## **1**

# Judul Artikel dalam Bahasa Indonesia

Penulis Pertama<sup>1</sup>, Penulis Kedua<sup>2</sup>, Penulis Ketiga<sup>3</sup>

<sup>1,3</sup>Universitas Bumigora, Indonesia <sup>2</sup>Oxford University, England

#### **Informasi Artikel Genesis Artikel:**

Diterima, xx xxx xxxx Direvisi, xx xxx xxxx Disetujui, xx xxx xxxx

sepanjang 100 hingga 200 kata. Abstrak harus ditulis dalam bentuk lampau. Nomenklatur stan-

#### Kata Kunci:

Kata Kunci Pertama; Kata Kunci Kedua; Kata Kunci Ketiga; Kata Kunci Keempat; Kata Kunci Kelima.

#### ABSTRAK

Abstrak yang dipersiapkan dengan baik memungkinkan pembaca untuk mengidentifikasi konten dasar dokumen dengan cepat dan akurat, untuk menentukan relevansinya dengan minat mereka, dan dengan demikian memutuskan apakah akan membaca dokumen secara keseluruhan. Abstrak harus informatif dan sepenuhnya menjelaskan diri sendiri, memberikan pernyataan yang jelas tentang masalah, pendekatan atau solusi yang diusulkan, dan menunjukkan temuan dan kesimpulan utama. Abstrak harus

dar harus digunakan dan singkatan harus dihindari. Tidak ada literatur yang harus dikutip. Daftar kata kunci memberikan kesempatan untuk menambahkan kata kunci, yang digunakan oleh layanan pengin- deksan dan abstraksi, selain yang sudah ada dalam judul. Penggunaan kata kunci yang bijaksana dapat meningkatkan kemudahan bagi pihak yang berkepentingan untuk menemukan artikel kita (9 pt).

This is an open access article under the <u>CC BY-SA</u> license.



# Penulis Korespondensi:

Nama Penulis Pertama, Program Studi xxxxxxxxx, Universitas Bumigora,

Email: xxxxxx@universitasbumigora.ac.id

How to Cite:

Author, "Article Title", *Jurnal SASAK: Desain Visual dan Komunikasi*, Vol. #, No. #, pp. xxx-xxx, Month, Year. This is an open access article under the CC BY-SA license (https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)



2 = c-ISSN.2685-4

#### 1. PENDAHULUAN

Format teks utama terdiri dari kolom kiri-kanan datar pada kertas A4 (quarto). Teks margin dari atas dan bawah adalah 2,5 cm, kanan dan kiri adalah 1.5 cm. Naskah ditulis dalam Microsoft Word, spasi tunggal, Time New Roman 10pt dan maksimal 12 halaman, yang dapat diunduh di website: https://journal.universitasbumigora.ac.id/index.php/matrik.

Judul artikel harus berupa kata-kata sesedikit mungkin yang secara akurat menggambarkan isi makalah. Hilangkan semua kata-kata yang tidak berguna seperti "Studi tentang ...", "Investigasi ...", "Implementasi ...", "Pengamatan pada ...", "Efek. ", "Analisis ...", "Desain ..." dll. Layanan pengindeksan dan abstraksi bergantung pada keakuratan judul, mengekstraksi darinya kata kunci yang berguna dalam referensi silang dan pencarian komputer. Makalah dengan judul yang tidak tepat mungkin tidak akan pernah mencapai audiens yang dimaksudkan, jadi lebih spesifik.

Pendahuluan harus memberikan latar belakang yang jelas, pernyataan masalah yang jelas, literatur yang relevan tentang subjek, pendekatan atau solusi yang diusulkan, dan nilai baru penelitian yang merupakan inovasi. Ini harus dapat dimengerti oleh rekan-rekan dari berbagai disiplin ilmu. Organisasi dan kutipan daftar pustaka dibuat dengan gaya IEEE pada tanda [1, 2] dan seterusnya. Istilah dalam bahasa asing ditulis miring (italic). Teks harus dibagi menjadi beberapa bagian, masing-masing dengan judul terpisah dan diberi nomor secara berurutan. Judul bagian/subbagian harus diketik pada baris terpisah, 1. Pendahuluan [3]. Penulis disarankan untuk mempresentasikan artikel mereka dalam struktur bagian: Pengantar-dasar teori komprehensif dan/atau Metode/Algoritma- Metode Penelitian-Hasil dan Diskusi-Kesimpulan yang Diusulkan.

Tinjauan Pustaka yang telah dilakukan penulis digunakan pada bab Pendahuluan untuk menjelaskan perbedaan naskah dengan makalah lain, yaitu inovatif, digunakan pada bab Metode Penelitian untuk menggambarkan langkah penelitian dan digunakan dalam bab Hasil dan Pembahasan untuk mendukung analisis hasil [2]. Jika naskah yang ditulis benar-benar memiliki orisinalitas tinggi, yang mengusulkan metode atau algoritma baru, dapat ditambahkan bab tambahan setelah bab "Pendahuluan" dan sebelum bab "Metode Penelitian" untuk menjelaskan secara singkat teori dan/atau metode yang diusulkan/algoritma [4].

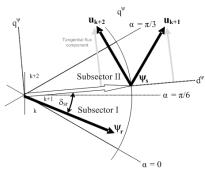
## 2. METODE PENELITIAN

Menjelaskan kronologis penelitian, termasuk desain penelitian, prosedur penelitian (dalam bentuk algoritma, Pseudocode atau lainnya), cara pengujian dan akuisisi data [1–3]. Uraian jalannya penelitian harus didukung referensi, sehingga penjelasannya dapat diterima secara ilmiah [2, 4].

Tabel dan Gambar disajikan di tengah, seperti terlihat pada Tabel 1 dan Gambar 1, dikutip dalam naskah sebelum muncul. Beberapa gambar dapat disusun dalam satu baris dan diberi tanda/legenda sebelum keterangan seperti terlihat pada Gambar 2.

Tabel 1. The performance of ...

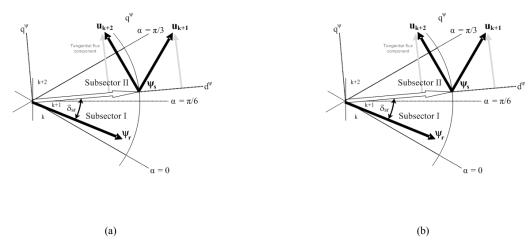
Variable	Speed (rpm)	Power (kW)
X	10	8.6
y	15	12.4
Z	20	15.3



Gambar 1. Effects of selecting different switching under dynamic condition

Jurnal Sasak : Desain Visual dan Komunikasi Vol. xx, No. x, xxxx 202x; xxx – xxx

Jumal Sasak : Desain Visual dan



Gambar 2. Effects of selecting different switching under dynamic condition, (a) first example, (b) second example

## 3. HASIL DAN ANALISIS

Pada bagian ini dijelaskan hasil penelitian dan sekaligus diberikan pembahasan yang komprehensif. Hasil dapat disajikan dalam bentuk gambar, grafik, tabel dan lain-lain yang membuat pembaca mudah memahami [2, 5]. Pembahasan dapat dilakukan dalam beberapa sub-bab.

# 3.1. Sub Bagian 1

Persamaan harus ditempatkan di tengah baris dan diberikan secara berurutan dengan nomor persamaan dalam tanda kurung yang diluruskan ke margin kanan, seperti dalam (1). Penggunaan Microsoft Equation Editor atau MathType lebih disukai.

$$E -_{\nu}E = \frac{\mathbf{k}}{(k^2 + k^2)} \qquad \qquad (1)$$

Semua simbol yang belum disebutkan dalam persamaan harus dijelaskan dalam teks berikut.

# 3.2. Sub Bagian 2

Kutipan yang tepat dari karya lain harus dibuat untuk menghindari plagiarisme. Saat merujuk ke item referensi, harap gunakan nomor referensi seperti di [1] atau [1, 3, 5] untuk beberapa referensi. Penggunaan "Ref [5]..." harus digunakan untuk setiap kutipan referensi di awal kalimat. Untuk setiap referensi dengan lebih dari 3 penulis atau lebih, hanya penulis pertama yang harus ditulis diikuti oleh et al (misalnya di [4]). Contoh item referensi dari berbagai kategori ditampilkan di bagian Referensi. Setiap item di bagian referensi harus diketik menggunakan ukuran font 9pt.

# 4. KESIMPULAN

Memberikan pernyataan bahwa apa yang diharapkan, seperti yang tertera pada bab Pendahuluan pada akhirnya dapat menghasilkan bab Hasil dan Pembahasan, sehingga terjadi kecocokan. Selain itu, juga dapat ditambahkan prospek pengembangan hasil penelitian dan prospek penerapan studi lanjutan ke depan (berdasarkan hasil dan pembahasan).

## UCAPAN TERIMA KASIH

Bagian ucapan terimakasih adalah opsional. Sumber dana penelitian dapat diletakkan di sini.

e-ISSN.2685-4 120

## REFERENSI

[1] X. S. Li., *et al.*, "Analysis and Simplification of Three-Dimensional Space Vector PWM for Three-Phase Four-Leg Inverters," *IEEE Transactions on Industrial Electronics*, vol. 58, pp. 450-464, Feb 2011.

- [2] P.M. Morse and H.Feshback, Methods of Theoretical Physic. New York: McGraw Hill, 1953.
- [3] P.S. Meszaros, S. Lee and A. Laughlin, "Information processing and information technology career interest and choice amoung high school students," Reconfiguring the Firewall, Wellesley: A K Peters, 2007, 77-86.
- [4] R. Frinkel, R. Taylor, R. Bolles, R. Paul, "An overview of AL, programming system for automation," in Proc. Fourth Int. Join Conf Artif.Intel., pp. 758-765, Sept. 3-7, 2006.
- [5] B. Paynter, "Robodinos: what could possibly go wrong?", Wired, 20 Juli 2009, [Online]. Tersedia: http://www.wired.com/entertainment/magazine/17-08/st robotdinos [Diakses: 25 Juli 2010]

Jurnal Sasak : Desain Visual dan Komunikasi Vol. xx, No. x, xxxx 202x: xxx – xxx