

1. INFORMACIÓN GENERAL Y CRONOGRAMA

El evento se llevará a cabo el día 19 de septiembre de 2026 con los siguientes horarios estimados para cada juego:

- **Fortnite (TRÍOS – 10 equipos): 10:00 AM – 1:30 PM**
- **eFootball PS5 (1v1 - 8 Jugadores): 10:00 AM – 1:00 PM**
- **Clash Royale (1v1 - 16 Jugadores): 2:00 PM – 5:00 PM**
- **Dota 2 (5v5 - 4 Equipos): 2:00 PM – 8:00 PM**

2. COSTOS Y USO DE ESTACIONES

- La inscripción tiene un costo único de S/ 4 (tarifa plana) por disciplina, el cual cubre toda la duración del torneo.

3. REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

Edad mínima: Todo participante deberá ser mayor de edad (mínimo 18 años cumplidos) y presentar documento de identidad original al momento del registro.

Inscripción múltiple: Los participantes podrán inscribirse en distintas disciplinas siempre y cuando no coincida el rango de horarios de las competiciones en las que participen.

Dispositivo y Periféricos:

- Los participantes deberán acudir con su propio dispositivo móvil para el torneo de CLASH ROYALE. El local proveerá la red Wi-Fi exclusiva para el torneo.
- Los participantes que lo deseen podrán traer y conectar sus propios controles de PS5 u otros dispositivos compatibles como ratón y teclado para los juegos del torneo.

4. PUNTUALIDAD Y TOLERANCIA

- Los jugadores deben presentarse en su estación asignada al menos 10 minutos antes del inicio de su respectiva fase.
- Cupos limitados: Las inscripciones están sujetas a un aforo máximo por disciplina y se procesarán por orden de registro. Una vez alcanzado el límite, se cerrará el proceso sin excepción.
- Se establece una **tolerancia máxima de 5 minutos** para el llamado a cada partida. Superado este tiempo sin la presencia del jugador, se declarará derrota por W.O. (Walkover) automática a favor del adversario.

5. PREMIOS

Se otorgarán premios especiales a los primeros puestos del torneo para cada disciplina:

Primer Lugar (Campeón):

- 70 soles en bono para utilizarlas en las estaciones de LUX para cada integrante del equipo o solo player.
- Merch oficial de LUX
- La oportunidad de representarnos en un torneo cercano junto a grandes marcas, compitiendo contra otros LAN Centers por un pozo repartido de S/ 9,800.

Segundo Lugar:

- 35 soles en bono para utilizarlas en las estaciones de LUX para cada integrante del equipo o solo player.

Otros puestos:

- 1 hora de bono de bono para utilizarlas en las estaciones de LUX para todos los participantes.

6. REGLAS ADICIONALES DE CONDUCTA Y DE COMPETENCIA

- **Juego Limpio (Fair Play):** Está prohibido el uso de herramientas externas, modificaciones del juego, emuladores o cualquier conducta antideportiva (insultos, provocaciones excesivas). El incumplimiento ocasionará la descalificación inmediata sin derecho a reembolso.
- LUX Gaming Center se reserva el derecho de admisión y permanencia en el local.
- LUX Gaming Center podrá ajustar los Términos y Condiciones ante imprevistos para garantizar el evento, informando los cambios a tiempo.
- Los bonos obtenidos como premio podrán ser utilizados a partir del día siguiente a la realización del torneo.