

Campeonatos da ARC-Aju - Regulamento

Regras Gerais

1. É necessário fazer check-in ao chegar no evento para confirmar a sua presença.
2. Os torneios irão se iniciar às 14:00, com tolerância de até 15 minutos para o início.
3. Caso ocorra algum imprevisto, comunique ao organizador do torneio ou no grupo de Whatsapp da ARC-Aju.
4. Não serão permitidos comportamentos que comprometam a integridade física, mental ou social dos outros participantes.

Casos de W.O e desclassificação

1. Após ser anunciada a partida, o competidor tem até 05 minutos para comparecer, caso contrário será desclassificado por W.O.
 - 1.1. Caso o competidor não esteja no local, será chamado pelo grupo do WhatsApp. Caso não se manifeste dentro do período de 5 minutos (o mesmo tempo para ser desclassificado) o W.O será aplicado para aquela partida
2. Não serão permitidas pausas durante as partidas. Se o jogador pausar, mesmo que por acidente, será considerado derrota para o mesmo naquele round.
3. É proibido praticar qualquer tipo de ofensa (xingamento, gestos, discurso de ódio, etc) que desrespeite o comitê organizador, ou qualquer participante do torneio. O jogador que praticar esses atos será imediatamente desclassificado do torneio, e o comitê organizador irá decidir a punição em relação às outras edições dos torneios.
4. Link do grupo do
<https://chat.whatsapp.com/Gx9QXywr2eblmEF6tZCFpd>

Material dos participantes e suas configurações

1. É necessário que os participantes levem os próprios controles compatíveis com a plataforma explicitada na divulgação, sendo que a organização possui formas de facilitar o uso de diversos.
2. Caso não tenha o controle para a plataforma entre em contato com a organização.
3. É necessário que os participantes levem os próprios fones de ouvido ou Headset que devem possuir entrada P2.
4. Não será permitido o uso de macro externos, apenas os que podem ser configurados dentro do próprio jogo.
5. Entre as partidas, apenas o jogador que foi derrotado pode trocar o personagem.
6. O teclado não será permitido.

Configuração para o torneio

1. As partidas serão sempre FT2 (melhor de 3), exceto as partidas finais (Winners Finals, Loser finals e Grand Finals) que serão em formato FT3 (Melhor de 5).

Regras individuais dos jogos

1. Granblue Fantasy Versus Rising:

1.1. Plataforma PS5 na versão PS4

- 1.2. Double Elimination
- 1.3. Seleção aleatória de fases (os jogadores podem optar por uma fase acordada*)
- 1.4. O vencedor do jogo anterior deve manter o mesmo personagem

- 1.5. Somente o jogador que perdeu a última partida pode trocar de personagem - LUNALU ESTÁ BANIDA.
- 1.6. Exploração intencional de bugs ou glitches do jogo causará perda automática da partida.
- 1.7. As cores 16 e 17 são banidas para todos os personagens
- 1.8. As armas prismáticas não podem ser utilizadas durante os torneios.
- 1.9. “Handicap” em “Configurações de batalha”, desligado.
- 1.10. Proibido o uso das seguintes armas:
 - 1.10.1. Frigideira (Djeeta)
 - 1.10.2. Taco de Metal (Percival)
 - 1.10.3. Leque (Yuel)
 - 1.10.4. Porrete Dourado (Charlotta)
 - 1.10.5. Carapau (2B)

2. Street Fighter 6: Divisão Aberta

2.1. Plataforma: PS5

- 2.2. Double Elimination
- 2.3. Todas as configurações OPTION são configurações padrão
- 2.4. O vencedor do jogo anterior deve manter o mesmo personagem
- 2.5. Somente o jogador que perdeu a última partida pode trocar de personagem.
- 2.6. Seleção aleatória de fases (os jogadores podem optar por uma fase acordada*)
- 2.7. O tipo de controle dinâmico foi banido
- 2.8. As configurações de acessibilidade durante a batalha podem ser ATIVADAS se o Organizador do Torneio considerar que a configuração é fisicamente necessária.

3. Tekken 8:

3.1. Plataforma:

- 3.2. Double Elimination

- 3.3. O vencedor do jogo anterior deve manter o mesmo personagem
- 3.4. Somente o jogador que perdeu a última partida pode trocar de personagem.
- 3.5. Seleção aleatória de fases (os jogadores podem optar por uma fase acordada)
- 3.6. Nada de customização
- 3.7. Para garantir 1 set, tem que ganhar 3 rounds

4. **Fatal Fury: City of The Wolves**

4.1. Plataforma: PS5

- 4.2. Double Elimination
- 4.3. O vencedor do jogo anterior deve manter o mesmo personagem
- 4.4. Somente o jogador que perdeu a última partida pode trocar de personagem.
- 4.5. Seleção aleatória de fases (os jogadores podem optar por uma fase acordada)

5. **2XKO**

5.1. Plataforma: PC

- 5.2. Double Elimination
- 5.3. O vencedor do jogo anterior deve manter o mesmo personagem
- 5.4. Somente o jogador que perdeu a última partida pode trocar de personagem.
- 5.5. Seleção aleatória de fases (os jogadores podem optar por uma fase acordada)
- 5.6. Participação Mista (Em duplas ou solo)

6. **Street Fighter 6: Divisão Iniciante**

6.1. Plataforma: PS5

- 6.2. Double Elimination
- 6.3. Apenas podem jogar a devida divisão, se o personagem com o maior Elo estiver no máximo Diamante 5 estrelas.

6.4. OBS.: Não temos como monitorar todo mundo que vai participar, mas pedimos a compreensão, e um bom senso nessa iniciativa da organização para trazer mais players.

- 6.5. Todas as configurações OPTION são configurações padrão
- 6.6. O vencedor do jogo anterior deve manter o mesmo personagem
- 6.7. Somente o jogador que perdeu a última partida pode trocar de personagem.
- 6.8. Seleção aleatória de fases (os jogadores podem optar por uma fase acordada*)
- 6.9. O tipo de controle dinâmico foi banido
- 6.10. As configurações de acessibilidade durante a batalha podem ser ATIVADAS se o Organizador do Torneio considerar que a configuração é fisicamente necessária.