

ОРІЄНТОВНИЙ КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧНИЙ ПЛАН

з інформатики для 6 класу

52,5 години на рік, 1,5 години на тиждень

Модельна навчальна програма «Інформатика. 5–6 класи» для закладів загальної середньої освіти (автори: Ривкінд Й. Я., Лисенко Т. І., Чернікова Л. А., Шакоцько В. В.),
рекомендована Міністерством освіти і науки України
(наказ Міністерства освіти і науки України від 12.07.2021 № 795),
до підручника «Інформатика» для 6 класу закладів загальної середньої освіти
(автори Бондаренко О. О., Ластовецький В. В., Пилипчук О. П., Шестопапов Є. А.)

№ з/п	Тема уроку	Дата	Орієнтовні ГР	Примітки
І семестр				
Розділ 1. ГРАФІЧНІ ЗОБРАЖЕННЯ (8 годин)				
1.	Растрова графіка. Графічний редактор GIMP		ГР 1, ГР 3	
2.	Створення й опрацювання зображень		ГР 2, ГР 3	
3.	Багатошарові растрові зображення		ГР 1, ГР 2	
4.	Векторна графіка. Графічний редактор Inkscape		ГР 1, ГР 3	
5.	Змінення вигляду об'єктів		ГР 2, ГР 3	
6.	Криві. Робота з контурами		ГР 2, ГР 3	
7.	Копіювання об'єктів. Текстові об'єкти		ГР 2, ГР 4	
8.	Практична робота 1. Створення простих векторних зображень		ГР 2, ГР 3, ГР 4	
Розділ 2. КОМП'ЮТЕРНІ ПРЕЗЕНТАЦІЇ (5 годин)				
9.	Основні етапи створення презентації		ГР 1, ГР 2	
10.	Анімаційні ефекти на слайдах		ГР 2, ГР 3	
11.	Мультимедійний вміст у презентаціях		ГР 2, ГР 4	
12.	Налаштування показу комп'ютерної презентації		ГР 2, ГР 3	
13.	Практична робота 2. Проектування та розроблення власної презентації		ГР 1, ГР 2, ГР 4	
Розділ 3. ТЕКСТОВІ ДОКУМЕНТИ (5 годин)				
14.	Списки в текстовому документі		ГР 2, ГР 3	
15.	Таблиці в текстовому документі		ГР 1, ГР 2	
16.	Зображення в текстовому документі		ГР 2, ГР 4	
17.	Формати текстових документів. 3D-моделі у текстовому документі		ГР 1, ГР 2, ГР 3	
18.	Практична робота 3. Створення та опрацювання документа з об'єктами різних типів		ГР 2, ГР 3, ГР 4	
Розділ 4. ЕЛЕКТРОННІ ТАБЛИЦІ (5 годин)				
19.	Середовище табличного процесора. Робота з табличними даними		ГР 1, ГР 3	

№ з/п	Тема уроку	Дата	Орієнтовні ГР	Примітки
20.	Типи даних в електронних таблицях		ГР 1, ГР 3	
21.	Формули в електронних таблицях		ГР 1, ГР 2	
22.	Моделі та моделювання. Реалізація математичних моделей засобами табличного процесора		ГР 1, ГР 2	
23.	Практична робота 4. Побудова математичної моделі		ГР 1, ГР 2, ГР 4	
24.				
Резерв – 1 година				

II семестр				
РОЗДІЛ 5. ЦИФРОВІ ПРИСТРОЇ. ЦИФРОВІ ТЕХНОЛОГІЇ (6 годин)				
25.	Принцип роботи цифрових пристроїв		ГР 1, ГР 3	
26.	Пристрої введення графічної інформації		ГР 1, ГР 3	
27.	Пристрої виведення графічної інформації		ГР 1, ГР 3	
28.	Пристрої зберігання. Пристрої зв'язку		ГР 1, ГР 3, ГР 4	
29.	Цифрові технології в сучасному суспільстві		ГР 1, ГР 4	
30.	Практична робота 5. Використання цифрових пристроїв і технологій		ГР 2, ГР 3, ГР 4	
РОЗДІЛ 6. АЛГОРИТМИ ТА ПРОГРАМИ (13 годин)				
31.	Складання алгоритмів і програм із розгалуженнями		ГР 1, ГР 2	
32.	Вкладені розгалуження		ГР 1, ГР 2	
33.	Множинне розгалуження		ГР 1, ГР 2	
34.	Практична робота 6. Складання та виконання програм із розгалуженнями		ГР 1, ГР 2, ГР 4	
35.	Алгоритми з повтореннями. Цикл із параметром		ГР 1, ГР 2	
36.	Задачі додавання		ГР 1, ГР 2	
37.	Алгоритми з повтореннями. Цикл із умовою		ГР 1, ГР 2	
38.	Алгоритми з розгалуженнями, вкладеними в цикл		ГР 1, ГР 2	
39.	Алгоритми з повтореннями, вкладеними в розгалуження		ГР 1, ГР 2	
40.	Вкладені алгоритмічні структури повторення		ГР 1, ГР 2	
41.	Розв'язування задач перебору за допомогою вкладених циклів		ГР 1, ГР 2	
42.	Складання та виконання алгоритмів із повтореннями		ГР 1, ГР 2, ГР 3	
43.	Практична робота 7. Складання та виконання алгоритмів із повтореннями		ГР 1, ГР 2, ГР 4	

РОЗДІЛ 7. ПРАКТИКУМ ІЗ ВИКОРИСТАННЯ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ (7 годин)				
44.	Практична робота 8. Створення шаблону розкладу уроків засобами растрового графічного редактора GIMP		ГР 2, ГР 3, ГР 4	
45.	Практична робота 9. Додавання анімації до об'єктів слайда комп'ютерної презентації		ГР 2, ГР 3, ГР 4	
46.	Практична робота 10. Створення й опрацювання таблиць у текстовому процесорі		ГР 1, ГР 2, ГР 3	
47.	Практична робота 11. Розрахунок відсотків по депозиту засобами табличного процесора		ГР 1, ГР 2, ГР 4	
48.	Практична робота 12. Складання програми для обчислення найбільшого спільного дільника двох чисел		ГР 1, ГР 2	
49.	Практична робота 13. Складання програми для гри «Камінь-ножиці-папір»		ГР 2, ГР 3, ГР 4	
50.	Практична робота 14. Складання програми для обчислення чисел Фібоначчі		ГР 1, ГР 2	
51.				
52.				
53.				
Резерв – 2,5 години				