

# Trabajo Práctico N°5: Implementación Login

## 1. Descripción

- Aportar funcionalidad real a la pantalla de login implementada en el Trabajo Práctico N°4

## 2. Tareas a cumplir

### A. Selección de servicio

- Existen empresas que nos ofrecen la administración de los usuarios como servicio
- Ejemplos clásicos:
  - Firebase: <https://firebase.google.com/docs/auth?hl=es-419>
  - Auth0: <https://auth0.com/>
  - Amplify: <https://docs.amplify.aws/react/build-a-backend/auth/>
  - Supabase: <https://supabase.com/docs/guides/auth>
  - Clerk: <https://clerk.com/>
- Los ejemplos mencionados son los más populares pero existen otros que ofrecen igual o mayores beneficios
- Elegir uno e incorporarlo al proyecto

### B. Implementación

- El botón de login debe permitir aprovechar las ventajas de OAuth\*
- Seleccionar un proveedor de identidad que ofrezca el servicio seleccionado en el inciso A y utilizarlo
- Ejemplo, si se elige a Google como proveedor de identidad el botón de la pantalla de login debe contener el texto “Iniciar sesión con Google” y llevar adelante la identificación del usuario
- Las empresas que ofrecen servicios de autenticación suelen ofrecer una API para la implementación y/o componentes UI que facilitan el desarrollo, desligando al desarrollador de la tarea de implementar el flujo de autenticación. Ambos caminos son válidos

### C. Manejo de sesión

- En la pantalla “Configuración” se debe mostrar la información real del usuario
- El botón para cerrar sesión debe efectivamente cerrar la sesión

## 3. Entregables

- Se creará el issue del trabajo en cada proyecto. Se debe resolver, crear el pull request correspondiente agregar al profesor como reviewer y asignar el pull request a los dueños del proyecto
- El trabajo se considerará aprobado una vez que se haya aprobado el pull request y hecho merge del branch referente al issue

## **Consideraciones:**

- No trabajar nunca sobre el branch main/master
- El branch main/master solo debe tener commits referentes a merges de branches
- Si se crean nuevos branches sobre el proyecto se deben crear los correspondientes pull requests y asignar al profesor para su aprobación
- No es posible hacer merge de un branch sin la aprobación del pull request

## **Información**

- **OAuth**
  - OAuth (Open Authorization) es un estándar abierto de autorización que permite a aplicaciones de terceros acceder a información de usuarios en otros servicios (como Google, Facebook o GitHub) de forma segura, sin necesidad de compartir contraseñas. Utiliza tokens de acceso temporales y limitados, mejorando la seguridad al no exponer credenciales