

VDC Community - Regras Campeonatos

IMPORTANTE: Ao se inscrever no campeonato o player/time está ciente e aceitou todas as regras do campeonato. O não cumprimento das regras estipuladas pode causar desclassificação e/ou punição da equipe. É de responsabilidade da equipe estar dentro das regras e também verificar outras equipes que irão enfrentar, caso não esteja, não inicie a partida, denuncie a irregularidade no torneio e/ou no Discord para um organizador do torneio (discord.gg/vavadoscra). Se a partida for iniciada com alguma irregularidade, entenderemos que optaram pelo fairplay e o resultado da partida está sujeito a prevalecer.

Todas as decisões a respeito da interpretação das regras, elegibilidade de jogadores, penalidades e casos não descritos neste documento dependem apenas da Organização, cuja decisão é soberana e inquestionável. Ao participar da competição, você aceita automaticamente todas as regras.

1. Regras da organização

- 1.1 - É obrigatório todos os jogadores do time estarem presentes em nosso Discord para suporte, dúvidas e eventuais atualizações.
- 1.2 - A comunicação entre Jogador x Organizador é única e exclusivamente feita pelo [Discord](#).
- 1.3 - É de sua responsabilidade verificar antes de iniciar a partida se o time adversário se encontra dentro das regras, caso não esteja, não inicie a partida, denuncie a irregularidade para um ADM do torneio e/ou no [Discord](#) para um organizador do torneio. Se a partida for iniciada com alguma irregularidade, entenderemos que optaram pelo fairplay e o resultado da partida está sujeito a prevalecer.
- 1.4 - As regras estão sujeitas a atualizações sem avisos prévios, é de sua responsabilidade ficar atento a possíveis atualizações.
- 1.5 - Proibido jogar em dois torneios simultaneamente.
- 1.6 - A conta no jogo deve possuir no **MÍNIMO** Nível 30.

2. Conta na Plataforma

- 2.1 - Estar cadastrado na [Challengermode](#) com o nick do Valorant (RIOT ID) atualizado e verificado na plataforma.

3. Checkin

- 3.1 - Modo
 - 3.1.1 - O Check-in do torneio só acontece 60 minutos antes do torneio iniciar.
 - 3.1.2 - TODOS integrantes do time devem fazer o check-in.
- 3.2 - Tempo
 - 3.2.1 - O Player/Time terá 10 minutos para entrar no lobby e realizar o checkin (quando habilitado a opção de ready por lobby)
 - 3.2.2 - Não é possível adicionar participantes ao time após o início do campeonato

4. Configuração do torneio

- 4.1 - Chaves
 - 4.1.1 - Todas as partidas do torneio serão no formato MD1 (melhores de um), incluindo a final e a disputa pelo terceiro lugar.
- 4.4 - Banimentos/escolha de mapa
 - 4.4.1 - O processo de seleção do mapa consiste em cada jogador escolher um mapa no jogo para banir ou excluir do jogo, começando com o time no lado esquerdo do Lobby no site [Challengermode](#).

O processo para banimento, escolha de mapa e lado que vão jogar, seguirá da seguinte forma:

- TIME A (time do lado esquerdo na chave no site) bane 1 mapa;
 - TIME B (time do lado direito na chave no site) bane 1 mapa;
 - TIME A (time do lado esquerdo na chave no site) bane 1 mapa;
 - TIME B (time do lado direito na chave no site) bane 1 mapa;
 - TIME A (time do lado esquerdo na chave no site) escolhe o mapa que irá jogar;
 - TIME B (time do lado direito na chave no site) escolhe o lado que irão jogar.
- Até sobrar um mapa.

- 4.6 - Configurações do lobby
- 4.6.1 - Os lobbies oficiais da Partida serão criados como um JOGO PERSONALIZADO com o jogo modo definido como e com as opções:
 - Tipo de Partida: Jogo Personalizado 5v5
 - Modo de Jogo: Modo Clássico (Partida Privada)
 - Party: Fechada
 - Modo torneio (ligado).
 - Prorrogação vença por 2 (ligado).
 - Permitir cheats (desligado).
 - Jogar por todas as rodadas (desligado).
- 4.7 - Espectador
- 4.7.1 - Não está autorizado o uso do modo de espectador.
- 4.7.2 - Apenas a Organização (VDC Community) poderá usar o modo espectador para possíveis transmissões e narrações da partida.
- 4.8 - Resultados
- 4.8.1 - Os times são responsáveis pelo report da vitória. Tire print da tela e envie ao site, reportando sua vitória.
- Os admins do torneio irão verificar e confirmar os resultados da partida assim que os relatórios forem enviados, bem como resolver quaisquer disputas entre jogadores em caso de desacordo.
- 4.9 - Restrição de Elo
- 4.9.1 - Verifique no Título / Descrição do torneio
- 4.9.2 - Exemplo: "Até Diamante" significa que **Os jogadores que atingiram Rank Ascendente ou superior nos TRÊS ÚLTIMOS EPISÓDIOS não poderão participar.** Caso o mesmo esteja presente no time, a equipe estará sujeita a desclassificação.
- Além disso, jogadores **SEM RANK** também não estão aptos a participar da competição, estando sujeitos a desclassificação.

5. Durante a partida

- 5.1 - Chat
- 5.1.1 - Não toleramos qualquer tipo de preconceito no chat do lobby ou durante a partida. Caso ocorra, envie um print aos nossos organizadores de torneio que iremos desclassificar a equipe.

6. Durante o torneio

- 6.1 - Fairplay
- 6.1.1 - O fairplay está vinculado à ética no meio esportivo, onde os praticantes devem procurar jogar de maneira que não prejudiquem o adversário de forma proposital. Caso você opte por dar fairplay ao time adversário, é de sua responsabilidade e o resultado da partida está sujeito a prevalecer.
- 6.2. - Cada time tem direito a um total de 10 minutos de *pause* durante a partida e mais 5 minutos com consentimento da outra equipe. O limite é de 2 pausas por time.
- 6.2.2 - Equipes que 'despausarem' o jogo sem comunicação com o time adversário estão sujeitas a sofrer penalidade. A partida só deve ser retomada com o consentimento de ambas equipes.
- 6.3.3 - Eventual discordância entre as Equipes sobre a realização do pause será resolvida pela Organização.
- 6.3.4 - A organização tem o direito em chamar a equipe para uma chamada com compartilhamento de tela para verificação de jogabilidade. (Se a equipe chamada recusar, será desclassificada).

7. W.O.

- Formas de WO
- 7.1 - Tempo no checkin
- 7.1.1 - Não realizando o checkin no tempo estipulado pela organização na plataforma.
- 7.2 - Tempo no lobby
- 7.2.1 - Tempo de WO será um total de 15 minutos. Esse tempo é contabilizado desde a abertura da sala contra seu oponente na Challengermode até o lobby do jogo, ou seja, se o site abriu seu confronto contra seu oponente as 17:32, seu time e o time rival tem até 17:47 para estarem completos no jogo. Caso algum time não esteja, tire print após este período e reporte a um admin. Conforme citado no início das regras, todos prints e reports serão analisados e caberá a administração entender e aplicar a regra ou não! Respeite a decisão dos admins!

8. Desclassificação

- 8.1 - Chat
- 8.1.1 - Não toleramos qualquer tipo de preconceito no chat do lobby ou durante a partida. Caso ocorra, envie um print aos nossos organizadores de torneio que iremos desclassificar a equipe e banir o jogador.
- 8.2. Desconexões - Problemas como: instabilidade, quedas, entre outros, são de responsabilidade do jogador e a organização não será responsável. Atrasos em partidas gerados por estes problemas causados unicamente pelo jogador, será tratado como W.O. e aplicado a regra de 15 minutos para comparecimento a próxima partida, caso não compareça, o jogador será eliminado.

9. Conduta esportiva

- 9.1 - É OBRIGATÓRIO a disputa de 3º e 4º lugar. Time que se recusar a jogar poderá ser banido dos demais torneios da organização e não receber premiação.
- 9.2 - Todos os times estão sujeitos a análises de jogabilidades, caso haja uma discrepância muito alta de jogabilidade, podemos banir a equipe de todos torneios futuros da organização.
- 9.3 - A Organização poderá punir quaisquer atos contrários ao bom andamento da competição ou que não observem o fair play e o dever de respeito ao próximo, ainda que estes atos não estejam previstos no rol de infrações dos artigos anteriores.

10. Sistema de Premiação e Pontuação

- 10.1 - Os jogadores que participarem dos Campeonatos poderão receber recompensas de acordo com o Desempenho Mensal:
 - > [Ranking Oficial da Riot Games - Jogadores de Todas as Comunidades Brasileiras](#)
- 10.2 - As premiações para os Jogadores funcionam da seguinte forma:
 - 10.2.1 Ranking Riot Games:
 - **Pins mensais exclusivos** para os 1.000 melhores Jogadores do Ranking Mensal de Torneios da Comunidade
 - 400 **Pins de Campeões mensais exclusivos** para os Jogadores que obtiverem o maior número de vitórias nos Torneios de Comunidade.

10.3 Sistema de Pontuação dos Jogadores

- 10.3.1 - Cada Torneio feito pela Comunidade concede pontos aos Jogadores participantes
- 10.3.2 - A pontuação varia de acordo com a colocação final do time no torneio:

Colocação Final	Pontos por Jogador
1º lugar	100 pontos
2º lugar	60 pontos
3º lugar	40 pontos
4º lugar	30 pontos
5º ao 8º lugar	20 pontos
9º lugar ou mais	10 pontos

10.4 Ranking Mensal

- 10.4.1 - A classificação mensal pode ser consultada na [Tabela do Ranking Mensal](#)
- 10.4.2 - A atualização da pontuação ocorrerá em até 5 dias úteis após o envio do reporte do torneio
- 10.4.3 - A premiação mensal será enviado em até 60 dias úteis após o fechamento do mês, respeitando os critérios de classificação do ranking
- 10.4.4 - Caso haja problemas no recebimento da premiação ou atraso no prazo, o jogador deverá abrir um Ticket no [Discord Oficial](#)

10.5 Resgate de Prêmios

- 10.5.1 - Para recebimento das premiações mensais, os jogadores deverão preencher o [Formulário de Cadastro de Endereço dos Jogadores](#)
- 10.5.2 - O não preenchimento resultará no não envio da premiação.

Regras sobre o Apoio da Riot Games

- Este torneio é apoiado pela Riot Games, sendo a gestão de responsabilidade exclusiva da Organização.
- O apoio da Riot Games será automaticamente cancelado caso:
 1. O torneio seja cancelado por outros motivos;
 2. Haja menos de 16 times ativos no início do torneio

Feedback

Para feedbacks gerais (críticas e/ou elogios) acesso o formulário:
<https://bit.ly/FeedbackdeTorneios2022>