

TP1 Swift

F.Guerouate

Exercice 1

Ecrire une fonction qui prend en paramètre un entier et qui affiche dans le console « vous êtes majeur » si cet entier est supérieure ou égal à 18 et « vous êtes mineur » sinon.

Exercice 2

Écrire une fonction **JusteNombre** où l'ordinateur choisi un nombre au hasard dans un intervalle et l'utilisateur va essayer de trouver le nombre

Exercice 3

2-1- Ecrire une fonction Triangle qui prend en paramètre un entier et qui affiche dans la console une figure en triangle comme ci-dessous autant de lignes que le nombre en paramètre.

```
//pour n=4
//*
//**
//***
//****
```

2-1- suivre le même principe pour afficher un sapin

```
//pour n=3
//  *
// **
//***
//****
```

Exercice 4

Ecrire une fonction qui concatène deux tableaux d'entiers, c'est dire qui renvoie un tableau composé des éléments du premier tableau, suivi des éléments de deuxième tableau.

Exercice 5

Ecrire une fonction qui prend en paramètre un tableau d'entier et un entier et qui renvoie un tableau constitué des éléments du tableau supérieur que cet entier.

Exercice 6

Ecrire une fonction qui prend en paramètre un tableau de string et qui renvoie un dictionnaire qui compte pour chaque valeur du tableau le nombre de fois qu'elle apparaît.