

بطاقة تقنية

اسم اللعبة كرية النداء

المكان: ساحة
الجنس: مختلط
عدد المشاركين: 12 إلى 16 لاعبا
السن: 8 سنوات فما فوق
المواد والأدوات: كرة متوسطة الحجم
الهدف: التعارف/ السرعة/ الخفة/ التركيز



- 1- يقف اللاعبون في محيط الدائرة باستثناء لاعب واحد يقف وسطها ومعه كرة
- 2- يرمي اللاعب الذي يوجد بوسط الدائرة الكرة عاليا، ثم ينادي في آن واحد باسم أحد اللاعبين من الذين يقفون حول الدائرة
- 3- ينبغي للاعب الذي يسمع اسمه أن يتقدم بسرعة، ويلقى الكرة قبل أن تلمس الأرض فإذا نجح في ذلك، يتوجه إلى وسط الدائرة ليحل محل اللاعب الذي كان في الوسط ويستأنف اللعب
- 4- إذا فشل اللاعب الذي نودي على اسمه في تلقي الكرة قبل أن تلمس الأرض تعاد الكرة إلى لاعب الوسط لينادي على اسم آخر، وهكذا يستمر اللعب
- 5- تعتبر الرمية صحيحة إذا ارتفعت الكرة عاليا في الهواء فوق مستوى رؤوس اللاعبين، وإذا فشل لاعب الوسط في رمي الكرة عاليا ثلاث مرات يحل محله اللاعب الذي نودي على اسمه، وتسجل نقطة ضد لاعب الوسط
- 6- إذا لاحظ مسير اللعبة أن الأطفال لا يتوفرون على المهارة الكافية لقذف الكرة في الهواء قبل أن تسقط على الأرض يسمح بسقوطها مرة واحدة ولفقها عند ارتدادها.