі олімпіади – **08.02.2024** р., **17:00**, вхід до кімнати Zoom <https://us02web.zoom.us/j/5975134696?pwd=MzBzR1pnWTlxNUNWa3VCaWxseHZqQT09>, код доступу **6hxqCd**.
5. Проведення змагань олімпіади – **10.02.2024** р., **9:00 – 13:30** (див. п. 4 Порядку).
6. Перевірка та оцінювання розв'язок завдань членами журі олімпіади - **11.02. – 13.02.2024** р.
7. Оголошення попередніх результатів змагань – **14.02.2024** р.
8. Прийом та розгляд апеляційних заяв – **14.02. – 16.02.2024** р.
9. Оголошення остаточних результатів олімпіади – **16.02.2024** р.

4. Порядок проведення змагань III етапу олімпіади у дистанційній формі

1. Учасник олімпіади отримавши реєстраційне запрошення на власну електронну пошту має здійснити вхід до сайту підтримки Всеукраїнських учнівських олімпіад у Запорізькому регіоні (<https://zoippo.net.ua/olymp/course/view.php?id=8>), оновити пароль власного облікового запису та ознайомитись з інтерфейсом сторінки сайту.

Отримання архіву завдань, паролю до файлу архіву, надсилання розв'язків завдань, розміщення покликання до запису екрану тощо має відбуватися виключно через сторінку олімпіади сайту підтримки.

2. Під час проведення змагань учасник має записувати свій екран та мати увімкнену вебкамеру протягом проведення змагань.

Реалізація запису може бути здійснена за прикладом <https://youtu.be/Lp6bnk3JhLE> або іншим доступним програмним додатком запису екрану. Після завершення змагання запис екрану експортується у доступний для перегляду формат (.mp4, .avi, .mov) і розміщується на власному хмарному файловому сховищі (Google Диск, YouTube тощо). Покликання до запису екрану додається до відповідного засобу сторінки сайту підтримки олімпіади. У разі неотримання посилання учасник дискваліфікується.

Вебкамера учасника повинна бути підключена до кімнати Zoom (доступ за 20 хвилин до початку змагань) за покликанням <https://us02web.zoom.us/j/5975134696?pwd=MzBzR1pnWTlxNUNWa3VCaWxseHZqQT09>, код доступу **6hxqCd**. Учасник має можливість відлучитися від зони дії вебкамери, але не більше чим на 10-15 хвилин.

3. Під час проведення змагань учасник може користуватися тільки сайтом підтримки Всеукраїнських учнівських олімпіад у Запорізькому регіоні (<https://zoippo.net.ua/olymp>).

Учасникам не дозволяється користуватись додатковою літературою (посібниками, довідниками тощо), інтернет-джерелами, також забороняється користуватись комунікаційними засобами (мобільними телефонами, месенджерами тощо). Під час роботи над завданнями учасник повинен суворо дотримуватися умов, які встановлені розробниками завдань та викладені у відповідному документі. За порушення вимог учасник дискваліфікується.

4. Учасник олімпіади має право засобами сторінки сайту підтримки олімпіади поставити запитання стосовно умов завдань регіональному журі. Запитання, що ставить учасник, повинні передбачати відповідь «Так» чи «Ні». У випадках, коли запитання

сформульовано таким чином, що на нього не можна відповісти «Так» чи «Ні», відповідь міститься в умові завдання, запитання стосується розв'язку завдання, термінології програмних засобів, які використовуються для виконання олімпіадного завдання, член журі повинен відповідати: «Без коментарів».

5. Під час роботи над завданням учасник самостійно обирає послідовність виконання окремих його складових.

6. Учасник має право достроково завершити роботу. Після завершення роботи учасник самостійно надсилає розв'язки завдань до сайту підтримки Всеукраїнських учнівських олімпіад до ресурсу <https://zoippo.net.ua/olymp>. Файл-розв'язок не повинен містити абсолютні посилання, копії змісту файлів-зразків (наприклад, файл-зразок має вигляд скріншоту сторінки текстового документа, учасник здав на перевірку копію цього скріншоту у файлі-результаті).

5. Організаційно-технічне забезпечення III етапу олімпіади:

Олімпіаду доцільно проводити на комп'ютерах із операційними системами MS Windows 10, MS Windows 11.

6. Вимоги до завдань олімпіади

На III етапі олімпіади у 2023/2024 навчальному році, враховуючі інформаційний обсяг тематичного завдання, авторський колектив Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформаційних технологій пропонує в підготовці до змагань ознайомитись з темою заздалегідь.

Тема завдання III етапу олімпіади: «Відеоігри» (стартовий ресурс - <http://surl.li/rvmc>).

Учасники олімпіади починаючи зі стартового ресурсу можуть ознайомитись з іншими інформаційними джерелами та на основі цієї аналітики продумати можливі варіації задач, проаналізувавши завдання попередніх років, на яких вони тренувались при підготовці до олімпіади.

Також в процесі підготовки до III етапу олімпіади учні і вчителі можуть спробувати створити задачі самостійно, використовуючи методи з завдань попередніх олімпіад і надану тематику, що є одним із методів підготовки до змагань.

Свій варіант задачі можна надіслати журі та авторському колективу олімпіади (посилання для авторів: <https://forms.office.com/e/bDe8wV1QXi>).

Кращі задачі будуть опубліковані після завершення III етапу олімпіади з вказанням авторів, авторам запропонована співпраця з авторським колективом.

Задачі можуть бути підготовлені у будь-якому середовищі MS Office. Папка має містити файл з умовою задачі, файли-зразки, шаблон-файлу для виконання завдання (за необхідності), файл з авторським розв'язком, критерії.

Кожна з задач повинна розв'язуватись виключно засобами відповідного додатку MS Office чи іншого програмного засобу, який вказано в умові задачі. Завдання має носити прикладний характер та моделювати життєву ситуацію з певної галузі людської діяльності.

Під час підготовки олімпіадного завдання авторам слід звернути увагу на:

- опис, обсяг та формат додаткових файлів; вимоги до формату, змісту та імен файлів-результатів;
- файли-зразки для роботи учасника над розв'язком завдання;
- використання додаткових програмних засобів прикладного призначення.

Завдання повинні вирішуватися за допомогою засобів офісних додатків, що передбачає:

- у текстовому процесорі: створення текстового документу із використанням засобів форматування, редагування та пошуку, вбудованих та зв'язаних об'єктів, стилів, посилань та розсилок, засобів рецензування;
- у табличному процесорі: створення та опрацювання табличних даних із використанням засобів форматування, редагування, фільтрації, сортування та

пошуку, вбудованих та зв'язаних об'єктів, стилів, вбудованих функцій та засобів аналізу даних, ділової графіки;

- у системах управління базами даних: проектування моделі бази даних та її реалізація з можливістю опрацювання даних на рівні таблиць, запитів, форм та звітів (форматування, редагування, пошук, фільтрація, сортування та обчислення за допомогою вбудованих функцій);
- у програмі для створення презентацій: проектування моделі презентації та її реалізація із використанням засобів форматування та редагування, анімації, вбудованих та зв'язаних об'єктів, стилів, посилань, створення навігації по слайдах, використання елементів керування.

7. Перевірка та оцінювання завдань олімпіади

Оцінювання членами журі виконання завдань здійснюється за безособовим принципом. Шифрування імен файлів-розв'язок виконується автоматично засобами сайту підтримки Всеукраїнських учнівських олімпіад у Запорізькому регіоні. Файли-розв'язки та протоколи оцінювання розміщуються на файловому сховищі Google Диск з доступом для членів журі. Розподіл виконаних завдань для перевірки і оцінювання за членами журі здійснюється на засіданні журі одразу після завершення змагання олімпіади.

Критерії оцінювання та розподіл балів по кожному критерію розробляються авторами завдань та затверджуються членами журі до початку перевірки завдань. Критерії відображають відповідність обраних засобів та ефективність їх використання для вирішення окремої частини завдання. Кожна задача оцінюється визначеною кількістю балів відповідно до критеріїв. Результатом оцінки роботи учасника є загальна сума балів за кожен виконану задачу.

У разі, якщо частина завдання, яка оцінюється за певним критерієм, виконана учасником частково, журі за узгодженою пропорцією нараховує за цим критерієм неповну кількість балів (наприклад, учасник під час створення презентації обсягом 10 слайдів/об'єктів, за умовою задачі, створив тільки 8, але вони відповідають даному встановленому критерію).

При оцінюванні звертається увага на суворе дотримання вимог до формату, змісту та імен файлів-результатів. Учаснику забороняється вносити у зміст файлів-результатів будь-яку інформацію, яка ідентифікує учасника олімпіади. У разі порушення вимог до учасників застосовуються санкції: відсотки штрафних балів або незарахування задачі взагалі.

Файл-розв'язок не повинен містити абсолютні посилання, копії змісту файлів-зразків (наприклад, файл-зразок має вигляд скріншоту сторінки текстового документа, учасник здав на перевірку копію цього скріншоту у файлі-результаті). Учаснику забороняється наводити будь-які міркування та коментарі, що пояснюють його відповідь.

8. Апеляція

Відповідно до розділу 4 Положення учасники олімпіади мають право ознайомитись з відповідями (розв'язками) завдань, запропонованими журі, та з попередніми результатами перевірки робіт учасників до підбиття остаточних підсумків. У разі виникнення питань учасники мають право після завершення олімпіади подавати заяву у письмовій формі апеляційній комісії з приводу правильності та об'єктивності оцінювання виконаних ними завдань і одержати письмову відповідь (на вимогу учня) до підбиття остаточних підсумків відповідних змагань. У заяві учень повинен зазначити причину апеляції.

Строки подання апеляції надані у графіку проведення олімпіади і повідомляються учасникам перед початком змагань.

Для проведення апеляції оргкомітетом олімпіади створюється апеляційна комісія. Рішення апеляційної комісії фіксується у протоколі засідання цієї комісії та надається для ознайомлення заявнику.

9. Визначення переможців III етапу олімпіади

Відповідно до розділу 5 Положення про Всеукраїнські учнівські олімпіади, турніри, конкурси з навчальних предметів, конкурси-захисти науково-дослідницьких робіт та конкурси фахової майстерності:

Переможцями III-го (обласного) етапу олімпіади вважаються учні, нагороджені дипломами I, II та III ступенів.

Переможці III-го (обласного) етапу олімпіади визначаються на спільному засіданні оргкомітету та журі.

Переможці III етапу олімпіади нагороджуються дипломами I, II, III ступенів окремо за класами, кількість яких не перевищує 50 % числа учасників змагань відповідного класу з орієнтовним розподілом у співвідношенні 1:2:3. Решті учасників вручаються дипломи учасника.

10. Науково-методичне забезпечення олімпіади:

Інтернет-ресурси олімпіади:

- Сайт Всеукраїнських олімпіад з інформатики (Ukrainian IT Olympiad) - завдання, розв'язки, учасники, переможці, URL: <https://data.uoi.ua/contest/uoit> .
- YouTube-канал Людмили Гаршиної «Олімпіада з інформаційних технологій, URL: https://www.youtube.com/playlist?list=PL_HtyIcP43Y0c6Tq5pGlr5ualNiDadMYs
- Каталог візуалізацій: <https://goo.su/agbQ>
- Ресурси Microsoft: <https://www.microsoft.com/uk-ua/education>

Зв'язок з оргкомітетом III (обласного) етапу олімпіади

Швець Юлій Олександрович – моб.тел. 0672841476, 0509632672, електронна пошта – shvets.july@gmail.com.