



Задание полуфинала номинации «Нейросетевое искусство»

[Постановка задачи и требования](#)

[Первое изображение «Герой нашего времени»](#)

[Второе изображение «Антагонист»](#)

[Третье, четвертое и пятое изображения «Локации»](#)

[Рекомендации](#)

[Критерии и шкала оценки](#)

[Сроки для выполнения работы](#)

[Оформление проекта и предоставление результатов](#)

[Плагат, несамостоятельное выполнение, неприемлемый контент](#)

[Определение финалистов](#)

[Дополнение-пояснение к заданию от 13 февраля по файлу *.txt](#)

[Идея и концепция](#)

[Выбор инструментов и нейросетей](#)

[Процесс создания](#)

[Проблемы и их решение](#)

[Результаты и выводы](#)

[Приложения](#)

[Справочно: как определяется сходство Героя с фото автора:](#)

Постановка задачи и требования

Вам предстоит сгенерировать пять изображений по теме **«Герой нашего времени»** в любом программном обеспечении, предназначенном для генерации изображений; оформить проект в виде папки в облачном хранилище (с приложением собственной недавней фотографии и описания промтов в текстовом файле) и предоставить результат.

Первое изображение «Герой нашего времени»

Сгенерированное при помощи нейросетей изображение Героя - персонажа «Герой нашего времени» на основе вашей собственной недавней фотографии.

Разрешается использовать фотографию только с собой, при использовании фотографии других людей или персонажей работа исключается. Просим использовать недавние ваши фотографии, чтобы обеспечить сходство.

Требования к первому изображению, участвующие в оценке решения:

1. Схожесть с человеком: передача основных черт
2. Соответствие тематике задания
3. Изображение формата *.png в качестве не менее 1024x1024 пикселей
4. Вертикальная ориентация, соотношение сторон 2:3.
5. Отсутствие артефактов

Второе изображение «Антагонист»

Сгенерированное при помощи нейросетей изображение антагониста - персонажа, противостоящего «Герой нашего времени», реалистичного, но не имеющего прототипов среди реальных людей.

Требования ко второму изображению, участвующие в оценке решения:

1. Соответствие тематике задания
2. Отсутствие прототипа среди реальных людей
3. Изображение формата *.png в разрешении не менее 1024x1024
4. Вертикальная ориентация, соотношение сторон 2:3.
5. Отсутствие артефактов

Третье, четвертое и пятое изображения «Локации»

Генерация трёх изображений - локаций для ваших персонажей: «Локация Героя», «Локация Антагониста», «Локация взаимодействия Героя и Антагониста»

Требования к изображениям, участвующие в оценке решения:

1. Изображено место действия каждого героя
2. Локация характеризует и описывает каждого героя
3. Изображение формата *.png в качестве не менее 1920x1080
4. Горизонтальная ориентация, соотношение сторон 16:9.

Рекомендации

1. Идеи для персонажей и локации можно создать через текстовую нейросеть
2. Для генераций с нуля можно использовать GigaChat, YandexGPT, DeepSeek или любые доступные вам нейросети

Критерии и шкала оценки

Критерии	Макс. баллы	Описание
Критерии к изображению «Герой нашего времени» - от 0 до 15 баллов:		
Схожесть с человеком (фотографией автора)	5	Передача основных черт, узнаваемость лица. Если сходство минимальное – 1 балл,

		если изображение не связано с фото – 0 баллов.
Соответствие тематике и художественное исполнение	5	Образ соответствует заданной концепции "Героя нашего времени", передает характер, стиль продуман.
Техническое качество (разрешение, ориентация, отсутствие артефактов)	5	Вертикальный формат 2:3, PNG, не менее 1024x1024, без видимых AI-ошибок (артефактов, искажений).
Критерии к изображению «Антагонист» - от 0 до 15 баллов:		
Стилистическая и цветовая согласованность с изображением "Героя"	5	Оба изображения выглядят частью одной истории, имеют общую стилистику и атмосферу.
Оригинальность дизайна персонажа, отсутствие реальных прототипов	5	Образ антагониста уникален, не копирует известных людей.
Техническое качество (разрешение, ориентация, отсутствие артефактов)	5	Вертикальный формат 2:3, PNG, не менее 1024x1024, без видимых AI-ошибок (артефактов, искажений).
Критерии к изображению «Локация Героя» - от 0 до 15 баллов:		
Художественная связь локации с образом героя	5	Локация подчеркивает характер и историю героя, создавая контекст для его существования.
Стилистическое единство с изображениями "Героя" и "Антагониста"	5	Оформление локации гармонирует с персонажами, создавая целостную вселенную.
Техническое качество (разрешение, ориентация, отсутствие артефактов)	5	Горизонтальный формат 16:9, PNG, не менее 1920x1080, без артефактов и искажений.
Критерии к изображению «Локация Антагониста» - от 0 до 15 баллов:		
Художественная связь локации с образом антагониста	5	Локация отражает личность антагониста, его ценности и стиль жизни.
Стилистическое единство с изображениями "Героя" и "Антагониста"	5	Оформление локации сочетается с персонажами и их миром.
Техническое качество (разрешение, ориентация, отсутствие артефактов)	5	Горизонтальный формат 16:9, PNG, не менее 1920x1080, без артефактов и искажений.
Критерии к изображению «Локация взаимодействия Героя и Антагониста» - от 0 до 15 баллов:		
Локация логично объединяет обоих персонажей	5	Пространство должно быть местом, где возможен конфликт/взаимодействие Героя и Антагониста.

Стилистическое и цветовое единство с остальными изображениями	5	Все 5 изображений должны выглядеть частью одного проекта, не выбиваться по стилю.
Техническое качество (разрешение, ориентация, отсутствие артефактов)	5	Горизонтальный формат 16:9, PNG, не менее 1920x1080, без артефактов и искажений.

Оценка проекта может варьироваться от 0 до 75 баллов

0 баллов в критерии означает полное отсутствие данного элемента

1 балл – элемент в наличии, есть критические ошибки

2 балла – элемент реализован «удовлетворительно», возможно, есть некритические ошибки

3 балла – элемент реализован «хорошо»

4 балла – элемент реализован на «отлично»

5 баллов – получает лучшая(-ие) реализация(-ии) элемента по данному критерию среди всех участников.

Сроки для выполнения работы

Результаты предоставляются **до 6 марта 2025 года** включительно.

Оформление проекта и предоставление результатов

Создайте папку в любом облачном хранилище, назовите ее в соответствии с вашим ФИО. Поместите в папку в этом облачном хранилище **7 файлов**:

- 5 файлов формата *.png - пять сгенерированных изображений «Герой нашего времени», «Антагонист», «Локация Героя», «Локация Антагониста», «Локация взаимодействия Героя и Антагониста»
- 1 файл формата *.jpg - ваше недавнее фото, на основе которого создавалось изображение по теме “Герой нашего времени”

- 1 файл формата *.txt - файл, содержащий исходные промты для пяти сгенерированных изображений (текст должен продемонстрировать ваш рабочий процесс, см раздел [Дополнение-пояснение к заданию от 13 февраля по файлу *.txt](#))

В случае предоставления неполного комплекта файлов (менее 7 указанных выше файлов), работа не оценивается.

Создайте ссылку на папку. Проверьте, что **ссылка на папку дает право просмотра читателям**.

Создайте электронное письмо, в теме письма укажите «Полуфинал_Нейросетевое искусство_ФИО(участника)» (Например: Полуфинал_Нейросетевое искусство_Иванов Иван Иванович)

В тексте письма поставьте ссылку на вашу папку с файлами проекта. Направьте письмо **до 6 марта 23:59** (время московское) на почту info@tbolimpiada.ru

Плагиат, несамостоятельное выполнение, неприемлемый контент

Работы, уличенные в плагиате, оцениваться не будут: участники, приславшие не оригинальные работы — из дальнейшего участия выбывают. Идентичные работы, неоригинальные работы, работы-копии исключаются из соревнований без выяснения причин и соотнесения времени получения и не оцениваются.

Проверка оригинальности: участник предоставляет исходные промты или промежуточные этапы генерации для подтверждения самостоятельности. В файл png встроен рабочий процесс создания изображения. Метаданные изображений должны содержать дату создания.

Если обнаружится, что участник в своей работе использовал не своё фото, Оргкомитет оставляет за собой право

дисквалифицировать такого участника на любом этапе соревнований.

Работы, содержащие неприемлемый контент (секс, насилие, наркотики) исключаются из соревнований и не оцениваются.

Работы, содержащие неприемлемый контент NSFW (нарушают этические нормы и законодательство РФ) исключаются из соревнований и не оцениваются.

Все изображения должны быть сделаны от имени участника. Отправляя изображения, вы подтверждаете, что являетесь правообладателем и создателем изображения, и что вы несёте ответственность за любые претензии третьих лиц.

Участие индивидуальное. Командное участие не допускается.

Выполняйте задание самостоятельно, не привлекая стороннюю помощь.

Оргкомитет оставляет за собой право связаться выборочно с любым из участников полуфинала перед подведением итогов, чтобы убедиться в самостоятельном выполнении задания.

Оргкомитет также оставляет за собой право собрать участников полуфинала в режиме видеоконференции для защиты присланных проектов.

Определение финалистов

Итоги подведем не позднее 26 марта. Результаты полуфинала опубликуем на сайте Олимпиады в виде рейтинговых таблиц. Финалистами станут **10** человек, показавшие лучшие результаты. При определении финалистов будут учтены условия допуска (приложение 4, [Положение](#) об олимпиаде, стр. 25).

Дополнение-пояснение к заданию от 13 февраля по файлу *txt

Для обеспечения прозрачности и понимания процесса создания конкурсных работ в номинации «Нейросетевое искусство» участникам рекомендуется предоставить подробное описание своего рабочего процесса. Это описание должно включать следующие разделы:

Идея и концепция

Опишите исходную идею вашего проекта.

Объясните, как вы пришли к этой концепции и какие цели перед собой ставили.

Выбор инструментов и нейросетей

Укажите, какие нейросетевые инструменты или платформы вы использовали (например, Midjourney, DreamStudio/StableDiffusion).

Обоснуйте выбор конкретных инструментов и их роль в вашем проекте.

Процесс создания

Опишите шаги, предпринятые для создания каждого из пяти изображений:

«Герой нашего времени»

«Антагонист»

«Локация Героя»

«Локация Антагониста»

«Локация взаимодействия Героя и Антагониста»

Для каждого изображения укажите:

Использованные промты (текстовые запросы) для генерации изображений.

Параметры и настройки, примененные в процессе генерации.

Любые дополнительные инструменты или программы, использованные для постобработки или доработки изображений.

Проблемы и их решение

Опишите сложности или препятствия, с которыми вы столкнулись в процессе работы.

Расскажите, как вы преодолевали эти трудности и какие решения нашли.

Результаты и выводы

Оцените, насколько итоговые работы соответствуют первоначальной задумке.

Поделитесь своими выводами о процессе использования нейросетей в художественном творчестве.

Приложения

Прикрепите промежуточные версии изображений, скриншоты рабочего процесса или другие материалы, иллюстрирующие этапы создания работ.

Данное описание поможет жюри лучше понять ваш творческий процесс, оценить глубину проработки и оригинальность подхода. Если задание выполнялось в ComfyUI, Phygital+, Invoke AI или другой нейросети, которая позволяет сохранять рабочий процесс (workflow) - то достаточно предоставить файл .json или png

Обратите внимание, что прозрачность и детальность описания рабочего процесса могут положительно повлиять на общую оценку вашей работы.

Справочно: как определяется сходство Героя с фото автора:

ПО Value Dist

значение и дистанция

дистанция расхождения точек

и если они имеют высокое расхождение, значит сходства меньше или нет, если очень высоко разошлись в дистанции точки

ПО COMFYUI

расширение FaceAnalysis

библиотека DLib / InsightFace