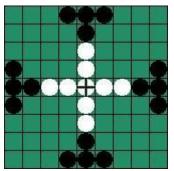
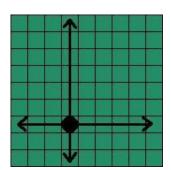
# Морской Тафл



- **1.** В партии участвуют два игрока. Один играет белыми фигурами на стороне Защитников Короля, второй чёрными на стороне Атакующих.
- **2.** Стандартным для этого варианта игры считается поле размером 9х9 квадратов. Ниже приведена схема стартовой расстановки фишек.

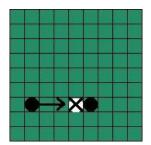
## Начальная расстановка фигур

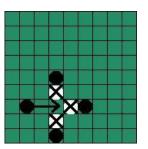
- **3.** Цель стороны Защитников увести Короля до любого края игрового поля. Когда Король достиг края поля, Атакующие побеждают, и игра считается оконченной.
  - Защитники победили
- **4.** Цель стороны Атакующих захватить фигуру Короля, прежде чем он достигнет одного из краев игрового поля. В этом случае они побеждают, и игра считается оконченной.
- 5. Игру начинают чёрные (сторона Атакующих).
- **6.** Фишки могут передвигаться по вертикали или горизонтали на любое число свободных клеток (подобно ладье в шахматах).



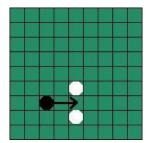
#### Возможные движения фигур

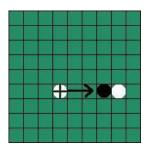
7. Для захвата любой фишки её необходимо окружить (заблокировать) между двух собственных фигур, расположенных на одной линии, по горизонтали или вертикали. Окруженная фишка считается срубленной и убирается с поля до конца игры. Если игрок самостоятельно поставил свою фишку между двумя вражескими, она не считается срубленной и продолжает партию.





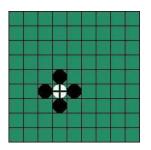
### Захват вражеских фигур





#### В данных ситуациях захват не производится

- 8. Король не может участвовать в захватах других фигур.
- **9.** Для захвата Короля его обязательно нужно окружить со четырёх сторон.



всех

#### Король захвачен

**10.** В некоторых вариациях правил этой игры Король может передвигаться по вертикали и горизонтали не дальше, чем на четыре клетки. Также правилами допускается игра на поле 11х11 квадратов. При этом в некоторых случаях ходы фишек могут быть ограничены пятью квадратами (но не всегда).