

Scuola		
Anno scolastico	Sezioni	

E. Costa, L. D**NUO, VI TIRAGUAR DISCIPLINE** IO **NUOVO P**ACK 2022

Nuovi Traguardi Discipline La Spiga, Gruppo Editoriale ELi

-Pack unico Storia-Geografia-Scienze-Matematica 4 + allegati ISBN 978-88-468-4192-6

-Ambito Antropologico ISBN 978-88-468-4188-9 Storia 4 con Quaderno operativo + Geografia 4 con Quaderno operativo + Quaderno delle Verifiche Storia-Geografia 4 + Mappe Mentali 4 + Atlante multidisciplinare 4 + Educazione Civica 4-5

-Ambito Scientifico ISBN 978-88-468-4189-6 Scienze e Tecnologia 4 con Quaderno operativo + Matematica 4 con Quaderno operativo + Quaderno delle Verifiche Scienze-Matematica 4 + La Mia Matematica Attiva 4-5 + STEAM 4-5

Libri digitali

-Pack unico Storia-Geografia-Scienze-Matematica 5 + allegati ISBN 978-88-468-4193-3

-Ambito Antropologico ISBN 978-88-468-4190-2 Storia 5 con Quaderno operativo + Geografia 5 con Quaderno operativo + Quaderno delle Verifiche Storia-Geografia 5 + Mappe Mentali 5 + Atlante Multidisciplinare 5

-Ambito Scientifico ISBN 978-88-468-4191-9 Scienze e Tecnologia 5 con Quaderno operativo + Matematica 5 con Quaderno operativo + Quaderno delle Verifiche Scienze-Matematica 5

Libri digitali

L'adozione viene proposta per i seguenti motivi.

Il progetto *Nuovi Traguardi Discipline* è costituito da diversi testi che si integrano e interagiscono tra loro in nome di un unico sapere, per formare il bagaglio di conoscenze degli alunni e delle alunne e per offrire un contributo alla formazione di un valido **metodo di studio**, riconoscendo la necessaria importanza alla **valutazione** e **autovalutazione** del lavoro svolto.

Ciascun volume di cui consta il progetto lavora su particolari aspetti della didattica: i Sussidiari servono per acquisire le conoscenze (attraverso la narrazione) e per imparare ad esporle (attraverso le sintesi); i Quaderni operativi aiutano a consolidare le conoscenze e a rielaborarle, quindi servono per imparare a studiare (con l'aiuto delle mappe attive); i Quaderni delle verifiche su due livelli di difficoltà rappresentano un prezioso strumento per la verifica, l'autovalutazione e la valutazione; gli Atlanti, uno per classe, consentono di approfondire, scoprire e fare attività CLIL; il volume di Mappe mentali aiuta a visualizzare e a ricordare i concetti principali, costituendo un prezioso aiuto nello studio e l'esposizione orale; La Mia Matematica Attiva presenta in modo sintetico e facilmente fruibile le regole e le formule, tutte corredate di un gran numero di esempi. Accompagnano tutto il progetto il volume di Educazione Civica, centrato su Costituzione, Agenda 2030 e Cittadinanza digitale e articolato in modo trans-curricolare, con argomenti collegati alle differenti discipline, e il volume STEAM, con coinvolgenti percorsi narrativi per esplorare le discipline Steam.

I diversi componenti, ciascuno con le proprie specificità, si integrano in nome dell'unitarietà del sapere.

I contenuti disciplinari sono articolati per **Unità di Apprendimento**. La **didattica** per UA è **laboratoriale**, è **attiva**, pone l'allievo/a al centro del percorso formativo, richiedendo la sua partecipazione sia in modo individuale sia in modalità di gruppo. È la base per la **programmazione per competenze**. L'introduzione all'UA avviene attraverso attività di **metacognizione**, **classe capovolta** e **verifica personale**.

In Nuovi Traguardi Discipline grande importanza è riservata alla didattica partecipata (la quale facilita l'inclusione, rende attivo l'apprendimento e aiuta a sviluppare le life skills e le competenze) e alla didattica inclusiva. Oltre alle mappe, alle sintesi e ai Quaderni delle verifiche, l'organizzazione interna delle singole pagine è concepita per facilitare tutti/e: il titolo rende immediatamente evidente ciò di cui si vuol parlare; il sottotitolo, presente all'inizio della UA, mette l'accento sulla caratteristica fondamentale dell'argomento che verrà trattato; il box Parliamo di... rappresenta una riflessione che può essere utilizzata come stimolo per introdurre il lavoro; la paragrafatura con i titoletti laterali serve a far comprendere meglio le relazioni tra le parti dell'argomento e per aiutare nell'esposizione.

Strumento altamente inclusivo e per attuare la didattica partecipata è il FLIP POSTER, attraverso il quale vengono presentati, con l'ausilio di immagini particolarmente evocative, gli argomenti topici di storia, geografia e scienze. Il Flip Poster serve per focalizzare l'attenzione e sfruttare la capacità percettiva, molto sviluppata nei bambini e nelle bambine.

Particolare attenzione qualitativa e quantitativa è riservata sia alle scienze, con numerose proposte di esperimenti, sia alla **matematica**, con diverse e numerose attività di **logica**, **Coding** e **pensiero computazionale**, costanti **agganci alla realtà**, attività di **Tinkering**.

All'insegnante e alla classe viene fornito quanto segue.

- #altuofianco: sezione del sito del Gruppo Editoriale ELi dedicata alla Didattica Digitale Integrata, con tantissime risorse per la programmazione, la didattica mista e la valutazione.
- Guide insegnante: una per disciplina e per anno, contengono la progettazione per UA e le linee guida da modulare sulle specificità delle singole classi; indicazioni metodologiche; programmazione annuale; attività per l'accoglienza; prove di ingresso; schede per la costruzione di UA inerenti i contenuti presenti nei testi; schede operative; percorsi semplificati per alunni con BES e DSA (a richiesta, disponibili anche su volume a parte).
- Poster murali di tutte le discipline.
- Libri digitali scaricabili, con attività e risorse extra condivisibili attraverso Google Classroom, audiolibri, libro liquido, simulazioni di prove
 nazionali INVALSI, il Grande Gioco dell'Educazione Civica "EDU QUIZ", l'ambiente interattivo "Villa Saperi", video sia recitati sia con la
 tecnica dello scrollytelling, video tutorial di matematica.