



【聖域外圍 馬列克之原】

2~4人副本

建議配置: 1坦1奶 2輸出

[可能會比較有帶入感的前置劇情...](#)

◆ 隨行NPC: 尼諾賽門

• 等級: 80

• HP: 450

• 持有技能:

雙手武器(10) 單手武器(10)

治療魔法(8) 馴獸(5)

• 擲骰規則:

• 在敵人攻擊的下一訊息骰出

(Lots) | (dice10)(dice10)(dice10)(dice20)(dice20)

• Lots代表意義

大吉、中吉、大凶<完全承傷>不看骰子結果, 尼諾賽門承傷全部

小吉<擋下dice10加dice20總合的傷害>

凶、小凶、中凶<擋下dice20總合的傷害>

吉<治癒一名冒險者或是NPCdice10加dice20的總合, 目標由擲骰玩家指定>

敵方傷害 - 賽門擋下的傷害 = 指定一名冒險者所要承擔的傷害值

◆ 玩家HP: 等級x4

◆ 戰力值(攻擊力)依照官方原設定

◆ 玩家專用特殊指令

• 擁有<治療魔法>的玩家: **任何時候, 不限制次數**

可以多骰與技能等級相同數量的dice10的總和來治療目標。

• 擁有<單手武器>與<雙手武器>的玩家:

如果兩項皆有只能擇一動作, 單手武器如果非持盾者, 擲骰結果減半。

可以多骰與技能等級相同數量的dice10的總和來進行防禦。

[嘆浪副本測試串](#)

注意事項

除了NPC角色(&BOSS)對話不可更動之外，
情境描寫等皆可更加修飾、加工。

◆隨行NPC死亡即任務失敗，不可對NPC使用任何復活手段◆

【前菜】

騎士裝扮的腐屍x10

他們從土壤裡爬出來，發出哀號和低吼聲，
他們空洞的眼眶散發著青藍色的霧氣，頭向著你們之中最耀眼的那個人

「他們很脆弱，只打頭就行了。」

「不過要小心……他們可不是一般的腐屍。」

才說完，腐屍們很一致的往賽門的方向衝去，像掛著線的人偶一樣以不自然的姿態被什麼甩過去。

◆判定規則

技能等級數字 x dice10

以攻擊技能的等級為骰子數目，當集滿1~10即為過關。

如第一回合沒達成目標，

怪物進行傷害值計算：剩餘數目 x 20

NPC進行(Lots) | (dice10)(dice10)(dice10)(dice20)(dice20) 判定。

第二回合再沒達成，則以此類推。

【過場】

你們依照提示聲的音量穿越了迷霧的森林，以前這裡霧這麼濃的嗎？

「音量乎短乎長的，伊萊文沒事吧？」走在前頭的賽門咕噥著。

敏銳的冒險者們繞過陷阱、伸出土壤的骨手，越往森林裡去，呻吟的風聲月是犀利了起來。

最後，你們停在一大面刻著奇怪符文和人臉的石板，他高的讓你看不見頂，賽門很疑惑的說以前沒這種古怪東西在這裡的。

你們知道有東西在這面石板之後。

【王關】
暗影之夏娃

「太慢了！白癡！」

幾乎在聽到未知的少年大喊的同時石板碎裂爆炸開來，碎屑和沙塵促使你們遮住雙眼，當你們回過神來，場地已經傳送到室內，昏暗、陰紫與不知名的黑暗迷霧圍繞在看起來像小禮拜堂的室內。這樣的格局你有些印象，是那個已經燒得面目全非的孤兒院。

「亞當！」賽門喊著眼前被鎖鏈綁住雙手面對冒險者們，跪在佈滿尖刺和荊棘的講台上，金黃色的長髮垂在名為亞當伊萊文的面前，沾滿黑污和血液，背後的羽翼雙雙被釘在牆上。

「不要向前……別過來，她在上面。」邊說邊喘、咳出血來，當大夥抬起頭，掛燈上站立一名少女的黑影。

「賽門……你會死…的，咳咳！」

毫無預警的，黑影一躍而下，長槍的尖頭直衝賽門的頭頂。



[BGM](#)



◆判定規則

開場

<語法複製>

暗影之夏娃:(coin)(coin)

尼諾賽門:(coin)(coin)

如果正反面順序完全相同,我方NPC受到 200 點傷害。

觸發特殊對話:

「可笑,七,可笑.....吾乃持之長槍,與汝之大劍相對,吾會貫穿汝...」

「吾名夏娃.....吾名夏娃...」

名為夏娃的黑影抹起賽門的血液,很美味的將手上的血舔乾淨,拔起穿過大劍與手臂縫隙,刺破賽門腰際的長槍。

其他結果設定為我方NPC完美格擋BOSS攻擊,並互相往反方向跳開。

第一回合開始

BOSS血量

冒險者人數2 為 300

冒險者人數3~4 為 550

◆BOSS的攻擊指令

HP50%以上時:直刺 (dice10)(dice20)(dice20)

不管我方NPC直骰結果是否波及冒險者,攻擊只對我方NPC造成傷害。

HP50%以下時:毒蛇亂舞 (coin)(dice10)(dice20)(dice20)

(coin) 為 P 時,範圍攻擊,總和結果減半,(不管NPC骰出什麼)全員受到傷害

(coin) 為 I 時,單體攻擊,總和結果乘二,依我方NPC擲骰結果決定承傷

BOSS血量歸零時,任務達成——
進入劇情。

暗影的夏娃身軀僵硬，緊握長槍的手畫作黑霧般的飄沙消散在空氣中，鏘啣一聲，長槍沉重落地，伴隨著暗影的夏娃隨風飄散，亞當伊萊文的枷鎖散落成灰，失去支撐的瘦弱身軀往前倒去，賽門箭步向前接住即將落地的他，拍拍他的背，青色的治療魔法自賽門的手掌擴散，包覆住亞當伊萊文。

「冒險者呦，謝謝你們。」他說道，場景不知何時回到那個燒成廢墟的孤兒院址，早晨的初陽灑在你們身側，彷彿剛才的一切只是一場過於真實的惡夢。

尼諾賽門將亞當伊萊文抱起，他的翅膀還在滴血。

「你能夠用這個和我連繫，有什麼事情的話，我會透過這個給你留話。」

尼諾賽門將一只小鍊墜給你，「雖然不清楚到時候你有沒有空，不過這傢伙醒來之後，還是要讓他好好跟你道謝才行。」

你低頭看看鍊墜，和尼諾賽門的有些相似，道具名稱是<紅寶石的子鍊墜>，也許這是尼諾賽門信任自己的意思。

-
- ! 新增可對話NPC.尼諾賽門
 - ! 新增話題<孤兒院>、<附近的傳聞>
 - ! 新增任務<朋友任務:尾聲>

◆【全體寶箱】

每人每個項目骰(dice20)比大小，
第一類為上項，第二類為下項，可以選擇放棄來將物品讓給別人。



<武器的複製品:尼諾賽門的雙手劍>可交易

沒有攻擊力，僅有幻化成武器外型的用途。



<暗影夏娃的小翅膀>可交易

能夠黏在背上的裝飾品，異常牢固。

你很確定他不是從怪物身上扯下來的那一對。



<尼諾賽門的毛>可交易

散落在終盤戰鬥場地的紅色毛髮……你不禁替毛的主人感到擔心。

似乎可以拿去問問尼諾賽門。

◆【各自寶箱】每人必得



<紅寶石的子鍊墜>綁定

似乎可以用這個找到母鍊墜的所在之處。



<芙芮樂譜斷章II>可交易

原本應該寫上音符的位置被奇怪的符文代替了。