

つぎはぎ屋

「みんなの湯浴み着セット」説明書

みんなの湯浴み着セットをご購入いただき、ありがとうございます！🥰大感謝！

VRC内でのよき温泉・銭湯・サウナ体験などのお役にたてれば幸いです✨

ペットスコフィとお揃いでのお風呂にもどうぞ♪

[簡単な遊び方]

あひるを押すと少し潰せて音が出ます♪

EXメニューから、あひる⇄タオル⇄両方オフや、ロッカーキーのオンオフ、あひるの音のオンオフが切り替えられます



利用規約

本商品はつぎはぎ屋製品(パターンA)にあたります。
改めて以下をご一読ください。

 利用規約(パターンA)

事前準備

Unitypackageをご利用になるには

lilToon

<https://booth.pm/ja/items/3087170>

<https://lilxyzw.github.io/lilToon/#/>

および

Modular Avatar

<https://modular-avatar.nadena.dev/ja/>

が必要です。

導入方法

[対応アバター]

- ・ヒエラルキー上でアバターの配下に直接ドラッグ&ドロップしてください。
- ・基本的には特に調整の必要なく、そのままお使いいただけます。

※デフォルト以外の髪型をご利用の場合や、まめひなた/キプフェル以外のまめふれんずに着せる場合は、頭のアイテム(あひる・タオル)のみ調整が必要になります(調整方法は後述)

※うささき・まめひなた・キプフェルはアホ毛を消す処理を、ストラッチャテラは肩などが消えなくなるような処理をしていますので、必要に応じて変更や削除をお願いします(調整方法は後述)

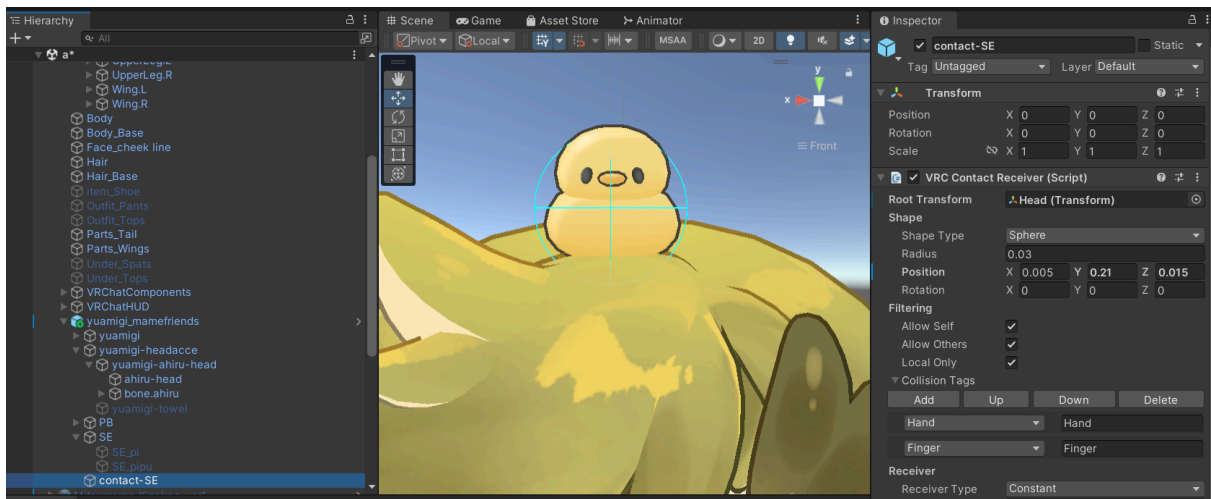
[小物の位置や大きさを調整したい場合]

- ・あひる
 - ・yuamigi-headacce > **yuamigi-ahiru-head** で位置や大きさを調整できます

(Sceneタブの下のやつをCenterにしておくと調整しやすいかもです)



・手で触って音が鳴る部分(判定)の位置を変更したり大きくしたりする場合は、**contact-SE** の VRC Contact Receiver > Shape の値をお好きな位置・大きさになるように調整してください



・タオル

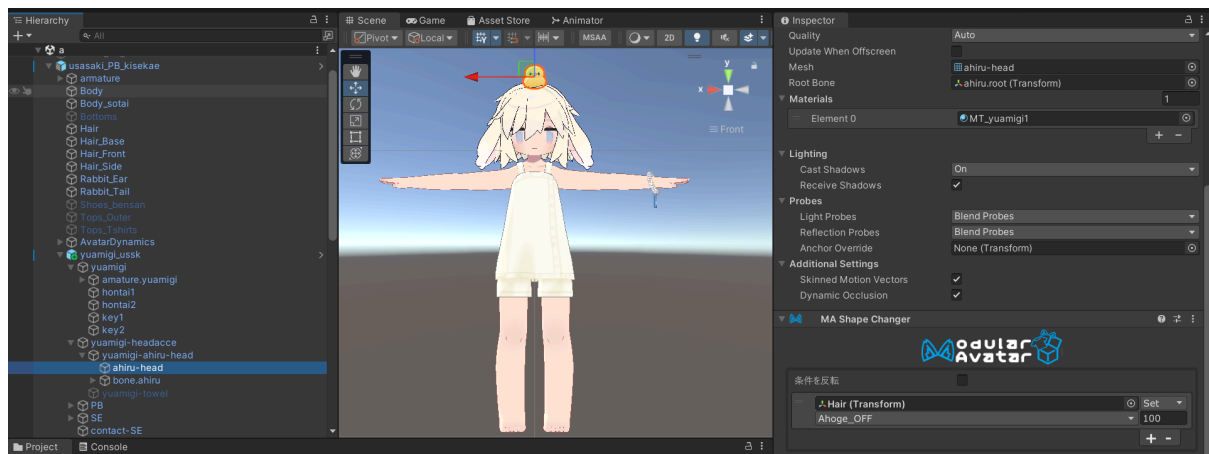
・yuamigi-headacce > **yuamigi-towel** で位置や大きさを調整できます



[個別の注意点]

・うささき

- ・あひるorタオルを出している時に、デフォルト髪型のアホ毛を消すように設定しています
- ・別の髪型を使うなどで必要ない場合は、以下の2箇所からMA Shape Changerを消してください(右上の「...」が縦に並んでいるところからRemove Component)

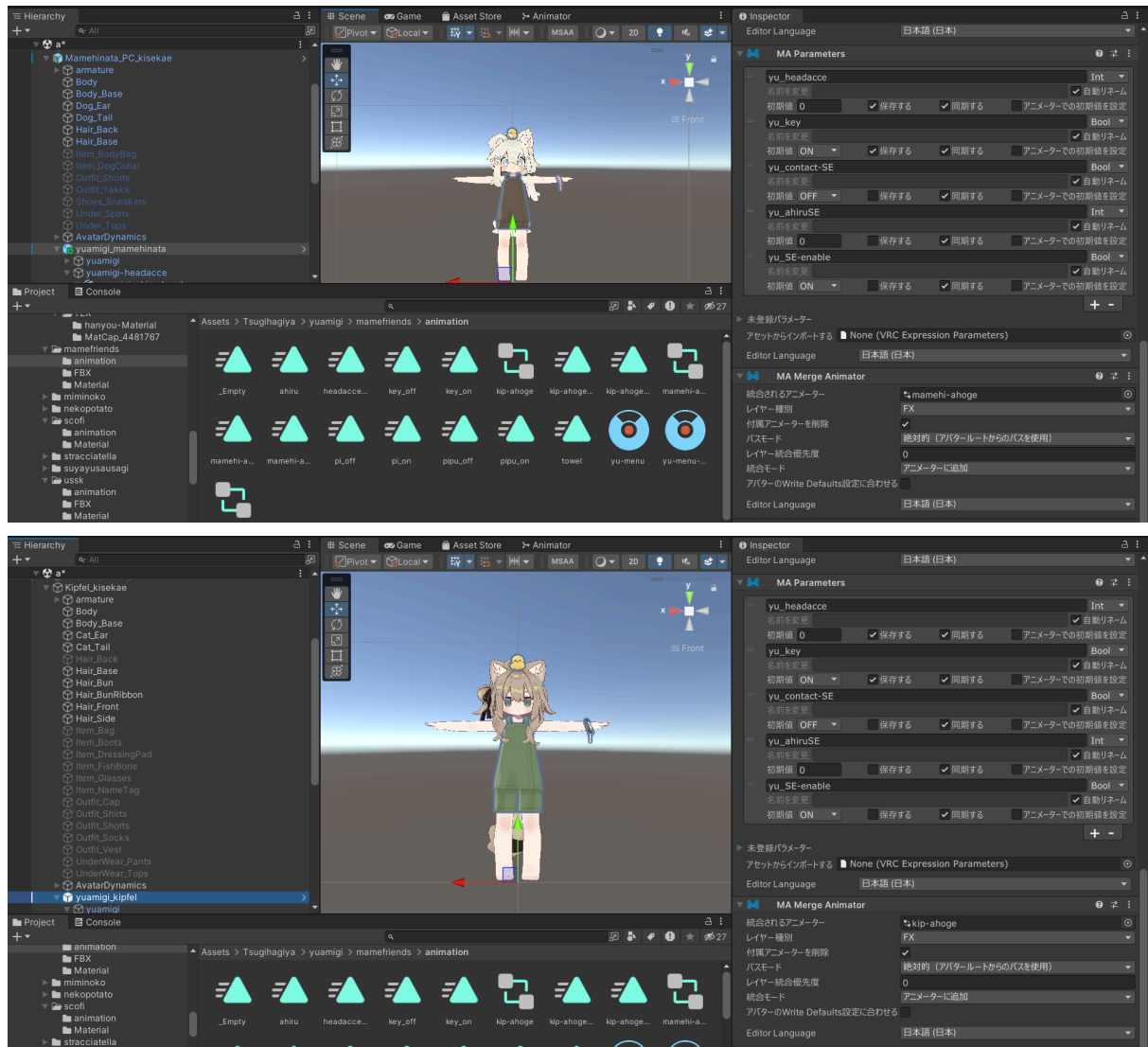


・まめふれんず

- ・まめひなた/キプフェル
 - ・それぞれに専用Prefabがあります
 - ・どちらもあひるやタオルを使うタイミングでデフォルト髪型のアホ毛を消すようにしているの
- で、必要ない場合は以下を削除してください

- ・まめひなた: **yuamigi_mamehinata** の **MA Merge Animator**

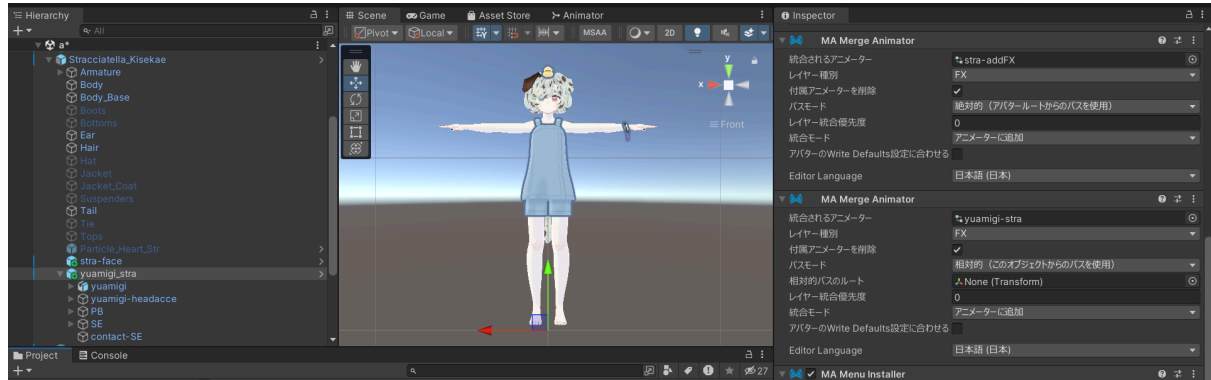
・キプフェル:yuamigi_kipfel の MA Merge Animator



- ・まめひなた/キプフェル以外のまめふれんず
 - ・yuamigi_mamefriends を使ってください
 - ・[小物の位置や大きさを調整したい場合]の項を参照して、あひる・タオル・Contactなどを調整してください

・ストラッチャテラ

- ・素体の肩や足が消えるのを防ぐため、yuamigi_stra に **MA Merge Animator** で **stra-addFX**を追加しています
- ・ご自身で対策済みの場合は削除してしまってください
- ・削除される場合は、yuamigi-straを追加している方のMA Merge Animatorを消してしまわないようにご注意ください



・ねこぽと

- ・湯浴み着とタオルは装備していません

・すやすやうさぎ

- ・湯浴み着は装備していません

・スコフィ

- ・湯浴み着は装備していません

※2025/7/7 22:30追記※

V2のペットスコちゃんに対応できていなかったのので、v1.1にてV2用Prefabを追加しておりますが、不完全(Houseするとあひるやタオルだけ残ってしまう状態)なので近日中に追って修正します(あひる・タオルを両方オフにすることができるので一旦そちらでごまかしてください) ロッカーキーもV2用がございますので、そちらをご利用ください →v1.2で修正済です

- ・アヒル/タオルセットのPrefabとお口の中に入れる用のロッカーキーPrefabがアバタースコフィ用とペットスコフィ用のPrefabの2種類ずつあります

・アバタースコフィの場合もペットスコフィの場合も、ロッカーキーはスコフィの ItemBOXInMouth の配下に入れてください

- ・「みんなの湯浴み着セット」対応アバターがペットスコフィを連れている場合、両方に「みんなの湯浴み着セット」を着用させることができます

・EXメニューにアバター側分のメニューとスコフィ側分のメニューの2種類が追加

・例:うさきさんにペットスコフィを入れた場合、うさきさんに湯浴み着セットを着せた上で、スコフィにも湯浴み着セットを着せ(?)られます(うさき対応とスコフィ対応の両方を持っている場合)

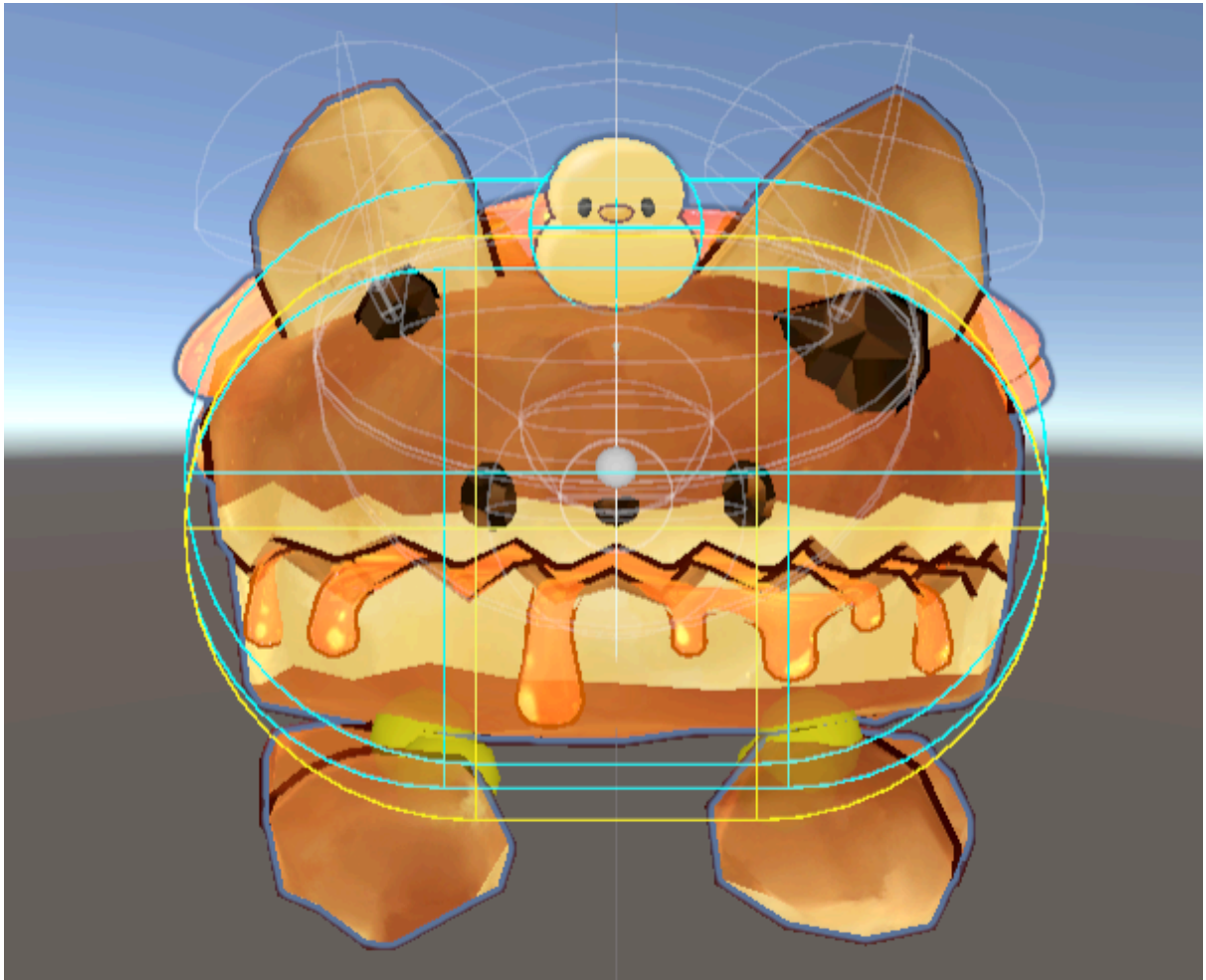
※アバタースコフィがペットスコフィを連れている場合は想定していませんのでご注意ください

・スコフィ用あひるは、見た目の可愛さを重視して小さめにしているため、あひるの音が鳴る用 Contact(ここに触れたら音が鳴るよを指定する球上の判定的なもの)がほとんどスコフィの頭を触る用 Contact(スコフィに元から備わっているやつ)に埋まってしまっています

・そのため、あひるを潰して音を鳴らそうとすると同時にスコフィの頭も触ってしまって大変触りづらい感じになることも多いかと思います

・よって、そのままの状態で「うまくあひるの音を鳴らせるかゲーム」を実施していただくか、あひる及び Contact を大きく調整するか、お好きな方向でご検討ください

→大きさを調整する場合は [小物の位置や大きさを調整したい場合] の項目をご参照ください



[小物でなにか問題が起きた場合]

・あひるの音が変わる時(変な場所から聞こえる時など)に確認する箇所

・SE > **SE_pi** および **SE_pipu** (非表示にしているため、グレイアウトされています)の VRC Position Constraint > Sources > Element 0 > **Source Transform** が None になっていないか
→Noneの場合は、yuamigi-headacce > yuamigi-ahiru-head > **bone.ahiru** や、アバターの Armature 配下の **Head** など(あひるをつけている箇所)を **D&D** してください

・**contact-SE** の VRC Contact Receiver > **Root Transform** が None になっていないか

→Noneの場合は、yuamigi-headacce > yuamigi-ahiru-head > **bone.ahiru** や、アバターの Armature配下の **Head** など(あひるをつけている箇所)を**D&D**してください

(わかる人向け)

・あひるは yuamigi-headacce > yuamigi-ahiru-head > **bone.ahiru** に、タオルは yuamigi-headacce > **yuamigi-towel** (非表示にしているため、グレイアウトされています) に MA Bone Proxy が設定されています

[2025.9.16 追記] うささきv1.1 & まめふれv1.1

以下の商品画像に使っていただいたので、(自分用に作った)あわせやすいカラバリをうささき・まめふれ用のみ追加しました

↓

【5周年記念品】もち山金魚タオル

<https://booth.pm/ja/items/7273408>