Модулі Python

math

`math.ceil(X)` – округлення до найближчого більшого числа
`math.copysign(X,Y)` - повертає число, що має такий же модуль, як у числа X, а знак - як у числа Y.
`math.fabs(X)` - модуль X.
`math.factorial(X)` - факторіал числа X.
`math.floor(X)` - округлення вниз.
`math.fmod(X,Y)` - остача від ділення X на Y.
`math.isfinite(X)` - перевірка, чи є X числом.
`math.isinf(X)` - перевірка, чи є X нескінченістю.
`math.isnan(X)` - перевірка, чи є X NaN (Not a Number - не число).
`math.modf(X)` - повертає дробову й цілу частини числа X; обидва числа мають той же знак, що й X.
`math.trunc(X)` - обтинає значення X до цілого.
`math.pow(X,Y)` - піднесення числа X до степеня Y.
`math.sqrt(X)` - квадратний корінь з X.
`math.cbrt(X)` - кубічний корінь з X
`math.pi` - pi = 3,1415926...
`math.e` - e = 2,718281…
`math.frexp(X)` - повертає мантиссу й експоненту числа.
`math.log(X,[base])` - логарифм X за основою base. Якщо base не зазначено, обчислюється натуральний логарифм.
`math.log10(X)` - логарифм X за основою 10.
`math.log2(X)` - логарифм X за основою 2.
`math.acos(X)` - арккосинус X. В радіанах.
`math.asin(X)` - арксинус X. В радіанах.
`math.atan(X)` - арктангенс X. В радіанах.
`math.atan2(Y,X)` - арктангенс Y/X. В радіанах. З урахуванням чверті, в якій знаходиться точка (X,Y).
`math.cos(X)` - косинус X (X зазначається в радіанах).
`math.sin(X)` - синус X (X зазначається в радіанах).
`math.tan(X)` - тангенс X (X зазначається в радіанах).
`math.hypot(X,Y)` - обчислює гіпотенузу трикутника з катетами X та Y.
`math.degrees(X)` - конвертує радіани в градуси.

`math.radians(X)` - конвертує градуси в радіани.
`math.gcd(X,Y)` - найбільший спільний дільник
`math.lcm(X,Y)` - найменше спільне кратне