

Normativas Hardcore DayZ

Última modificación 30.12.25

1. Sistema de sanciones

- 1.1 Todo jugador dispone de tres sanciones máximas.
 - 1.2 Primera sanción: suspensión de 72 horas.
 - 1.3 Segunda sanción: suspensión de 168 horas (7 días).
 - 1.4 Tercera sanción: expulsión permanente del servidor.
 - 1.5 Las sanciones se aplican según el artículo infringido y se notifican con evidencia.
 - 1.6 Dependiendo la visión de la administración, el/los sancionado/s deben perder su progreso tras el baneo (ser asesinado por un administrador)
-

6. Reportes y pruebas

- 6.1 Los reportes deben incluir: fecha/hora, jugadores involucrados, descripción, artículos violados y evidencia (capturas o video).
 - 6.2 Pruebas editadas, recortadas o manipuladas pueden invalidar el reporte.
 - 6.3 La administración revisará las pruebas y aplicará la sanción correspondiente.
 - 6.4 Si realiza una acción o actividad la cual sospecha puede ser denunciada posteriormente por un tercero, procure tomar videoclip o capturas de pantalla para defenderse en la posible apertura de un ticket en su contra (sugerencia).
-

2. Conducta y respeto

- 2.1 Está prohibido todo comportamiento tóxico: insultos, amenazas, racismo, homofobia, xenofobia o acoso.
 - 2.2 Está prohibido todo contenido NSFW (+18) y-o Gore (contenido sangriento o enfermizo).
 - 2.3 El uso de comportamiento tóxico solo está permitido dentro de los canales designados para ello en Discord/WhatsApp.
 - 2.4 Fuera de estos canales, cualquier conducta hostil o discriminatoria será sancionada.
-

3. Multicuentas

- 3.1 Cada jugador debe usar una sola cuenta propia, esto incluye usar una cuenta de un amigo o conocido en su lugar.
 - 3.2 El uso de múltiples cuentas para obtener ventaja, transferir objetos o evadir sanciones está prohibido y se sanciona
-

4. Bugs, glitches y trampas

- 4.1 Está terminantemente prohibido usar glitches, bugs o exploits para obtener ventaja.
- 4.2 Ejemplos prohibidos:
 - Re-conectarse para ver jugadores antes de que carguen texturas.

- Atravesar muros con animaciones u objetos.
- Duplicar ítems o vehículos.
- Meterse bajo el mapa o acceder a zonas ilegítimas.

4.3 Cualquier exploit no listado pero de efecto equivalente también está prohibido.

4.4 Detectar un bug y no reportarlo también es sancionable.

Aclaraciones

4.5 Utilizar vehículos, objetos o incluso a otro jugador para ganar altura y conseguir saltar muros, acceder a ventanas, techos u otros similares es válido y no conlleva sanción.

5. Zonas PVE (Cooperativas)

5.1 Queda prohibida cualquier conducta toxica (insultar, matar, golpear, robar, hostigar) dentro de las [áreas coloreadas en azul visibles dentro del mapa del servidor](#).

5.2 Esto incluye puntos de respawn de jugadores, campamentos y eventos realizados por la administración.

Aclaración

5.3 Ante un tramposo imprevisto, evite el conflicto y huya del lugar, si se encuentra sin alternativa, abra su inventario para tomar un videoclip de lo que trae encima y permita ser asesinado.

5.4 El sistema banea automaticamente a aquellos jugadores que causan daño a otros en áreas PVE

5. Bases y raideos

5.1 El servidor no prohíbe el ataque a bases, pero desactiva el daño a estructuras durante la mayor parte del día.

5.2 Acceder a una base por errores de construcción (muros fáciles de saltar, huecos, demasiada separación entre muros, ventanas, etc) es válido y la administración no se responsabiliza por pérdidas derivadas de una base mal diseñada.

5.3 El daño estructural se activa diariamente entre las 20:00 y las 02:00 (horario argentino).

5.4 En un raideo, está permitido llevarse cualquier recurso que puedas transportar, está prohibida la destrucción maliciosa, incluidas:

- Destruir vehículos que no te vas a llevar.
- Vaciar cofres solo para tirar objetos al suelo.
- Romper estructuras innecesarias para el ataque.

5.5 La destrucción debe ser solo la necesaria para obtener acceso y retirar recursos.

5.6 Queda prohibido intentar ingresar a una base fuera del horario a daño a estructuras mediante el uso de combinaciones de candados o diales. Este método constituye un intento ilícito de raideo. Solo están permitidas entradas válidas como ventanas, huecos, techos o saltos que no involucren manipulación de diales.

7. Clanes, símbolos y distintivos

7.1 Está prohibido portar, utilizar o exhibir brazaletes o banderas personalizados pertenecientes a clanes a los que el jugador no pertenece.

7.2 Esto incluye brazaletes o banderas obtenidos mediante saqueos o tras la eliminación de otro jugador.

7.3 Solo se permite libremente el uso de brazaletes fabricables del juego, tales como los brazaletes de color.

7.4 El uso de brazaletes o banderas personalizados ajenos con fines de camuflaje o suplantación será sancionado.

Aclaraciones

7.5 Brazaletes personalizados se refiere a aquellos que poseen dibujos, excluyendo a los que pueden fabricarse con ropa.

8. Disposiciones finales

8.1 El desconocimiento de las normas no exime de sanción.

8.2 La administración puede actualizar este reglamento y anunciar los cambios en los canales oficiales.

8.3 Permanecer en HDZ implica aceptar y cumplir estas normas.