

Quỷ Cốc Bát Hoang – Hoả Tu - Đan Phượng Ngâm

(Bài được viết bởi: Kim Tiểu Han thuộc Dân Đồ Diệt Tu Tiên)

“Thiên Hoả Thôn Tứ Hải

Hào Tình Đăng Bát Hoang

__Phong Doãn Xúc__”

Nói về Hoả Tu, đây là một trong số những hệ tu mà theo mình khi build thuần vẫn cực mạnh và đủ khả năng hoàn thành gần như mọi content của game.

Về cách build Hoả Tu Thuần chúng ta thường thấy là sử dụng Tuyệt Kỹ Đạp Hoả Thuật rải Liệt Diễm khắp bản đồ. Tuy nhiên, khi phiên bản Vũ Hoá Đăng Tiên mở ra, kèm theo sự xuất hiện của **Công Pháp Truyền Thừa** thì hiện tại chúng ta có thêm hai hướng build mới đó là: **Yến Hoả Lệnh** (sử dụng Diễm Hoả Thuật + Ly Hoả Thuật) và **Đan Phượng Ngâm** (sử dụng Nghiệp Hoả Thuật).

Bài này mình sẽ tập trung vào hướng build **Hoả Tu Đan Phượng Ngâm**.

Ưu điểm:

- Sát thương cao.
- Chống chịu tốt, facetank Boss tốt khi đủ NTCM, Công Pháp.
- Là 1 hướng build thuần, vận dụng **Công Pháp Truyền Thừa** của **Hoả hệ** hiệu quả.
- Khi có **Công Pháp Truyền Thừa** thì Tuyệt Kỹ cực ngầu.

Nhược điểm:

- Cần đủ NTCM để phát huy khả năng Tanker tốt nhất có thể.
- Có **Công Pháp Truyền Thừa** mới xem như hoàn thành build.

Video build vs Boss Tế Đàn: <https://youtu.be/-xkQ1gAMw7M>

1 – Lựa chọn khi khởi tạo nhân vật

a) Tiên Thiên Khí Vận

Nếu mới chơi các bạn nên roll nhân vật sao cho đủ từ 140 ngộ tính trở lên, may mắn từ 80 trở lên, tấn công từ 20 trở lên (tấn công, thủ.. cao hơn sẽ giúp đầu game của bạn dễ thở hơn rất nhiều.) Các tư chất công pháp và linh căn không quá quan trọng vì các bạn có thể cần linh quả để nâng lên sau.

Các tiên thiên đáng chú ý: **Quý Cốc Ngoại Môn, Võ Thánh Chuyển Thế, Nhân Tộc Thánh Thể, Tam Thanh Đạo Đồng, Thiên Đố Anh Tài...**

b) Thần Khí

- **Hạo Thiên Nhân:** với HTN bạn sẽ có thể “sao chép” nhiều skill Boss => tạo sự linh hoạt và đa dạng trong vận dụng để phát huy hiệu quả theo từng giai đoạn. Là một lựa chọn rất tốt, thích hợp cho những bạn muốn tìm hiểu và khám phá. Ngoài ra HTN còn có khả năng tăng tầm nhìn cũng như soi được nhiều đồ của tu tiên giả hơn.

Theo đánh giá của mình ở phiên bản hiện tại HTN vẫn cho thấy khả năng hỗ trợ người chơi tốt hơn so với SNB, các bạn có thể ưu tiên lấy Thần Khí này.

- **Song Ngư Bội:** với SNB bạn sẽ được trải nghiệm cảm giác triệu hồi bạn hữu, đạo lữ.. đến hỗ trợ mình. Cũng như dịch chuyển vị trí đến chỗ người còn lại cũng rất thú vị. (tưởng tượng mời 1 cao nhân hơn cảnh về giúp khi nguy nan, hay tele đến vị trí bạn hữu ở map cao mà ko cần bò qua Lôi Trạch, Đông Hải – Thập Vạn Đại Sơn, Băng Nguyên.... Cũng rất tuyệt.)

2- Nghịch Thiên Cải Mệnh

Hỗ trợ tấn công:

- Tiên Thụ Hậu Công (với build này chúng ta sẽ chơi facetank khá là nhiều nên đây là 1 NTCM rất tốt để tăng sát thương)
- Hồ Phách Long Hồn, Thất Tinh Kiếm Bộc: do Tuyệt Kỹ có thể gây sát thương liên tục (đặc biệt khi có truyền thừa TK có thể duy trì gần như vĩnh viễn => tận dụng tốt 2 NTCM này)
- Sát Tâm Sậu Khởi (NTCM tăng sát thương được mọi người ưa chuộng)
- Thần Hoả Thiên Tinh (vs NTCM này khi chúng ta duy trì thi pháp TK sẽ liên tục bắn ra hoả cầu => hỗ trợ gây sát thương tốt)
- Các NTCM hỗ trợ tấn công khác: Xuyên Vân Điện Thiểm, Yểm Quỷ Trảm, Thuỷ Lực Tứ Xạ...

Hỗ trợ phòng thủ:

- Địa Hoả Minh Di (Kết hợp với Liệt Hoả Phượng => debuff giảm 50% sát thương của kẻ địch khi đứng trên Liệt Diễm)
- Thiên Ngoại Hữu Thiên (tối đa tăng 30% sát thương và giảm 20% sát thương nhận vào sau 2 lần sử dụng thần thông)
- Chấn Thiên Nộ Khiếu (một NTCM tank tốt khác)
- Thiên Cương Bộ Pháp, Số Mệnh Chi Dẫn Những NTCM này cũng hỗ trợ phòng thủ nhưng mình không đánh giá quá cao khi kết hợp với lối build này. Bạn có thể lấy nếu thích hoặc không có lựa chọn tốt hơn =)))

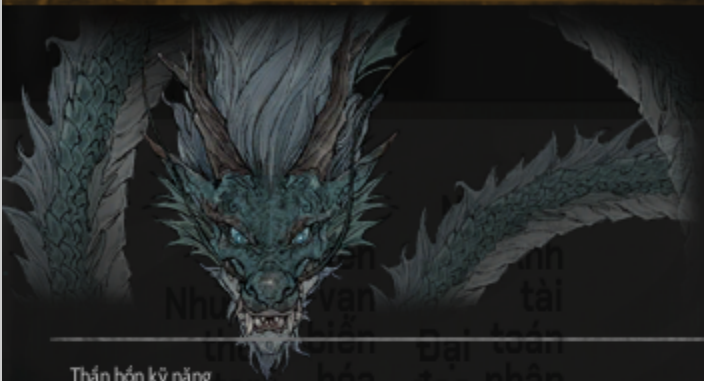
Hỗ trợ hồi phục:

- Huyết Ma, Huyết Sát (tối đa chỉ nên lấy đến Huyết Sát)
- Một số NTCM hỗ trợ hồi phục khác... tùy chọn

3 - Thần Hồn

Giao Long: Thần hồn quốc dân, cho thêm khá nhiều sát thương.

Giao Long



Thần hồn kỹ năng

Trong chiến đấu, mỗi một lần sử dụng tuyệt kỹ, có thể tăng lên **4 %** Tổn thương, nhiều nhất có thể tăng lên **40 %**.

Kỹ năng tu luyện(9/9)

- Công kích tăng lên **40** Điểm.
- Công kích tăng lên **60** Điểm.
- Trong chiến đấu, mỗi sử dụng **3** Lần tuyệt kỹ, có thể triệu hoán Giao Long xung kích, đối trúng đích địch nhân tạo thành uy lực vì **8000** Năng khiếu tư chất tổn thương, cùng làm địch nhân tạo thành tổn thương **-10 %**, tiếp tục **10** Giây.
- Công kích tăng lên **80** Điểm.
- Đương tiền vào một cái mỗi gian phòng lúc, sẽ kích hoạt một lần Giao Long chỉ nộ, tiếp tục tại toàn trường ngẫu nhiên vị trí dẫn phát long khiếu, đối trúng đích địch nhân tạo thành uy lực vì **1000** Năng khiếu tư chất tổn thương, Giao Long chỉ nộ tiếp tục **7** Giây.
- Công kích tăng lên **100** Điểm.
- Phòng ngự tăng lên **100** điểm.
- Công kích tăng lên **120** Điểm.
- Linh lực hạn mức cao nhất tăng lên **500** điểm.

Thần hồn cường hóa tiến độ

9 **Đã đủ cấp**

Điểm kích **【 Trái khóa 】** Mở ra thần hồn cường hóa giao diện

Câu Trần: Cá nhân mình thích Câu Trần hơn, bởi đây là một sự lựa chọn khá toàn diện. Dù cho kém cạnh Giao Long về sát thương nhưng Câu Trần có khả năng hấp thụ linh lực từ kẻ thù, trói chân và khoá kỹ năng.. giúp chúng ta không bao giờ phải lo về thiếu hụt linh lực, lại có thêm một nguồn không chế khá uy tín =)) rất hữu ích khi gặp những boss mạnh và cơ động sau này hay khi Pvp. (ngoài ra thì khi trang bị pháp bảo có Khí Linh Mộc Tinh đã nâng thiên phú: *Mỗi khi khôi phục linh lực sẽ đồng thời hồi phục Sinh Lực bằng 8 lần Linh Lực được hồi.* Thì khi Câu Trần hấp thụ Linh Lực cũng sẽ regen Sinh Lực khá tốt)

Câu Trần



Thần hồn kỹ năng

Trong chiến đấu, mỗi gian phòng cách 15 Giây sẽ tại ngẫu nhiên tại một địch nhân dưới chân tạo ra một cái tiếp tục 4 Giây phong ấn, bị phong ấn địch nhân không cách nào sử dụng thân pháp.

Kỹ năng tu luyện(9/9)

- 1 Linh lực tối đa tăng 90 Điểm.
- 2 Linh lực tối đa tăng 130 Điểm.
- 3 Trong chiến đấu, mỗi lần sử dụng thần thông lúc nhưng kích phát một lần Câu Trần chỉ trời, tại mục tiêu vị trí sinh ra một cái tòa linh trận, trong trận địch nhân nhận dần dặt hiệu quả, không cách nào sử dụng bất luận cái gì kỹ năng, cũng giao đấu bên trong địch nhân tạo thành uy lực vì 1000 Giây năng khiếu tư chất tổn thương, phong ấn trận tiếp tục 7 Giây.
- 4 Linh lực tối đa tăng 180 Điểm.
- 5 Thành công phong ấn địch nhân lúc, mỗi giây nhưng hấp thụ 2 % Lớn nhất linh lực.
- 6 Linh lực tối đa tăng 225 Điểm.
- 7 Niệm lực tối đa tăng lên 250 điểm.
- 8 Linh lực tối đa tăng 270 Điểm.
- 9 Phòng ngự tăng lên 120 điểm.

128524 Hậu Kỳ 83540

Thần hồn cường hóa tiến độ

Đã đủ cấp

Điểm kích 【 Trái khóa 】 Mở ra thần hồn cường hóa giao diện

4 - Lĩnh Vực

3 Kiểm: Lĩnh vực quốc dân, tăng thêm 112.5% sát thương là một con số không hề nhỏ.

3 Hoả: Chúng ta có thể đổi gió vs lĩnh vực 3 Hoả cũng được.

3 Quyền: Thêm 1 chút tank, pvp cũng khá ok.

5 - Minh Vũ

Nên chọn Minh Vũ có -cd đó là: **Kim Bằng**, **Thanh Loan**, **Diệt Mông**, U Huynh, **Huyền Diệu**. (cũng không quá bó buộc, các bạn có thể chọn theo sở thích)

6 - Bộ Công Pháp

Các bạn nên build sách đủ các opt nên có (min max thì có đủ luôn cả các opt tốt khác).

Trường hợp khi đang luyện cảnh, cảnh giới thấp không thể kiếm sách có đủ các dòng nên có, thì hãy ưu tiên lấy quyền có các dòng bên trên trước. VD: với 2 quyền Linh kỹ đều chỉ có 1 opt trong số nhưng opt bên dưới, chúng ta sẽ ưu tiên lấy quyền có opt Giảm hồi chiêu.

- Linh Kỹ: Hoả Hoàn Thuật (Nhiên Hồn)

Các opt nên có:

- Giảm thời gian hồi chiêu
- Số Lượng Hoả Hoàn phát xạ +1
- Cộng dồn Nhiên Hồn số tầng.

Các opt tốt khác: Nhiên Hồn tăng sát thương +**X%** hoặc tăng tầm bắn.

- Tuyệt Kỹ: Nghiệp Hoả Thuật

Các opt nên có:

- Giảm hồi chiêu
- Kỹ năng này Thi Pháp Duy Trì thì sát thương bản thân phải nhận giảm **X%** (thêm khả năng chống chịu đáng kể)

2 opt nên có khi chưa có truyền thừa (về sau khi đã có truyền thừa khả năng duy trì không còn giới hạn thì 2 opt này cũng ko quá quan trọng):

- Khi trên trận chỉ có 1 kẻ địch thì kỹ năng này Thi Pháp Duy Trì tăng **X giây**.
- Khi dùng kỹ năng và bản thân có Nhiên Hồn, tiêu hao tất cả Nhiên Hồn, mỗi tiêu hao tăng Thi Pháp Duy Trì **X giây**.

Các opt tốt khác:

- Nếu như dùng kỹ năng này mà bản thân có 8 Nhiên Hồn thì ngoài định mức phóng ra **X** Hoả cầu mỗi giây.
- Tăng khoảng cách phun ra Nghiệp Hoả Thuật.

- Thân pháp: Hoả Huyền

Các opt nên có:

- Giảm hồi chiêu
- Số lượng hoả hồ +**X**
- Tại vị trí hoả hồ biến mất sinh ra Liệt Diễm
- Sát thương hoả hồ +**XX**

Các opt tốt khác:

- Sau khi xuất hiện từ trên thân hoá hồ Linh kỹ thời gian hồi chiêu giảm **X%**.

- **Thần Thông: Liệt Hoả Phượng**

Các opt nên có:

- Kẻ địch đứng trên Liệt Diễm, gây ra sát thương **-X%**
- Giảm hồi chiêu
- Liệt Diễm thời gian duy trì **+X giây**

Các opt tốt khác:

- Liệt Diễm phạm vi **+X**
- Trong phạm vi Liệt Diễm tốc độ kẻ địch **-X%**.

Tâm Pháp:

- **Đại Pháp: Kiểm (Sách Hội Tâm)**

Lựa chọn Đại Pháp Kiểm vì opt đặc thù của Đại Pháp Hoả không thực sự cần thiết.

Các opt nên có:

Các opt – cd của Võ Kỹ/ Linh Kỹ, Tuyệt Kỹ, Thân Pháp, Thần Thông. (càng có đủ thì càng tốt, rất tuyệt nếu có cả opt -50% cd Thân Pháp đặc thù của Đại Pháp Kiểm)

Các opt tốt khác:

Khi Sinh Lực/ Linh Lực/ Niệm Lực đạt đủ **XXX điểm** sẽ tăng **XX điểm** tấn công.

- **Kinh (Sinh Lực):**

Các opt nên có (Các opt tăng giới hạn Sinh Lực tối đa):

- Mỗi trang bị một tâm pháp Sinh Lực tối đa tăng **X điểm**.
- Mỗi một điểm tư chất công pháp thì sinh lực tối đa tăng **XX điểm**

Các opt tốt khác:

- Các opt tăng giới hạn Sinh Lực khác..
- Các opt regen Sinh Lực tùy chọn (chủ yếu cho giai đoạn đầu hoặc giữa game, về sau thì không cần thiết)

- Lục (Niệm Lực):

- Mỗi **X đạo điểm**, Niệm lực tối đa tăng **X điểm**.
- Các opt tăng Niệm lực tối đa khác...

- Kinh (Công):

Các opt nên có:

- Mỗi **X điểm** công pháp tư chất, công kích tăng **X điểm**.

Các opt tốt khác:

- Khi có công pháp tư chất tùy ý đạt **X điểm**, công kích tăng **XX điểm** (lượng tăng thêm rất ổn định)
- Mỗi **X điểm** sinh lực tối đa công kích tăng **X điểm**. (càng late tăng càng nhiều)
- Khi chỉ có 1 kẻ địch trên trận sát thương bản thân tăng **X%** (rất lợi khi đánh boss)
- Với mỗi đoàn Liệt Diễm trên trận sát thương bản thân tăng **X%**, nhiều nhất tăng **XX%**
- Với mỗi kẻ địch tiêu diệt, sát thương bản thân tăng **X%** nhiều nhất **XX%**

.....

Công Pháp Truyền Thừa: Đan Phượng Ngâm - Bao gồm Bí Quyền + Thần Công + Đại Pháp + Kinh + Thức + Quyết. (có 1 chút thay đổi sau ver 6016)

Công pháp truyền thừa là một bộ bao gồm sáu quyền trong số sau: Bí Quyền, Thần Công, Đại Pháp, Kinh, Kinh, Thức, Lục, Quyết. Tùy vào bộ truyền thừa cụ thể sẽ gồm những quyền khác nhau. Và với **Đan Phượng Ngâm** là: **Bí Quyền + Thần Công + Đại Pháp + Kinh + Thức + Quyết**. Khi trang bị đủ 2 hoặc 4 quyền trong một bộ sẽ kích hoạt thuộc tính tăng thêm ở bên cạnh. (Xem ảnh minh họa bên dưới)

Khi chưa lên ĐT hoặc khi chưa sắm đủ bộ các bạn cứ sử dụng các công pháp bình thường khác có đủ dòng nên có.



- Bí Quyền Hoả (Sách Kháng Linh):

Các opt nên có:

- Mỗi khi tạo ra một đoàn Liệt Diễm, sát thương bản thân tăng **X%**, kéo dài 5 giây
- Nhiên Hồn cộng dồn tối đa + **X tầng**

Các opt tốt khác:

- Khi bản thân có ít nhất **X tầng** Nhiên Hồn, sát thương Liệt Diễm tăng **X%**.
-

- Thần Công Hoả (Sách Kháng Công):

Các opt nên có:

- Nếu Hoả Linh Căn đạt **XX điểm** thì giảm tốc hiệu quả của Hư Nhược giảm **X%** (giảm thiểu việc bị giảm tốc khi dính Hư Nhược sau khi dùng Tuyệt Kỹ)
- Thời gian Thấu Chỉ của Tuyệt Kỹ tăng **X giây** (Khi có truyền thừa công pháp thì bỏ opt này cũng được)
- Khi trên trận chỉ có 1 kẻ địch thì tấn công tăng **X điểm** (opt tăng tấn công nhiều nhất của Thần Công Hoả, hiệu quả khi đánh boss)

Các opt tốt khác:

- Nếu Hoả Linh Căn đạt **XX điểm** thì tấn công tăng **X điểm**.
- Với mỗi **X điểm** Hoả Linh Căn tấn công tăng **X điểm**.

- Thức (Thủ):

Chúng ta nên chọn quyền Thức vì nó không đòi hỏi nhiều dòng đẹp như Kinh, dễ kiếm hơn.

Các opt nên có:

- Mỗi **X điểm** tư chất chiến đấu thì Phòng ngự tăng **X điểm**.

Các opt tốt khác:

- Các opt tăng Phòng ngự và giảm sát thương nhận vào khác nếu có.

- Quyết (Linh Lực):

Các opt nên có:

- Mỗi tiêu hao 1 Linh lực cộng dồn cho bản thân **X Hộ thuẫn**.
- Mỗi khi có kẻ địch trong Liệt Diễm tử vong hồi phục **X linh lực**.
(từ Ngô Đạo thì không cần do đã có Câu Trần)

Các opt tốt khác:

- Các opt tăng giới hạn Linh Lực tối đa.
- Các opt hồi phục linh lực khác (từ Ngô Đạo thì không cần do đã có Câu Trần)

7 - Pháp Bảo Khí Linh

Càng về cuối game thì tác dụng của đan dược càng thấp, nên chúng ta nên trang bị luôn 5 món Pháp Bảo + Khí Linh để lấy được nhiều passive (Thiên Phú hỗ trợ bị động cho người chơi) hữu ích nhất, cũng như tận dụng tối đa *opt* Mỗi Pháp Bảo được trang bị gây thêm tổn thương $X\%$ của nhân U Ngưng Trích Tinh.

Một vài passive Khí Linh đáng chú ý cho build này:

- **Vân Mộng Y**: Hiệu ứng (Stack) của Võ Kỹ/ Linh Kỹ nhiều nhất tăng tối đa 3 tầng.

- **Đông Phương Mộc Tinh**: Khi trang bị, chủ nhân hồi phục Linh lực sẽ đồng thời hồi phục Sinh Lực tối đa bằng 8 lần.

- **Tửu Trần**: Trang bị khí linh này, khi chủ nhân hồi phục Sinh Lực sẽ tăng 1% tỷ lệ bạo kích, tối đa 45%.

- **Khuông Lăng Ca**: Trang bị khí linh này, trong chiến đấu sẽ tăng 1 điểm công kích với mỗi 30 điểm Linh lực hiện tại. (tối đa 1000).

Trang bị khí linh này, mỗi khi chủ nhân sử dụng kỹ năng lao tới, lần Tuyệt kỹ tiếp theo sát thương tăng tối đa 14%, kéo dài 3s.

- **Chúc Diêu Nguyệt**: Khi trang bị, chủ nhân mỗi khi hồi phục Sinh lực sẽ nhận Hộ Thuần bằng 110% lượng hồi phục, mỗi 5s phát động 1 lần. Khi trang bị, chủ nhân sử dụng Tuyệt kỹ gây sát thương lên kẻ địch trong 400 phạm vi, giảm hồi chiêu Tuyệt kỹ 5s, hồi chiêu 15s. (Về lý thuyết với passive này chúng ta sẽ được –cd Tuyệt kỹ khi đáp ứng đủ điều kiện, nhưng thực tế trong game khi ngừng Thi pháp duy trì thì CD lại đếm lại từ đầu – mặc dù đã hiện thời gian được giảm trước đó, đây quả thực là một điều rất đáng tiếc, hy vọng dev sẽ fix lại)

Ngoài ra, Chúc Diêu Nguyệt có bộ kỹ năng công thủ, hồi phục khá toàn diện là lựa chọn tốt để làm Bản Mệnh Khí Linh.

Vấn đề Pháp Bảo nào dung nạp Khí Linh nào: mình thường chỉ đeo Pháp Bảo để lấy passive nên không câu nệ vấn đề này lắm (do Pháp Bảo gặp Boss bay màu khá nhanh, và khi đứng triệu hồi Pháp Bảo cũng dễ bị Boss giết =)). Các bạn có thể nghiên cứu kỹ hơn để chọn cho mình phương án dung nạp ưng ý.

8 - Tiên Pháp

Tiên Pháp là một tính năng mới chỉ có khi đã đạt cảnh giới Đăng Tiên, nhận được thông qua đột phá Đăng Tiên, chiến thắng Phá Toái Tề Đoàn, hay được Tiên Từ truyền thụ..

Đối với lối build **Hoả Tu - Đan Phượng Ngâm** khi hoàn thiện như các hạng mục trên rồi thì thực sự là đã khá mạnh, việc trang bị Tiên Pháp hay không cũng không quá quan trọng. Nên phần này mình sẽ không viết chi tiết, các bạn có thể tự tìm hiểu nội dung mới này sẽ thú vị hơn.

9 – Một chút chia sẻ về kinh nghiệm chơi

Giai đoạn đầu game (Luyện Khí – Kết Tinh) các bạn có thể build kỹ năng Kiếm Hệ cho dễ chơi, hoặc xài Tuyệt Kỹ tầm xa như Ly Hoả Thuật cầu rĩa boss từ xa nếu muốn theo Hoả luôn từ đầu.

Giai đoạn giữa game (Kết Tinh – Ngô Đạo) lúc này chúng ta đã có thể build sách như trên. NTCM nên lấy sớm là Địa Hoả Minh Di, tạo ưu thế khi vào trận đánh Đại Boss. Khi lên Hoá Thần (giai đoạn up cảnh giới khó khăn nhất game) các bạn có thể làm kỳ ngộ Du Viễn Trí lấy buff tăng chỉ số để dễ dàng vượt qua hơn.

Giai đoạn cuối game (Ngô Đạo – Đăng Tiên) hoàn thiện nốt các mảnh ghép mà build còn thiếu, ưu tiên lấy nhiều NTCM thủ để khi lên Đăng Tiên dễ facetank các loại Boss. Đặc biệt, khi có đủ **Công Pháp Truyền Thừa** build sẽ rất mạnh và ngẫu.

Nếu bài viết còn có thông tin, nội dung chưa chính xác các bạn có thể góp ý trực tiếp cho mình để bài viết được hoàn thiện hơn.

Link Youtube: [Han TV](#)

Link Discord: [Dâm Đồ Diệt Tu Tiên](#)