

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah : SD Negeri Bener 4
Kelas /Semester : 1 / 2 (dua)
Tema 8 : Peristiwa Alam
Subtema 2 : Kemarau
Pembelajaran ke- : 2 dan 5
Peertemuan ke- : 27 dan 28

A. TUJUAN PEMBELAJARAN

1. Sambil bermain, siswa dapat melakukan aktivitas air bersama teman..

B. LANGKAH-LANGKAH KEGIATAN PEMBELAJARAN

Kegiatan	Deskripsi	Alokasi Waktu
Pendahuluan	<ul style="list-style-type: none"> • Kelas dibuka dengan ucapan salam, berdo'a, menanyakan kabar, dan mengecek kehadiran siswa. (RELIGIUS) • Guru menjelaskan tentang tujuan, manfaat, dan aktivitas pembelajaran yang akan dilakukan. • Pembiasaan membaca (LITERASI) • Siswa diajak menyanyikan lagu daerah setempat (Nasionalis) 	15 menit
Kegiatan inti	<p>Ayo Mengamati</p> <ul style="list-style-type: none"> • Siswa menyimak teks di buku siswa. <p>Guru memeriksa pemahaman siswa terhadap teks</p> <p>Ayo Berdiskusi</p> <ul style="list-style-type: none"> • Siswa mendiskusikan materi yang ada di buku siswa • Siswa menceritakan materi satu per satu. • Siswa menjawab soal yang berkaitan dengan materi <p>Ayo Menulis</p> <ul style="list-style-type: none"> • Siswa membaca instruksi di buku siswa. • Siswa menulis materi yang ada di buku siswa • Siswa diberi kesempatan untuk memberi komentar <p>Ayo Mengamati</p> <ul style="list-style-type: none"> • Siswa menyimak teks di buku siswa Siswa mengamati gambar <p>Ayo Mencoba</p> <ul style="list-style-type: none"> • Siswa mempraktikkan yang ada di buku siswa 	180 menit
Penutup	<ul style="list-style-type: none"> • Siswa bersama guru menyimpulkan pembelajaran dan refleksi • Siswa menyimak cerita motivasi tentang pentingnya sikap disiplin. • Siswa melakukan operasi semut untuk menjaga kebersihan kelas. • Kelas ditutup dengan doa bersama dipimpin salah seorang siswa. 	15 menit

C. PENILAIAN

- Penilaian Sikap: Lembar Observasi
- Penilaian Pengetahuan: Tes
- Penilaian Keterampilan: Unjuk

Mengetahui
Kepala Sekolah SDN Bener 4

.....
Guru PJOK

Suharni, S.Pd. M.Pd
NIP. 19660407 199403 2 003

Puji Rahayuningsih

