League of Legend

HIMUKA CHAMPIONS-First Rift-

1.参加条件

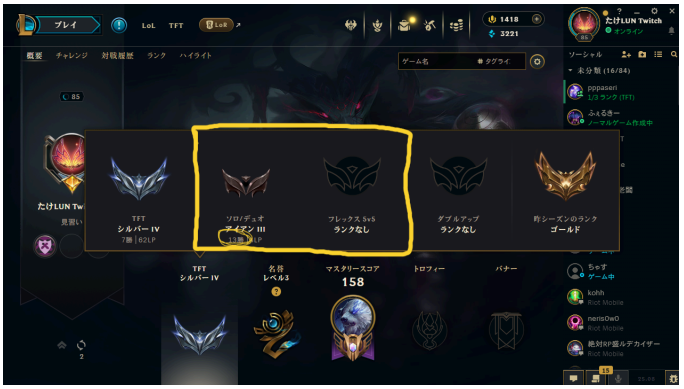
・LOL がプレイできること
・運営の指定するサービス【X(旧Twitter) / Discord】が利用できること
・サモナーレベル**30**以上、**250**以下であること
・ランクの勝利数が**15**勝以上であること
・煽り行為、暴言など他人が不快に思う行為をしないこと
・イベントのルールを守ることができ、日本語でコミュニケーションが取れること
・5人1組で参加が可能であること
■景品発送時には直接協賛先から直接発送するため、個人情報(住所、ご連絡先等)のご提示をお願いいたします。景品発送時に使用する個人情報は、外部に漏洩することはありませんのでご安心ください

2.参加者の集合

2-1. 参加者は試合開始 10 分前までに Discord サーバーの該当するボイスチャットへ参加してください。

3.概要

●日　程　　：　5月5日(月)　20:00～
●参加チーム　：　最大4チーム
●チームメンバー:【今シーズンの最高ランク(ソロ/デュオまたはフレックス)】をもとに、下記表を参考に「8P」以内でチームを編成すること。
※サブアカウントは禁止。ランク無しの方は参加できません。
ランクの確認方法はこちら



ポイント表はこちら

ランク帯	ポイント
シルバー	3
ブロンズ	2
アイアン	1

●試合形式
・使用サーバー:JPサーバー
・ルーム:カスタムにて作成

・ルーム名：部屋の作成方法を大会用Discordにてご連絡いたします
・パスワード：大会用Discordにてご連絡いたします
・マップ：サモナーズリフト
・チーム人数：5人
・ゲームタイプ：トーナメントドラフト
・観戦を許可：ロビー内のみ
・サイド選択：運営にてblueサイド、redサイドを決定いたします
・全試合BO1
・4チームによる総当たり戦

～順位決定ルール～

1. 勝率
・各チームの総当たり戦の結果、最も勝利数が多いチームが1位となります。

2. 直接対決の結果
・同率のチーム同士の対戦において、勝利しているチームを上位とします。

3. 勝利試合のプレイ時間の合計
・直接対決でも順位が決まらない場合、勝利した試合の合計プレイ時間が短いチームを上位とします。

●スケジュール
5月5日(月) (3試合)

目次	時間
1試合目	20:00~21:00
2試合目	21:00~22:00
3試合目	22:00~23:00

4. 注意事項

●虚偽の登録・申請をしない事
●大会の進行の妨害をしない事
●イベント進行用の Discord サーバーの招待 URL やイベント中に知りえた情報を口外しないこと
●チーム名、プレイヤーネームに不適切な表現があると判断した場合は変更をお願いする場合があります
●ボイスチャットは用意されている該当チームチャンネルを必ず使用してください。
●対戦終了後に勝利チームの代表者は、対戦成績の分かるリザルトのスクリーンショットを提出してください
●コーチの参加は、チームメンバーの誰かが配信を行う場合のみ許可いたします

5. そのほか

●試合の続行に支障が発生した場合、問題が発生したチームがポーズを行ってくださ　い。
●ポーズを行った場合、速やかに試合再開に向けて対応をお願いします。
●ポーズ後10分が経過した場合は、現在の人数で試合を再開してください。
●ポーズを解除する場合、相手チームに対してポーズ解除してよいかの確認後にポーズ　解除を行ってください。
・ポーズ方法　：ゲーム内チャットにて /pause　と入力
・ポーズ解除方法：ゲーム内チャットにて /resume　と入力

6.配信について

●配信を行う場合は【HIMUKACHAMPIONS】と記載をお願いします。
●配信を行う場合は 90 秒以上の遅延をお願いします。

●イベントの本配信チャンネルはこちら。
【 https://www.youtube.com/live/mLiJ8b40svM?si=AzXum32GXWhpSQ50 】

7.応募方法

7-1. 応募に必要な情報
・チーム名/チーム名読み
・参加者 5 名分の最高ランク帯スクショ/Twitter ID/ゲーム内 ID(○○#JPN)/ゲーム内ネーム読み
7-2. こちらのフォームより申し込みください。
【 https://forms.gle/BshXZpKjBJJ2oPi38 】