

30.03. 2022

Гурток: Початкове технічне моделювання з елементами художньо - технічного конструювання

Тема: Виготовлення рухомих іграшок

Матеріали:

- листи кольорового паперу синього, червоного і оранжевого кольору;
- білий картон (1 аркуш);
- клей ПВА або олівець;
- ножиці;
- моток дроту діаметром 0,45 мм;
- Звичайний олівець;
- шило;
- підставка для різання отворів шилом в місцях кріплення деталей ведмедика;
- катушка ниток;
- чорний тонкий маркер для прорісовування очей і носа у ведмедика (можна замінити чорним папером);
- шаблон іграшки - ведмедика: основа іграшки, лапки задні і передні (елементи руху), шайби в кількості 12 шт.

Рухома іграшка - Ведмедик



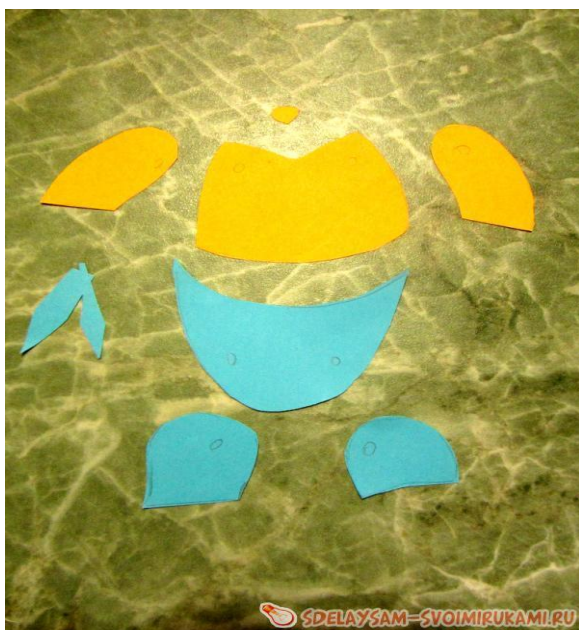
Опис роботи

Крок № 1. За заздалегідь підготовленим шаблоном ведмедика необхідно вирізати «одяг» з кольорового паперу, щоб іграшка стала яскравою. Для цього на кольоровому папері розмічаємо елементи прикраси для

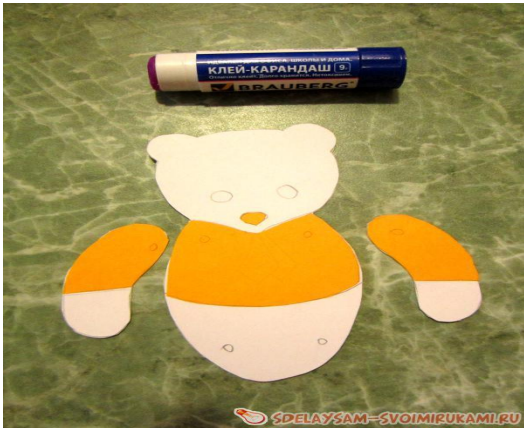
ведмежати. З помаранчевої папери - ніс ведмедика, кофточку (верхня частина тулуба), з синьою - краватка і штанці (нижня частина тулуба).



Крок № 2. Тепер вирізаємо всі деталі ножицями.



Крок № 3. Клеєм-олівцем приклеюємо помаранчеві деталі на ведмедика (ніс, кофточку).



Крок № 4. Потім приклеюємо таким же чином сині деталі: штанці, краватка, прорисовуємо чорним маркером очі і обводимо контур носа.



Крок № 5. Беремо шило і підставку, щоб зробити отвори в деталях - лапках іграшки і на основній частині ведмедика.



Крок № 6. Візьмемо катушку ниток і відріжемо від неї 4 частини, кожна до 20 см, складаємо потім її навпіл (для міцності). Протягуємо через верхні дірочки в лапки ведмежати і зав'язуємо вузликом.



Крок № 7. Для скріплення деталей нам знадобиться дріт, ножиці і шило.



Крок № 8. Необхідно відрізати шматочок дроту приблизно 10 см. Потім протягнути її таким чином: шайба, основна деталь (тулуб), шайба, лапка, шайба. Кінці дроту скручуємо пружинкою за допомогою шила.



Крок № 9. Вийшло таким способом прикріпити до тулуба верхні і нижні лапки.

