

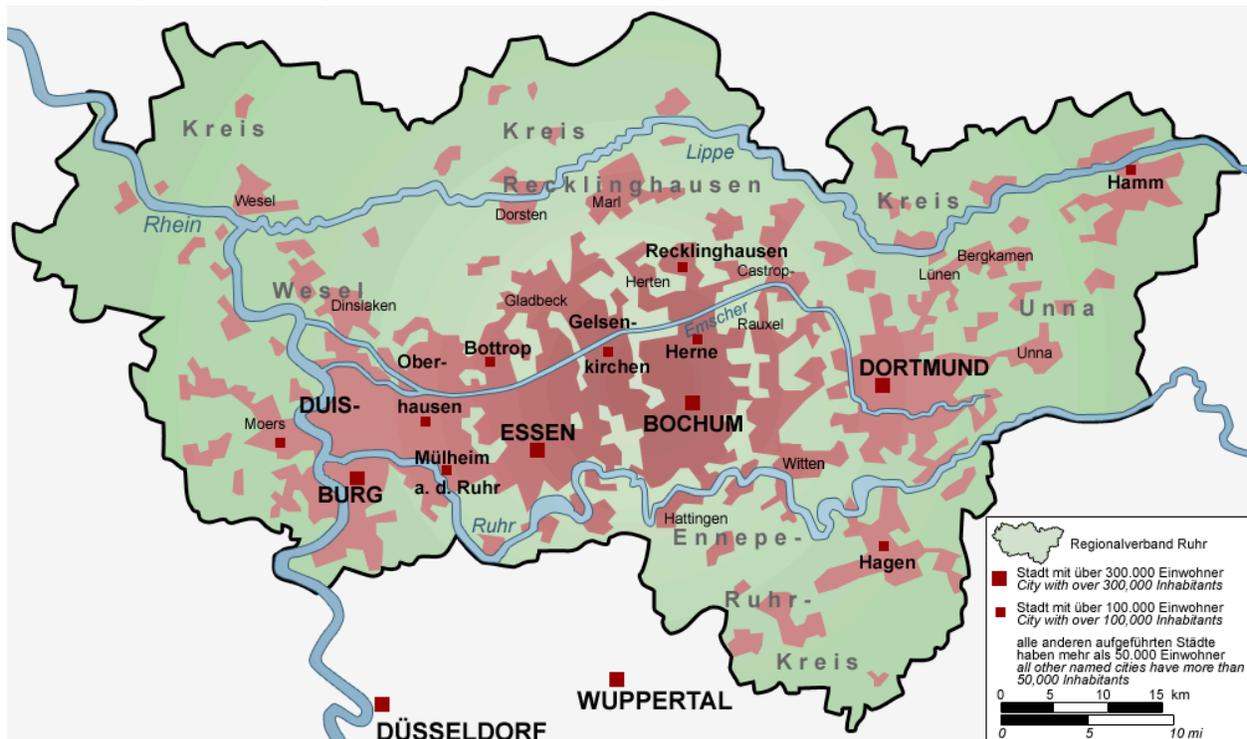


Ruhrpott iNfinity-Liga Saison 2

Die [Ruhrpott iNfinity-Liga](#) ist eine parallel zur ITS Saison laufende Liga über 12 Runden, mit einer Gesamtdauer von 13 Monaten (2 Monate je Runde / Runden beginnen am 01. eines jeden Monats). Spiele in dieser Liga werden priorisiert physisch, alternativ aber auch - wenn beide Spieler einverstanden sind, im TTS (TableTopSimulator) durchgeführt.

Geltungsbereich

Der Geltungsbereich der Liga bezieht sich auf das Ruhrgebiet:



Spieler, die außerhalb des Ruhrgebiets leben, aber teilnehmen möchten, müssen in Kauf nehmen, die Anreise in den Geltungsbereich anzutreten.

Zeitraum

Die Saison 2 der Ruhrpott iNfinity-Liga läuft vom 01.10.2025 bis zum 31.10.2026.

Insofern das Interesse besteht, wird Saison 3 dann voraussichtlich am 01.10.2026 starten.

Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt über dieses [Google Formular](#) sowie parallel über [T3](#). Die Anmeldegebühr beträgt 20 € je Spieler. Im Vergleich zur Saison 1, gibt es hier eine Erhöhung, da die Kalkulation für Pokale, Patches, Preise mies war :). Außerdem inkludiert ist die Teilnahmegebühr für das Abschlussevent und somit die Raummiete. Dies nur zur Erläuterung. Bezahlung erfolgt via Paypal Freunde an chroma.mk.to@gmail.com ([Mit der Information: Ruhrpott iNfinity-Liga Saison 2, T3-Nick, ITS-Nick, Discord-Nick](#)). Bei der Anmeldung via Google Formular gebt bitte eure Anschrift an für Preise/Patch. Eure Anmeldung ist erst gültig, wenn die T3 Anmeldung durchgeführt wurde, die Zahlung eingegangen ist, sowie das Anmeldeformular eingegangen ist (Für letzteres wird auf T3 der Check "Armeeliste eingegangen" verwendet).

Anforderungen

Für die Teilnahme ist der ([Wichtig, dies zuerst!](#)) [Beitritt zum O-12 Discord](#) erforderlich. Die Kommunikation an die Teilnehmer erfolgt im [Ruhrpott iNfinity-Liga Kanal](#) des O-12 Discord. Die Kommunikation zwischen den Spielern erfolgt via Discord-Chat (Discord-Namen finden sich in der Teilnehmerliste). Forderungen werden im Ruhrpott iNfinity-Liga öffentlich ausgesprochen: z.B. "Hey abc... ich fordere dich heraus für Runde X, rofl lol"

Runden

Die Liga wird über 12 Runden laufen und zu Beginn eines jeden Monats werden Paarungen bekannt gegeben. Die Spiele innerhalb einer Runde müssen innerhalb von 2 Monaten durchgeführt werden. Die letzte Runde beginnt am 01.09.2026.

Runde 1 geht vom 01.10.2025 bis 30.11.2025

Runde 2 geht vom 01.11.2025 bis 31.12.2025 usw.

Die Spiele fließen nach Beendigung einer Runde in die laufende ITS Saison ein.

[ITS Link Ruhrpott iNfinity-Liga Saison 2](#)

Zum Ende der Liga, wird es ein Event/Turnier geben, in dem die Runde 1 Pairings durch die Ligaspiele vorgegeben werden, welche dann den Abschluss der Liga bilden. Spieler, die nicht an diesem Event teilnehmen können, können ihre Rundenspiele natürlich ganz normal durchführen. **Termin folgt.**

Fordern

Zusätzlich zu den monatlich bekannt gegebenen Paarungen können Spieler je Runde 1 mal fordern. Fordern ist ab Beginn Runde 2 möglich und nur bis zum 5ten eines Monats möglich. Forderungen werden im [O-12 Discord](#) im [Kanal "Ruhrpott iNfinity-Liga"](#) ausgesprochen und es gilt "first comes first serves". Bei Ausruf der Forderung muss angegeben werden, für welche Runde gefordert wird - es kann auch Rückwirkend - also für ältere Runden gefordert werden. Ein Spieler kann je Runde nur 1 mal gefordert werden. Der gleiche Spieler kann in einer Saison nur 1 mal gefordert werden. Eine gültige Forderung

kann nicht abgelehnt werden. Eine Forderung ist nur möglich gegenüber Spielern, die in der aktuellen Liga Rangliste ein höheres Ranking haben.

Forderungsspiele sind in der Übersicht der gemeldeten (reported) Spiele sichtbar und können so nachvollzogen werden. Spiele, die aus einer Forderung heraus resultieren, fließen ebenfalls in die ITS Ergebnisse ein, hierzu wird es ein zweites ITS-Event geben. Für das eigentliche Liga-Ergebnis gilt: Das Forderungsspiel ersetzt das eigentliche Ergebnis eines Spielers für die angegebene Runde, insofern es besser ist, als sein vorheriges. Somit habt ihr die Möglichkeit, eine verpatzte Runde auszubessern. Beispiel: Spieler A hat gegen B sein Runde 3 Spiel 0:5 verloren. Er entscheidet sich, Spieler C zu fordern, welcher aktuell in der Liga höher platziert ist. Spieler C hat sein Runde 1 Spiel gegen Spieler D 7:4 gewonnen. Das Ergebnis dieses Forderungsspiel Spieler A gegen C ist am Ende 2:6. Spieler A hat somit weiterhin ein verlorenes Spiel in der Wertung, aber 2 OP mehr als vorher. Spieler C behält seine 7 OP und seinen großen Sieg, da er sich durch das Forderungsspiel nicht verschlechtern kann.

Probleme Paarungen/Runden

Bei Problemen mit der Durchführung der gepaarten Spiele kontaktiert mich bitte via Discord PM. Ist es einem Spieler innerhalb der 2 Monate nicht möglich, sein Spiel durchzuführen, wird das Spiel als kleiner Sieg (4TP 0OP 0VP) gewertet. Kommen zwei Spieler innerhalb der 2 Monate nicht überein und führen ihr Spiel nicht durch, wird dies als Draw (0OP 0VP) gewertet.

Bye

Je nach Größe der Liga und Spieler Fluktuation kann es passieren, dass ein Spieler ein Bye (Freilos) erhält. Durch die besondere Beschaffenheit der Liga kann auf Wunsch ein Ersatzspiel gegen Orga oder ausgewählte Spieler durchgeführt werden. Das Ergebnis ersetzt dann die Wertung des normalen Bye (kleiner Sieg 4TP 0OP 0VP).

DropIn & DropOut

Dies ist eine offene Liga. Spieler können während des Liga-Zeitraums beitreten und die Liga auch wieder verlassen.

Paarungen

Die Paarungen werden in den Runden 1 und 2 Random ermittelt. Ab Runde 3 gilt das Schweizer System auf Basis der Ergebnisse von Runde 1. Je nach Teilnehmerzahl sind ab einer höheren Rundenzahl auch wiederholte Paarungen möglich. Zusätzlich können Wiederholungen natürlich vorkommen, durch Forderungen und/oder durch die Länge der Saison und der Anzahl der Spiele..

Missionen

Mit Beginn der Liga wird für die erste Runde eine Auswahl von 3 Missionen vorgegeben. Mit folgenden Paarungen für eine Runde werden dann auch die für diese Runde gültigen Missionen bekannt gegeben. Die Missionskader, werden so gewählt, dass sie ähnlich niedrig/hoch scoren.

Es wird die letzte gültige ITS-Version der jeweiligen Mission gespielt. Wird also z.B. eine Mission beim Wechsel zu ITS16 verändert, wird die neueste Version verwendet. Entfällt eine Mission, wird die letzte Version verwendet.

Neben den Standard-ITS Missionen können auch Resilience Ops/Custom Missionen (maximal 3 in Summe) gesetzt werden.

Trefft ihr euch zu eurem Spiel (Gilt auch für Forderungsspiele), entscheidet ihr am Tisch zufällig für eine der drei Missionen

(z.B. W20, 1-6 Mission 1, 7-12 Mission 2 und 13-18 Mission 3, 19-20 Wiederholen)

Anmerkung: Aus organisatorischen Gründen, können sich die Spieler auch auf 1 der 3 Missionen einigen oder vorab würfeln, wenn beide zustimmen. Ggf. weniger Transportaufwand hierdurch.

Durchführung der Spiele ([Cheat Sheet Saison 2](#))

Spieler können nach Bekanntgabe der Paarungen im Kanal "[Ruhrpott iNfinity-Liga](#)" des [O-12 Discord](#) Kontakt zu ihrem Gegenspieler aufnehmen und einen Termin und Ort für das Spiel ausmachen, oder natürlich auch via persönlicher Nachricht (PN). Ihr könnt euch bei einem von euch treffen, ggf. sogar zu mehreren Paarungen und ein Event daraus machen. Vereinbart direkt, wer Gelände stellen oder ausleihen kann. Ist für ein Spiel Infinity ja nicht ganz unwichtig :)

Alternativ können Spiele - insofern beide Spieler das wollen - im TableTop Simulator über den Infinity the Game Mod von Iskandar (Steam Workshop) ausgetragen werden.

Eine Auswahl an guten Tischen/Karten findet ihr im IGL oder CNN Mod. Links dazu bei mir auf Anfrage.

Ihr trefft euch also, seht den Tisch, ermittelt zufällig eine der drei Missionen (Siehe Punkt Missionen), wählt anschließend eine eurer zur Verfügung stehenden Fraktionen, zieht ggf. eure Classifieds, wählt nun eure Liste 1 oder 2 der gewählten Fraktion, teilt eurem Gegner die Wahl mit. Sagt den WIP eures LT an und würfelt Initiative.

Reporting

Das Reporting eines durchgeführten Spiels erfolgt durch einen Spieler über dieses [Google Formular](#). Vier Augen sehen mehr als zwei, also macht es am besten direkt nach dem Spiel gemeinsam, um Fehler beim Reporting zu vermeiden. Folgende Angaben müssen im Formular gemacht werden:

Runden- oder Forderungsspiel, gespielte Fraktionen, TP, OP, VP, Foto bzw. TTS-Screenshot vom Tisch aus der Vogelperspektive als Anlage.

Ps.: Im Kanal "Ruhrpott iNfinity-Liga" freuen wir uns alle über Spielimpressionen, Fotos, Battlereports, usw.

Rangliste ([Link folgt](#))

Die Rangliste während der Liga ist öffentlich. Gewertet wird wie bei einem Turnier nach TP, OP, VP.

Liga-Wertung und Preise

Die 12 ITS Spiele innerhalb der Liga werden durch ggf. durchgeführte Forderungsspiele ergänzt. Unabhängig vom ITS Ergebnis, welches am Ende angezeigt wird, erhalten die Top 3 Plätze der Liga Wertung Pokale und eventuell nach Größe der Liga auch Sachpreise (Infinity the Game bezogene Produkte). Alle Teilnehmer der Saison, egal ob Anteilig oder Gesamt, erhalten außerdem einen Patch der Ruhrpott iNfinity-Liga Saison 2, sobald diese nach dem Start der Liga produziert wurden. Die Ergebnisse der Liga werden außerdem ganz am Ende im T3 dargestellt. Der Organisator der Liga nimmt an der Preisverteilung nicht teil.

Teilnehmerliste

Während der Liga werdet ihr Zugriff auf eine Teilnehmerliste haben, mit ITS-Nick mit Link zum ITS-Profil, Discord-Nick, Wohnort, Fraktion 1, 2 und 3

Ruhrpott iNfinity-Liga Saison 2 Teilnehmerliste ([Link folgt](#))

Fraktionen

Bei der Anmeldung zur Liga entscheidet ihr euch für eine 3 Fraktionen. Aufgrund der N5 Änderungen und Aufweichung der generischen/vanilla Fraktionen sind diese mit den Sektoren gleichgestellt. Es gibt also keine Einschränkungen in der Wahl eurer Fraktionen. Ihr könnt kombinieren, wie ihr wollt.

Während einer Saison hat jeder Spieler 3 Wechsel-Token. Mit jedem Token könnt ihr eine Fraktion gegen eine andere eintauschen. Ihr könnt auch mehrere Token gleichzeitig benutzen. Nehmt für eine Änderung

Kontakt zu mir (chroma.mk) auf und teilt mir mit, welche Änderungen ihr vornehmen wollt. Diese werden daraufhin sofort gültig und im Ruhrpott iNfinity-Liga Kanal bekanntgegeben.

Änderungen der Rahmenbedingungen

Der jährliche Wechsel der ITS Saison treten mit Releasedatum für die Ruhrpott iNfinity-Liga in Kraft. Profiländerungen in der Infinity-Army App treten ebenfalls sofort in Kraft. Durch die Freiheit des Listbuildings in jeder Runde, könnt ihr jede Änderung der Rahmenbedingungen sofort annehmen und umsetzen. Im Zweifel, fragt mich (chroma.mk) gerne.

Listen

Ihr müsst eure Listen für die gewählten Fraktionen eindeutig kennzeichnen und mit "Liste A" und "Liste B" im Namen benennen. Dies gewährleistet, dass ihr nicht aus einem Topf von z.B. 10 Listen wählt, sondern wie bei einem Turnier nur zwischen zwei vorbereiteten Listen gewählt werden kann. *Eine Courtesy Liste für den Mitspieler in PDF oder Papierform muss vorhanden sein. Ist dies nicht der Fall, kann euer Mitspieler eure Echte Liste einsehen.*

Fragen

Bei Fragen, fragen :) Kontaktiert mich (chroma.mk) gerne im Discord [Kanal "Ruhrpott iNfinity-Liga"](#) des O-12 Discord.

Changelog

- 12.02.2025 - Start des Saison2 Dokuments
- 14.04.2025 - Änderung Chapter Fraktionen
- 22.05.2025 - Änderung des Chapter Fordern
- 15.09.2025 - Änderung Chapter Mission, option auf Einigung