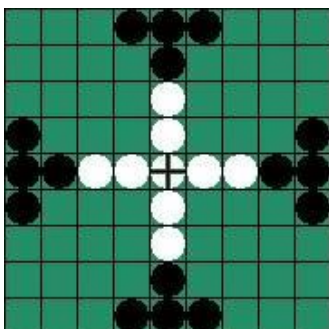
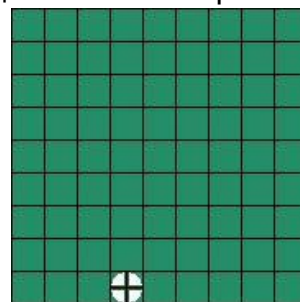


Морской Тафл



1. В партии участвуют два игрока. Один играет белыми фигурами на стороне Защитников Короля, второй чёрными на стороне Атакующих.

2. Стандартным для этого варианта игры считается поле размером 9x9 квадратов. Ниже приведена схема стартовой расстановки фишек.



Начальная расстановка фигур

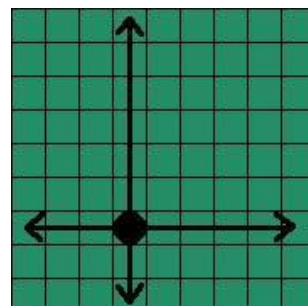
3. Цель стороны Защитников – увести Короля до любого края игрового поля. Когда Король достиг края поля, Атакующие побеждают, и игра считается оконченной.

Защитники победили

4. Цель стороны Атакующих – захватить фигуру Короля, прежде чем он достигнет одного из краев игрового поля. В этом случае они побеждают, и игра считается оконченной.

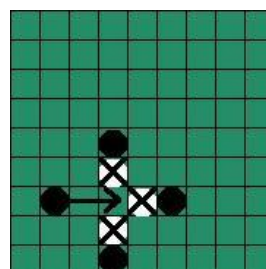
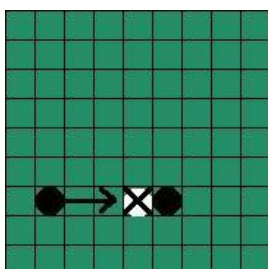
5. Игру начинают чёрные (сторона Атакующих).

6. Фишки могут передвигаться по вертикали или горизонтали на любое число свободных клеток (подобно ладье в шахматах).

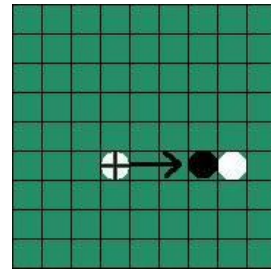
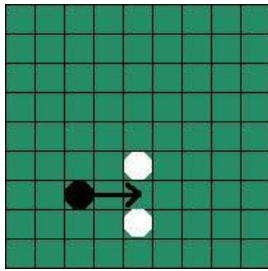


Возможные движения фигур

7. Для захвата любой фишки её необходимо окружить (заблокировать) между двух собственных фигур, расположенных на одной линии, по горизонтали или вертикали. Окруженная фишка считается срубленной и убирается с поля до конца игры. Если игрок самостоятельно поставил свою фишку между двумя вражескими, она не считается срубленной и продолжает партию.



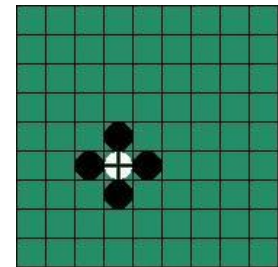
Захват вражеских фигур



В данных ситуациях захват не производится

8. Король не может участвовать в захватах других фигур.

9. Для захвата Короля его обязательно нужно окружить со всех



всех

Король захвачен

10. В некоторых вариациях правил этой игры Король может передвигаться по вертикали и горизонтали не дальше, чем на четыре клетки. Также правилами допускается игра на поле 11x11 квадратов. При этом в некоторых случаях ходы фишек могут быть ограничены пятью квадратами (но не всегда).