

Les layouts

Exercice 1

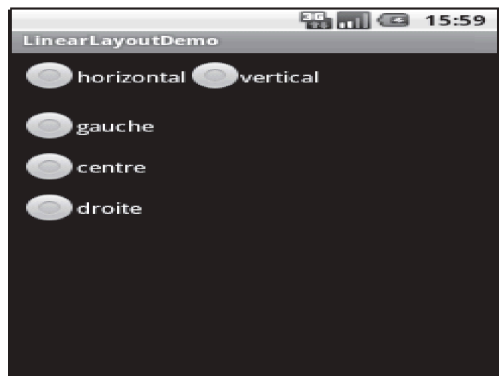
Ajouter un nouveau layout par code java. Ajouter sur ce layout une zone de texte avec un fond bleu et le texte jaune.

Exercice 2

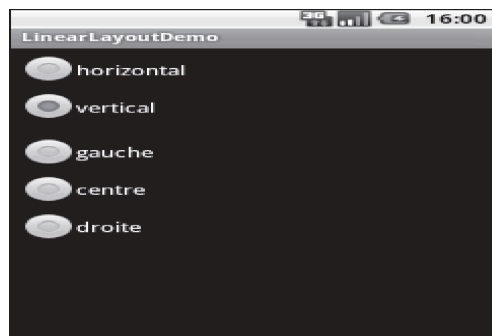
Configuration des propriétés d'un conteneur LinearLayout à la fois dans le fichier de description XML et en cours d'exécution.

1. XML : le conteneur LinearLayout contient deux RadioGroup.
 - Le premier RadioGroup est une ligne (android:orientation = "horizontal") de deux RadioButton. Il utilise un remplissage de 5 pixels sur ses quatre côtés, afin de le séparer de l'autre RadioGroup. Sa largeur et sa hauteur valent toutes les deux wrap_content pour que les boutons radio n'occupent que l'espace dont ils ont besoin.
 - Le deuxième RadioGroup est une colonne (android:orientation = "vertical") de trois RadioButton. Il utilise également un remplissage de 5 pixels sur tous ses côtés et sa hauteur est "naturelle" (android:layout_height = "wrap_content"), et sa propriété android:layout_width vaut fill_parent.

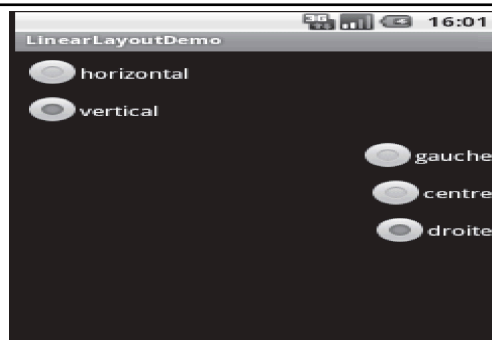
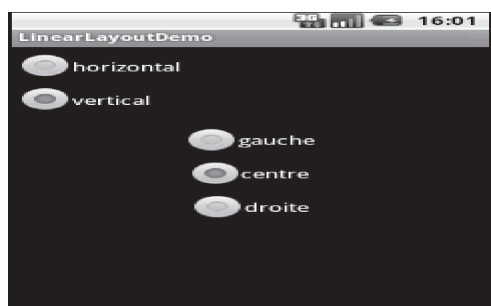
Lors du lancement on obtient :



Un clic sur le bouton vertical, le RadioGroup du haut s'ajuste.

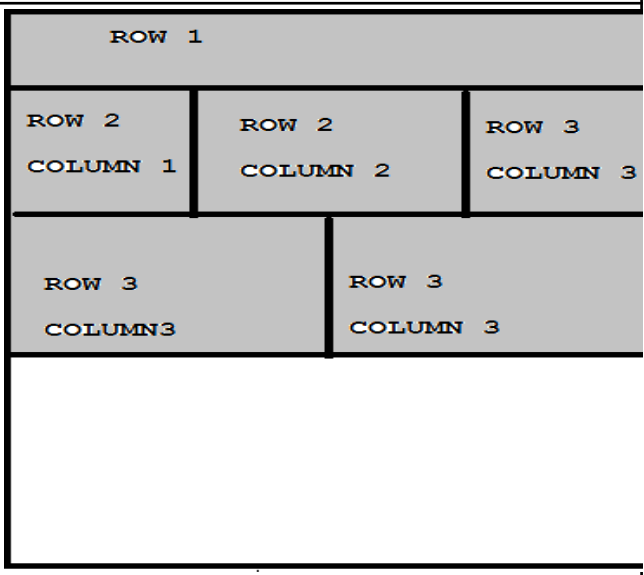
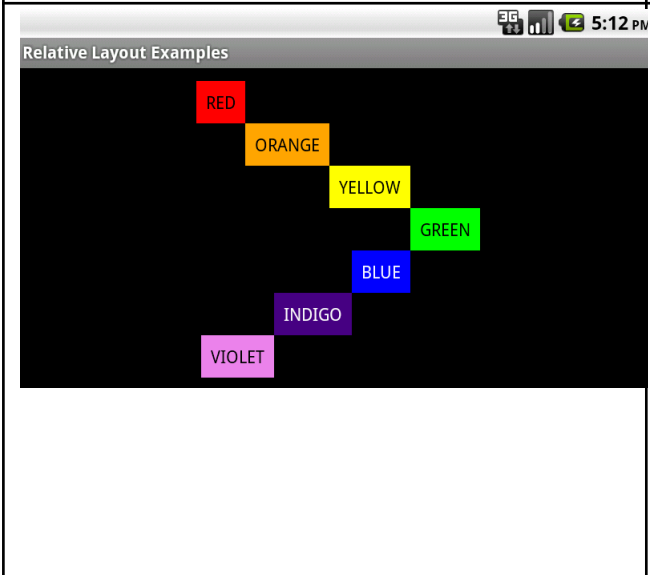
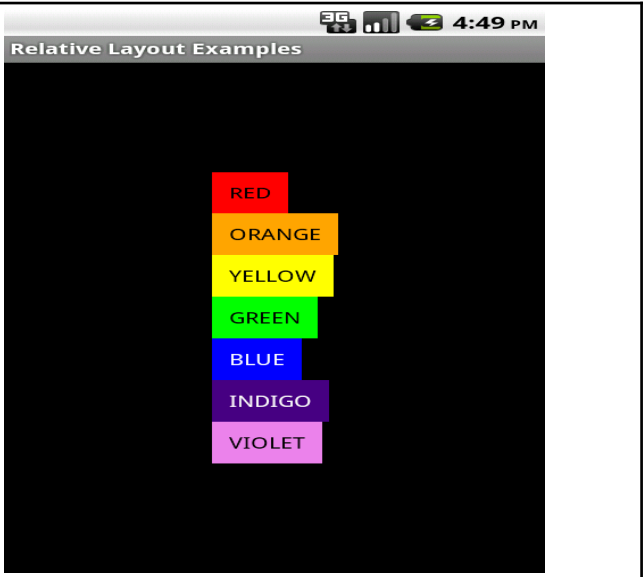
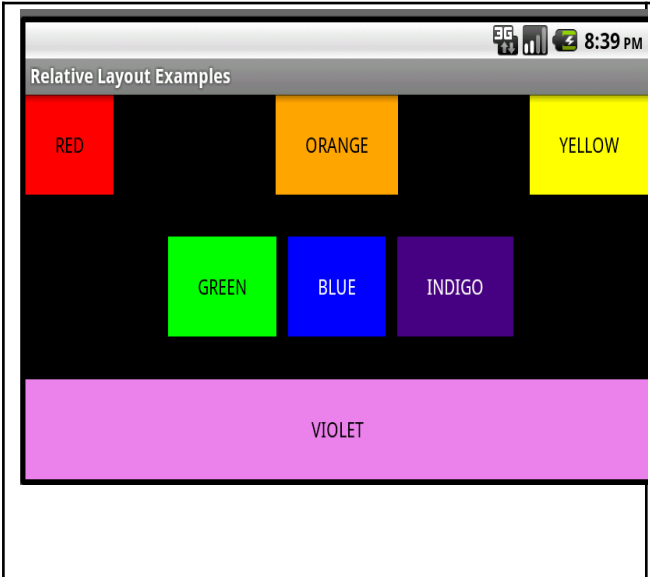


un clic sur les boutons centre ou droite...



Exercice 3

Réaliser les layouts des interfaces suivantes :



Weather Table					
	Feb 7	Feb 8	Feb 9	Feb 10	Feb 11
Day High	28°F	26°F	23°F	17°F	19°F
Day Low	15°F	14°F	3°F	5°F	6°F
Conditions					



Les vues

Exercice 1

Remplir un tableau par les jours de la semaine puis les afficher dans une listView, Spinner, et une grille.

Exercice 2

Afficher dans une listView, Spinner, et une grille, une liste formée par les paires d'informations (noms des personnes et leurs numéro de téléléphone).

Exercice 3

- Afficher dans une listView, Spinner, et une grille, une liste formée par les paires d'informations (noms des personnes et leurs photos).
- Créer une grille d'images

Exercice 4

Afficher dans une boite de dialogue, le nombre de clic sur un bouton.

Exercice 5

Créer une alrteDialog avec trois bouton ok, non et annuler. Un clic sur ok affiche un message, un clic sur non affiche un deuxième message et un clic sur annuler permet de sortir de l'application.

Exercice 6

Afficher l'âge d'une personne dont la date de naissance est prise d'un datePicker.

Exercice 7

Créer une interface contenant une Progress bar dont le déroulement est simulé par un bouton. A chaque click du bouton la barre avance d'un pas.

Exercice 8

Menu date_heure :

- La date courante
- L'heure courante

Menu couleurs_images

- Change la couleur de fond
- Liste des images dans galerie

Exercice 9

- Etant donné un tableau de nombres entiers. Réaliser une application à trois onglets.
- Le premier permet d'afficher les nombres pairs dans une grille.
- Le deuxième afficher les nombres impairs dans la même grille.
- Le troisième affiche les nombres premiers dans la même grille.

Exercice 10

- Créer une liste de noms
- Ajouter un nouvel élément à la fin de la liste
- Insérer un élément dans la liste
- Afficher le nombre d'éléments de la liste
- Supprimer un élément
- Modifier un élément
- Afficher dans une zone de texte l'élément sélectionné.
- Afficher les éléments sélectionnés dans un Toast.