

Dicas e atalhos para acelerar sua Gameplay

- **Recuperação de HP/MP rápida:**

Para encher sua vida sem precisar abrir a janela de poções basta clicar e segurar no ícone de poções.



● Onde conseguir materiais?

- **Dungeon Tier 3** - Demonic Ore, Undead bones, Hardened Steel, Wolf's blood, Scalestone, Pure & Regular Draconite
- **Dungeon Tier 4** - Cavestone, Stone, Broken Statue
- **Dungeon Tier 5** - Sandstone, Elstone, Eyestone, Skystone, Perfect Runestone, Fogstone, Vampiric Ore
- **Dungeon Tier 6** - Dayleaf, Mandrake, Nightshade, Silphium, WitchStone, Super Empty Bottle, Pure Waterstone, Nightstone
- **Dungeon Tier 7** - Adamantine, Cavestone, Red Draconite, Perfect and regular Runestone, Pure & regular Darkstone
- **Dungeon Tier 8** - Pure Lightstone, Panacea, Key farming, Dragonite, Perfect Baldur
- **Dungeon Tier 9** - Lesser Balorite, Great Empty Bottle, Huge Empty Bottle, Ortanite, elemental stones(waterstone, etc)
- **Dungeon Tier 10** - Ortanite

- **Funções dentro de um grupo de Dungeons:**

Carregador Primário:

- Jogador que causará maior parte do dano e atingirá todos os inimigos ao mesmo tempo(AOE).
- Será o primeiro na ordem de turno para finalizar tudo de uma só vez de forma mais ágil.

Carregador Secundário:

- O jogador que finalizará os monstros que sobreviveram ao ataque do carregador primário, caso alguns inimigos sobrevivam de alguma forma, seja por falta de dano ou por errar o golpe.

Suporte:

- Tem como função cooperar com o restante do grupo, utilizando magias que dão ward, turnos de ward, remoção de debuffs, etc.
- Agem apenas quando necessário, geralmente após os carregadores.

Es/Foresight/Previsão:

- Estatística que determina a ordem dos turnos no jogo em grupo.
- Em caso de empate, dex é usado para determinar quem começará primeiro.

Inquisidor/Inquisitor:

- É a melhor especificação de suporte, pois possui as seguintes habilidades:

Limpar/Cleanse:

- A habilidade para limpar a maioria dos debuffs
- Infelizmente ela não retira tóxico/sangramento

Reviver/Revive:

- Usado para reviver companheiros de equipe não líderes
- Não pode reviver o líder, pois a DG termina se o líder morrer

Outras habilidades úteis:

Fortalecer/Fortify

- Habilidade para dar turnos de guarda para um aliado.

Mend Wall

- Habilidade que regenera guarda de um aliado.

• Atalho de batalhas do reino

Cada ícone circulado é clicável e te leva diretamente para o local demonstrado.

Ou seja, caso você clique no Boss do reino, você será levado diretamente até a janela de batalha contra ele.

Se você clicar na criatura do labirinto do reino, você será levado à janela de batalha diretamente. (Finge que é o mesmo rosa da foto, rs)

O mesmo ocorre com a batalha PvP, ao clicar no ícone você será levado diretamente ao seu oponente.



- **Atalho para entrar em batalha (World).**

Ao clicar e segurar em uma criatura ou boss, você será levado diretamente à batalha sem necessidade de abrir a janela de batalha e iniciar a partida.



- Não funciona em Raids, apenas monstros e chefes.

- Seu território está lotado de residências?



É possível colocá-las no mesmo espaço, uma em cima da outra, ficando assim:



Isso ajudará na poluição visual do seu território!

Alguns conteúdos foram obtidos através do Whatsapp e não sei quem é o verdadeiro criador. Caso alguém conheça, avisem-me para que eu possa dar os devidos créditos.

Edit. 1 - Esse tutorial ficou feio demaaaaaais, hahaha.

Edit. 2 - mds do céu que tutorial feio²