

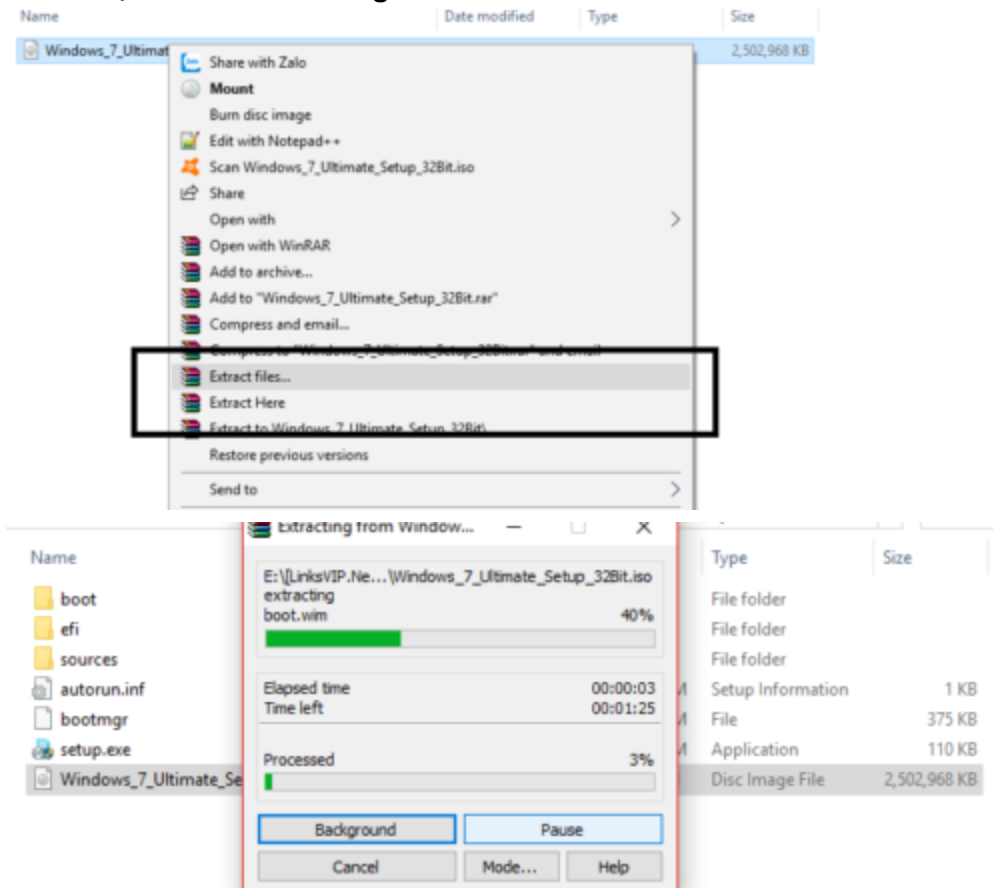
ISO là một định dạng khá phổ biến hiện nay khi bạn download các phần mềm, trò chơi như: Bản cài đặt Windows, Office, Game nặng... và tùy theo nhu cầu của bạn mà có thể sử dụng phần mềm để chạy tập tin ISO ra một ổ đĩa ảo hoặc sử dụng phần mềm Winrar, **7zip** để giải nén rồi tiến hành cài đặt phần mềm này vào máy tính.

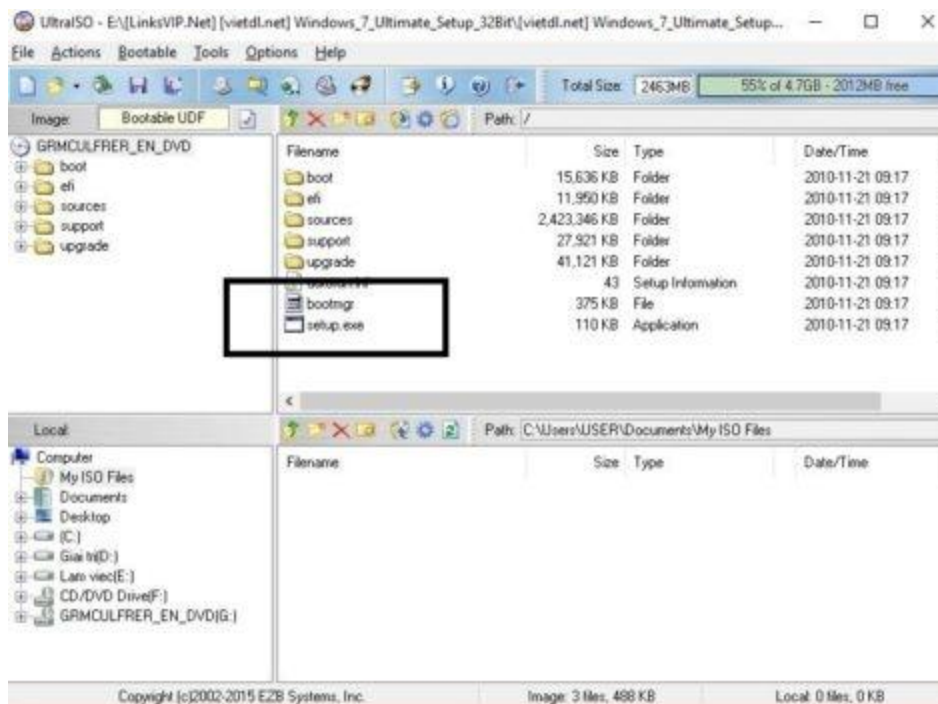
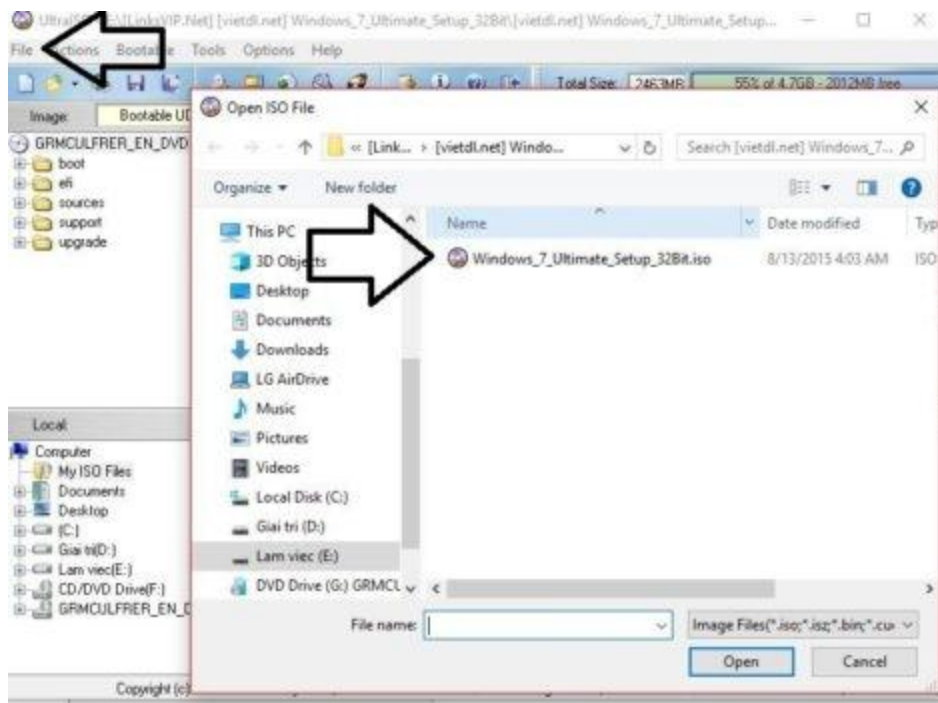
Tùy theo yêu cầu của phần mềm hoặc game mà bạn có thể sử dụng cách phù hợp. Trong bài viết dưới đây mình sẽ hướng dẫn các bạn 2 cách luôn nhé!

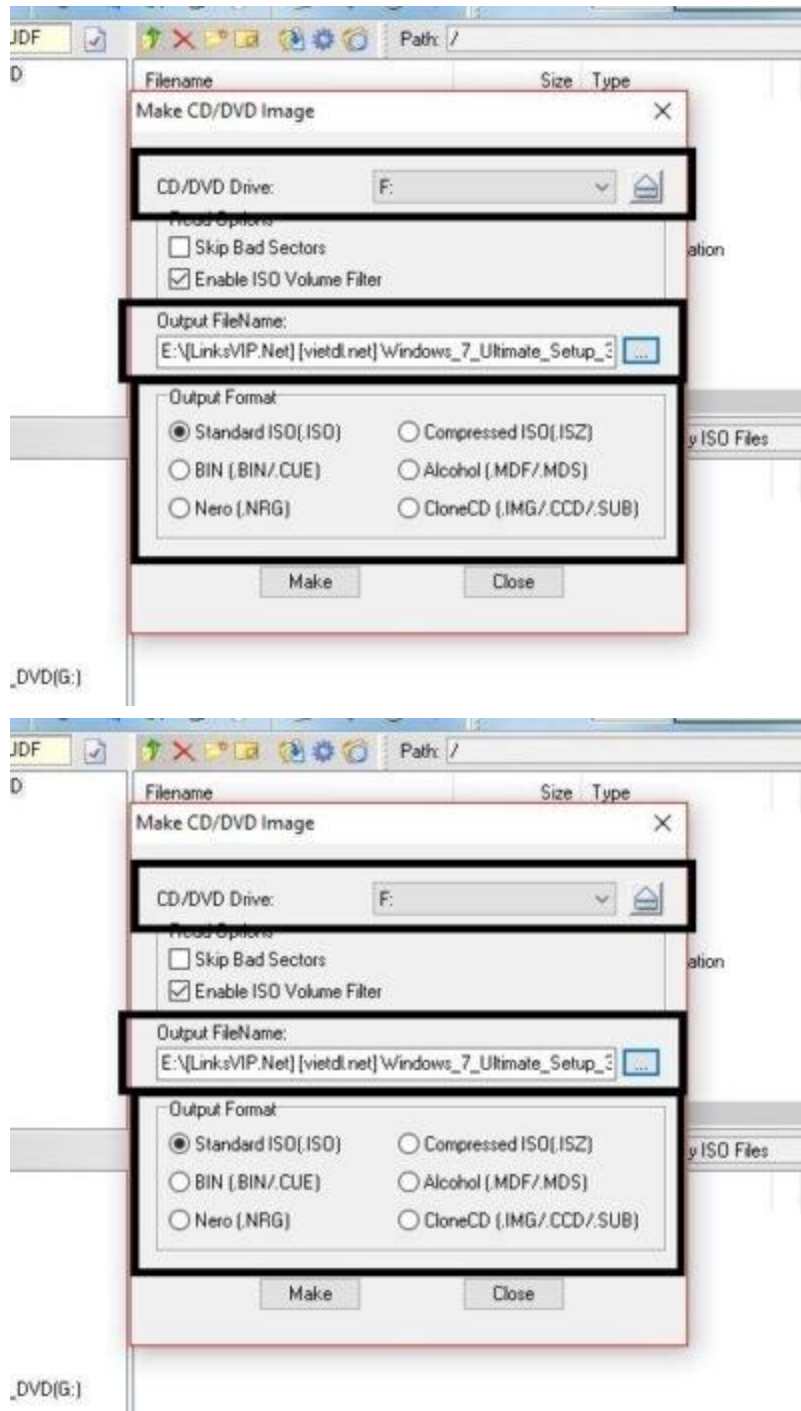
Cách 1: Giải nén và cài đặt bằng Winrar

Bước 1: Trước tiên nếu chưa có phần mềm giải nén thì các bạn tải Winrar và cài đặt, việc cài đặt khá đơn giản và phần mềm rất phổ biến nên phù hợp với hầu hết các hệ điều hành hiện nay nhé.

Bước 2: Sau khi tải file ISO, các bạn tiến hành click chuột phải vào **file .ISO** và chọn **Extract file...** hoặc **Extract here** để giải nén file ra.







2. Compress ISO: Nén tập tin .ISO, rất ít khi sử dụng, dùng để nén dung lượng tập tin .ISO nếu bạn thấy dung lượng quá lớn

3. Convert: Chuyển đổi một số tập tin thành tập tin .ISO và ngược lại.

4. Mount to Virtual Drive: Tạo ổ đĩa ảo từ tập tin .ISO, dùng để chuyển tập tin .ISO thành ổ đĩa CD/DVD

5. Burn CD/DVD image: Chép tập tin .ISO ra đĩa CD/DVD.

Ngoài ra còn có rất nhiều phần mềm cho phép bạn đọc file .ISO và tạo ổ đĩa ảo

như: **VirtualDrive**, **Alcohol 120%**, **VirtualCloneDrive**, ...

Ngoài ra, bạn có thể tham khảo thêm cách ghi các tập tin .ISO ra đĩa trắng CD/DVD thông qua phần mềm UltraISO mà mình đã chia sẻ trong bài viết trước đây.

Lên đầu trang ↑

Lời kết

Trên đây là những cách có thể giúp bạn giải nén hoặc mở tập tin ISO, hy vọng bài viết này sẽ giúp bạn giải quyết được câu hỏi đang gặp phải và nếu như có bất kỳ thắc mắc nào khác liên quan đến ISO hay tạo ổ đĩa ảo, đừng quên để lại lời bình của bạn trong phần dưới đây nhé!

Bài viết [Disc image file là gì](#) đã xuất hiện đầu tiên vào ngày [PUBGONPC.COM](#).

via PUBGONPC.COM <https://pubgonpc.com/disc-image-file-la-gi/>