

USER STORY REGISTRO DE VACINA

Definição:

Como <papel>, eu gostaria de <desejo>, para que <benefício>.

Descrição:

<Descrição sobre a User Story que será construída. Responderá o “por que” que será tratado na Planning.>

Protótipo:

<Nessa seção traremos uma visão de interface, um fluxograma ou um wireframe para contribuir com o entendimento da User Story.>

Critérios de Aceite:

<Nessa seção listaremos os requisitos que validarão a User Story construída. Eles geralmente são escritos na forma de “Ação” (quando o sujeito executa) e “Reação” (resposta a essa ação) executadas e podem referenciar comportamentos de “Interfaces”, “Negócios” ou “Sistemas”.>

- Critério de Aceite 1.
- Critério de Aceite 2.
- Critério de Aceite 3.
- Critério de Aceite 4.

Associações:

<Nessa seção traremos outras funcionalidades que estejam relacionadas com a User Story referenciada nesse documento. Não no conceito de dependência, mas de associações (como partes de um todo) ou de relação (funcionalidades similares, diferenciadas pelo canal de implementação, por exemplo).

Desta forma forneceremos um direcionamento aos desenvolvedores.>

- Associação 1.
- Associação 2.
- Associação 3.
- Associação 4.