

รายการการแข่งขัน E - Sports

เนื่องในงานมหกรรมวันวิทยาศาสตร์ “Science world : Join your hands to STEAM”

ระหว่างวันที่ 7-8 สิงหาคม 2567

ณ อาคารเอนกประสงค์ สัมมนาและจัดนิทรรศการ อุทยานบึงบอระเพ็ด จังหวัดนครสวรรค์



1. ระดับการประกวดมี คือ

ระดับมัธยมศึกษา

2. กติกาข้อกำหนดของการแข่งขัน

2.1 ข้อกำหนดและเงื่อนไข รับสมัครจำนวน 32 ทีม

2.1.1 คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

- ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1-3
- ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

2.1.2 โรงเรียนสามารถส่งผู้สมัครเข้าแข่งขันทีมละ 5 คน สำรอง 1 คน รวม 6 คน

2.1.3 อาจารย์ที่ปรึกษาไม่เกิน 2 คนต่อทีม

2.1.4 เงื่อนไขการแข่งขัน

- ห้ามใช้อุปกรณ์เสริม เช่น Joystick เพื่อช่วยในการแข่งขัน
- ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น
- ห้ามมิให้ผู้เล่นที่ไม่มีชื่อ-นามสกุลหรือชื่อในเกมตามใบสมัครลงการแข่งขัน
- ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่นในระหว่างการแข่งขัน
- ผู้เล่นทุกคนต้องปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด การละเมิดกติกาการแข่งขันไม่ว่ากรณีใด ๆ ให้ปรับแพ้
- ห้ามส่งผลการแข่งขันอันเป็นเท็จ หรือบิดเบือน
- ห้ามมิให้ผู้เข้าแข่งขันทุกคนอนุญาตให้บุคคลอื่นเล่นแทนตนเองในขณะที่ทำการแข่งขัน
- คณะกรรมการขอสงวนสิทธิ์ในการปรับเปลี่ยนกฎกติกาได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด
- ต้องมีชื่อมากกว่า 20 ตัวขึ้นไป
- ไม่มารายงานตัวการแข่งขันก่อนเวลากำหนด ให้ฝ่ายตรงข้ามชนะ
- ไม่เข้าแข่งภายใน 5 นาที หลังจากเวลาเริ่มการแข่งขันให้ฝ่ายตรงข้ามชนะ
- ไม่อนุญาตให้ใช้โปรแกรมช่วยหรือ Map hack ในการช่วยเล่นทุกประเภท
- การโกงหรือการใช้ข้อผิดพลาดของเกม และโปรแกรมช่วยเล่นจะมีผลทำให้ทีมที่ใช้ นั้นจะถูกปรับแพ้ทันที
- ทำให้ฝั่งตรงข้ามชนะอย่างชัดเจน (ล้มมวย อยู่ที่ดุลพินิจของคณะกรรมการ)
- ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกม ให้ทำการหยุดเกมชั่วคราว โดยแต่ละทีมสามารถกดหยุดเกมได้

ทีมละ 2 ครั้งครั้งละไม่เกิน 1 นาที ถ้าหากเกินเวลาดังกล่าว อีกทีมสามารถกด Resume ได้ทันที และทำการแข่งขันต่อตามปกติ

- หากผู้เล่นหลุดด้วยเหตุผลอื่นๆที่เป็นเหตุสุดวิสัย (เช่นเครือข่ายผู้ให้บริการอินเทอร์เน็ตล่มท หรือเกิดข้อผิดพลาดจากเซิร์ฟเวอร์ของเกม) ทางทีมที่มีส่วนเสียหาย ต้องแจ้งหลักฐานให้กับทางทีมงานผ่านการโพสต์ในกระทู้ในหมวดของ แจ้งปัญหาเกี่ยวกับการแข่งขัน หรือ ผู้กระทำความผิดกฎกติกาของทัวร์นาเมนต์ดังกล่าวและขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของกรรมการว่าจะเห็นสมควรให้แข่งขันใหม่หรือไม่

- ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood และเวลาเกมในยังไม่เกิน 2 นาที ทีมที่ผู้เล่นหลุดสามารถแจ้งอีกทีมหนึ่งเพื่อขอรีแมตช์ได้ทันที โดยจะต้องเลือกฮีโร่แบบเดิมกับเกมที่ขอทำการรีแมตช์

- หากเกิดการ First Blood ขึ้นแล้ว หรือเกินเวลา 2 นาทีในเกมไม่สามารถทำการรีแมตช์ได้ เว้นแต่ได้รับการอนุญาตจากคู่แข่ง และ/หรือ ตามเห็นสมควรจากทีมงาน ในกรณีที่ทีมงานเป็นกรรมการ ในการแข่งขันนั้นๆ

- ถ้าหากพบหลักฐานว่าจงใจกดหยุดเกม ในจังหวะสำคัญ หรือเพื่อการก่อกวน จะโดนปรับแพ้ ในทันที

2.2 หลักฐานการสมัครเข้าประกวด

- สำเนาบัตรประจำตัวประชาชน พร้อมรับรองสำเนาถูกต้อง จำนวน 1 ชุด

3. วิธีดำเนินการแข่งขัน

1. การแข่งขันใช้เกม Garena RoV สำหรับอุปกรณ์พกพาประเภทสมาร์ทโฟน หรือแท็บเล็ตที่ติดตั้งระบบปฏิบัติการ iOS และ Android เท่านั้น

2. การแข่งขันเป็นรูปแบบ 5 ต่อ 5 ผ่านเซิร์ฟเวอร์ไทยเท่านั้น

3. การแข่งขันแบ่งออกเป็น คือ

- รอบคัดเลือก 32 ทีม Bet of 1 แพ้ตกรอบ
- รอบที่ 2 รอบ 16 ทีม Bet of 1 แพ้ตกรอบ
- รอบที่ 3 รอบ 8 ทีม Bet of 1 แพ้ตกรอบ
- รอบที่ 4 รอบ 4 ทีม แข่ง Bet of 3
- รอบชิงชนะเลิศอันดับ 1 แข่ง Bet of 3

หมายเหตุ รูปแบบการแข่งขันอาจเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสมของเวลา

4. การแข่งขันเป็นรูปแบบการแข่งขันออนไลน์

5. ผู้แข่งขันแต่ละคนต้องอัปเดตเกมให้เป็นเวอร์ชันล่าสุดเพื่อความพร้อมในการแข่งขัน

6. ผู้แข่งขันแต่ละคนต้อง Login เกมด้วย ID ของตนเองที่ระบุไว้ในใบสมัครเท่านั้น

7. ผู้เข้าแข่งขันต้องมารายงานตัวก่อนเริ่มการแข่งขัน 10 นาที มิฉะนั้นจะปรับแพ้

4. รางวัลและการตัดสิน

ทีมที่ชนะเลิศการแข่งขัน E - Sports จะได้รับรางวัลดังนี้

รางวัลชนะเลิศ	มอบเงินรางวัล 2,000 บาท พร้อมใบประกาศเกียรติคุณ
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	มอบเงินรางวัล 1,500 บาท พร้อมใบประกาศเกียรติคุณ
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	มอบเงินรางวัล 1,000 บาท พร้อมใบประกาศเกียรติคุณ
รางวัลชมเชย	มอบใบประกาศเกียรติคุณ ไม่เกิน 5 รางวัล