

Welkom in de Voorveldse Polder. Om te beginnen aan deze tocht is het belangrijk dat je het park betreedt aan de kant van het Mitland hotel!! Goed, hopelijk is dat gelukt. Nu is het tijd voor avontuur! Je zult op je weg door deze wilde bossen een groot aantal obstakels, vijanden en mysterieuze wezens tegenkomen, als je tenminste niet op het verkeerde pad geraakt... Om je op de juiste weg te houden, geven we je hier en daar een foto aanwijzing. Bij de verschillende aanwijzingen horen ook opdrachten. Deze voer je uit en leg je vast (met een camera, of door je antwoord op te schrijven etc.) Stuur deze op naar **0618434112** en wie weet word jij de winnaar! Wees creatief, dit levert je punten op!

We gaan beginnen!

Vind het startpunt van de speurtocht. We beginnen de tocht waar de onderstaande foto genomen is:



Loop vanaf hier linksom langs het water.

Aanwijzing 1

Pas maar op dat je niet door de gleuven het water in glijdt.....



Opdracht: roast(er) je maat (of jezelf als je alleen bent :'()

Stuur je roast naar het nummer bovenaan de pagina (0618434112)

Aanwijzing 2

Volg het pad, maar let goed op! Aan de linkerkant ligt een schat verstopt...

Hint: normaal is deze schatkist gevuld met lekkernijen

In de schatkist ligt pen en papier. Welke lekkernij neem jij het liefst mee als je op avontuur gaat? **Maak hier een tekening van en stop deze terug in de kist.**

Aanwijzing 3

De Voorveldse Polder betreden is niet zonder gevaar... Er liggen enge beesten op de loer. Weet jij ze te temmen? Ga op zoek naar wormpie nummer één en maak een prijswinnende heldenfoto! **Maak een foto en stuur het op naar het nummer**



Aanwijzing 4

Helaas is dit niet het enige mormel dat uit de grond rijst in dit spookachtige park. Ga op zoek naar soortgelijke wurmpies en bedenk een creatieve manier om ze allemaal te overmeesteren!! **Maak een foto als bewijs en stuur naar het nummer**

Extra opdracht: het verslaan van de wurmpies heeft je veel extra wijsheid gebracht. Zoek het wijze beest dat zich op deze plek bevindt en imiteer hem. Wellicht levert je dit extra studiepunten op ... **Maak een foto en stuur naar het nummer**

Aanwijzing 5

Het is tijd om deze beestenboel te verlaten. Ga het hek door en steek het fietspad over. Heb jij sinds maart alleen maar thuis gezeten of heb je nog wel gym gepakt? Bewijs je spierkracht en slinger je een weg naar de volgende aanwijzing. **Maak een foto en stuur het naar het nummer.**



(De speurtocht gaat verder op de volgende pagina!)

Aanwijzing 6

Hee, wat is dat voor vreemde paal midden in de natuur? Een knop? Wat gebeurt er als je hem gebruikt? Kan jij de verleiding weerstaan en hem NIET indrukken? Dan vind je even verderop een andere knop. Druk deze in en je krijgt een hint. Onthoud deze goed, je zal hem nodig hebben....



de verboden knop



De knop voor de echte zelfbeheersers

Heb je deze ingedrukt? Goed zo! Kijk onderaan dit document voor een cruciale hint.....

Aanwijzing 7

Nadat je met veel wilskracht de onweerstaanbare knop hebt weerstaan (of niet) volg je de weg naar links. Aan het eind van dit lange pad stoot je tegen het volgende obstakel aan! Een

brug... maar niet zomaar een brug, dit lijkt wel verdacht veel op een trollenbrug! (je weet wel zo een als in Dora) En ja hoor daar springt hopsakee een trol de weg op! Wil je deze brug over? Los dan dit raadsel op!

Je komt aan op een splitsing. Je hebt geen idee welke kant je op moet! Gelukkig staan er twee identieke tweelingbroers aan de overkant, misschien dat zij jou kunnen helpen? Klein probleempje: één van hen spreekt altijd de waarheid, en één liegt altijd. Je weet niet wie van de twee de leugenaar is.

Je mag slechts één vraag stellen aan de mannen om erachter te komen welke kant je op moet. Welke vraag stel je?

Stuur de oplossing op naar het nummer

Aanwijzing 8

Even verderop kom je weer een brug tegen. Je kijkt links, je kijkt rechts maar gelukkig... geen trol te vinden! Verover het eiland en markeer je territorium. Zoek hiervoor de schatkist. Schrijf je naam op het briefje dat je vindt in het kistje en stop deze terug. Extra punten als je de brug niet gebruikt! We willen hiervan bewijs zien. **Maak hiervan een foto en stuur het naar het nummer (een foto van de schatkist is niet nodig).**



Aanwijzing 9

De wurmpies-keizer heeft vernomen dat jij zijn soldaten één voor één hebt overmeesterd en is hier helemaal niet blij mee!!!! Hij heeft een nieuw strijdmiddel ingezet: de anonieme dubbele wurmpie ZONDER gezicht. Hij laat zich alleen overmeesteren als je hem aan beide kanten weet aan te pakken. Gaat het je lukken? **Maak een foto en stuur het naar het nummer**



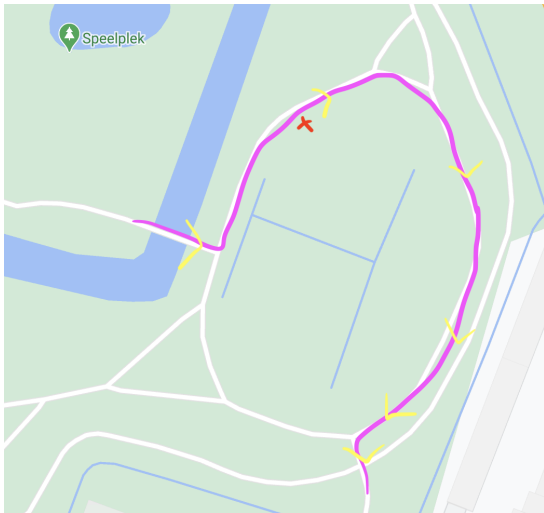
Aanwijzing 10

Oké, je hebt weer een worm verslagen. Lekker gedaan! Nu loop je over de brug die te zien is op de achtergrond van de foto van net. Rennen! Rennen! Zorg dat je niet achtervolgd wordt... Zo is het gelukt? Dan ben je nu uit het Wurmpie Keizerrijk. Je bent veilig!

Maak een foto en stuur het naar het nummer: Laat zien hoe opgelucht je bent.

Aanwijzing 11

Na het hek sla je linksaf. Spot jij een kronkelboom? Zoek in een van de bomen de witte schatkist. Gebruik hiervoor de onderstaande schatkaart Dit is je kans om te laten zien hoe stoer je bent! In het doosje zit pen en papier. **Teken** de engste spin die je ooit hebt verslagen. **En stop deze terug in het bakje.**



Aanwijzing 12

Blijf de route op je kaart volgen. Ruik je de zoete geur van paardenstront al? Dan ben je op de goede weg! Volg het pad tot je bij de grote weg aankomt. Steek deze niet over maar ga rechtsaf!!! Loop langs de slagboom het park weer in (langs het manegeterrein). Hoe goed kun jij het geluid van een trouwe knol nadoen? **Stuur een audio opname naar het nummer.**



Aanwijzing 13

Het einde is bijna in zicht. De laatste beproeving is hier... Iedereen weet, de laatste loodjes wegen het zwaarst. Maar hoe doe jij dat? Hoe leg jij die laatste meters af? Wees creatief! **stuur een video naar het nummer**



De speurtocht is nu voorbij, leuk dat je mee hebt gedaan! We hopen dat je ervan genoten hebt. Vergeet niet om al je foto's, filmpjes en al het andere wat je met ons wil delen naar het nummer 0618434112 te sturen. We zullen aan het eind van de week de winnaar bekend maken!

Hint: denk goed na!