

Việc tính toán sát thương trong trận đấu giúp bạn tính toán để kết liễu đối thủ giúp leo hạng và trở thành cao thủ liên quân.



Hệ máy áp dụng

Android: Hệ điều hành 4.0.3 trở lên.

iOS: Hệ điều hành iOS 9.0 trở lên.

Hướng dẫn chi tiết 1. Hướng dẫn 3 bước cài đặt Liên Quân

Bước 1: Vào link sau để tải

Android: [TẠI ĐÂY](#)

iOS: [TẠI ĐÂY](#)

Bước 2: Bấm cài đặt.



Garena Liên Quân Mobile

Garena Mobile Private Tác vụ

★★★★★ 3.651



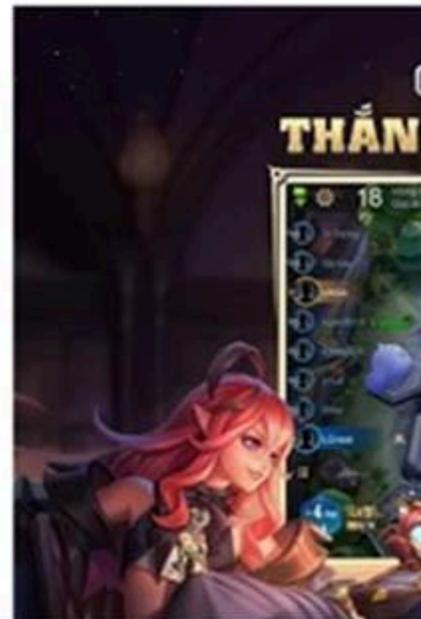
Cho phép mua hàng trong ứng dụng

📍 Ứng dụng này tương thích với thiết bị của bạn.

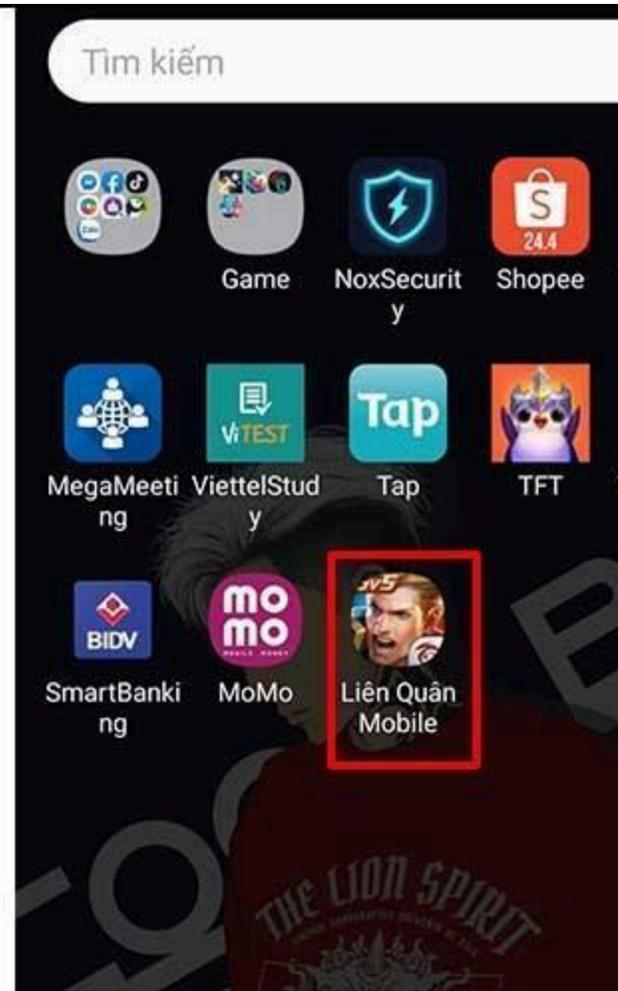
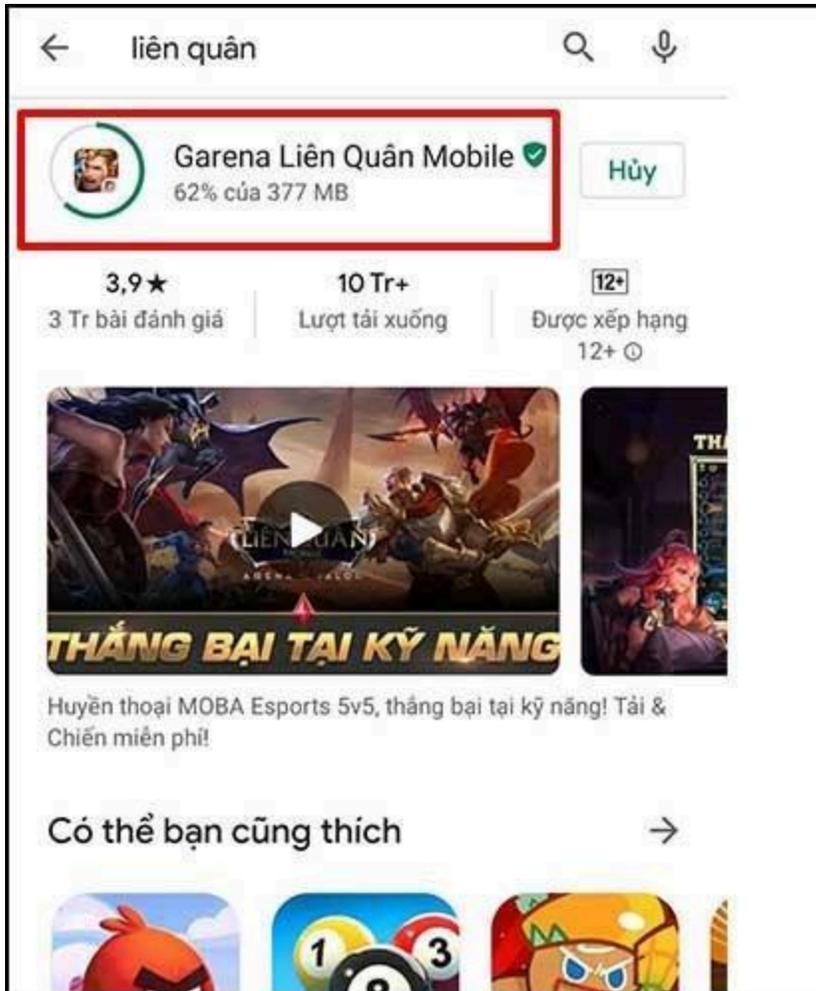


Thêm vào danh sách mong muốn

Cài c



Bước 3: Chờ việc tải về hoàn tất và máy sẽ tự cài đặt



2. Các loại sát thương trong Liên Quân Mobile

Để tính được sát thương trước tiên bạn phải biết và nắm được các loại sát thương cơ bản trong game Liên Quân Mobile.

Sát thương vật lý

Đây là sát thương được gây ra bởi đòn đánh tay, chủ yếu từ vị trí của xạ thủ, sát thủ và đấu sĩ sẽ có sát thương này. Nó có thể bị giảm đi nếu tướng đối phương lên nhiều giáp chống chịu vật lý.



Sát thương phép

Đây là sát thương gây ra bởi skill chủ yếu ở các tướng pháp sư, nó tỷ lệ thuận với công phép của tướng. Nếu tướng đối phương lên trang bị kháng phép thì công phép sẽ bị giảm đi.



Sát thương chuẩn

Đây là sát thương gây trực tiếp vào máu, bỏ qua chỉ số phòng ngự là giáp vật lý và kháng phép. Tuy nhiên, nó có thể bị giảm đi bởi các kỹ năng hoặc đồ giảm sát thương từ đối phương.



Sát thương theo phần trăm máu

Đây là sát thương gây ra tỷ lệ thuận với máu tương của đối phương (càng nhiều máu càng nhiều sát thương). Nó chỉ có ở một số tướng hoặc trang bị và có thể bị giảm đi bởi giáp và kháng phép.



THUỐC CÀ RỐT

Hồi chiêu: 44/40/36 giây

Tiêu hao: 100/125/150 năng lượng

Slimz sử dụng một loại thuốc cà rốt đặc biệt để giúp hắn được kích phát bản năng hoang dã.

Khiến các đòn đánh thường gây thêm 4/5 máu tối đa của mục tiêu (tối đa 150 sát thương lên quái rừng). Đồng thời Slimz còn tăng 20% tốc chạy trong 8 giây (hiệu ứng tăng thêm 3 giây với mỗi điểm hạ hoặc p

XEM VIDEO

Chiều cuối Slim sẽ gây sát thương theo phần máu tối đa của nạn nh

Sát thương theo thời gian

Đây là sát thương duy nhất gây ra cho tướng địch theo thời gian, nó có thể khiến tướng địch mất dần máu nếu chịu sát thương trong thời gian dài. Tuy nhiên, sát thương này chủ yếu xảy ra theo kỹ năng của tướng và nó gây sát thương phép.



3. Hướng dẫn tính sát thương trong liên quân Mobile

Cách tính sát thương theo lý thuyết

Sát thương được tính theo công thức Garena là:

Sát thương thực tế = Chỉ số gây sát thương \times $600 / (600 + \text{Số giáp})$

Ví dụ: Kẻ địch có 200 giáp và bạn có 500 dame thì sát thương gây ra sẽ tính như sau:

Sát thương thực tế = $500 \times 600 / (600 + 200) = 500 \times 0.75 = 375$ máu.

Cách tính sát thương theo xuyên giáp và giảm giáp

Hai chỉ số này có nghĩa là bạn sẽ làm giảm giáp của kẻ địch và gây sát thương lên chúng.



HUÂN CHƯƠNG HẢI THẦN

Giá: 1850

+200 Giáp

+600 Máu

[Đồng chí] Mỗi 30 giây tích lũy một điểm cộng Đồng chí lên đến tối đa 2. Trong vòng 8 mét xung quanh có lính bị tiêu diệt sẽ tự hao tổn một điểm Đồng chí giúp một tướng đồng minh lân cận nhận 15 vàng và 40 điểm kinh nghiệm - Nội tại duy nhất

[Quang minh] Giúp bản thân và đồng đội xung quanh (phạm vi 600) hưởng hào quang tăng 2 máu (+1 mỗi cấp tướng) - Nội tại Duy nhất

[Hải thần] Tăng 5% sát thương gây ra và 10% miễn thương của đồng đội xung quanh - Nội tại duy nhất

Ví dụ:

Kẻ thù có 300 giáp và bạn có 1000 sát thương + 100 xuyên giáp (giảm giáp).

Với 100 xuyên giáp (giảm giáp), giáp của kẻ địch sẽ bị giảm và chỉ còn 200.

Hiện tại sát thương thực tế = $1000 \times 600 / (600 + 200) = 750$ sát thương.

Cách tính sát thương khi đối phương có miễn nhiễm sát thương

Tính sát thương khi đối thủ có miễn nhiễm sát thương sẽ được tính theo công thức sau:

Thiệt hại thực tế = Chỉ số sát thương x (100% -% giảm thiệt hại cuối cùng)

Trong đó:% sát thương giảm = Sát thương ban đầu x (100% -% giảm sát thương hoặc miễn nhiễm).

Nếu có từ hai nguồn giảm sát thương trở lên,% giảm sát thương thứ hai sẽ = (% giảm sát thương 1) x (100% -% giảm sát thương hoặc giảm sát thương thứ hai)

Công thức này có nguồn gốc từ công thức:

% Miễn dịch = $1 - (1 - \% \text{nguồn 1}) \times (1 - \% \text{nguồn 2}) \times \dots \times (1 - \% \text{nguồn n})$

Chúng ta cùng đi đến ví dụ sau để hiểu rõ hơn nhé!

Chiêu 2: Sát niệm

Hồi chiêu: 11s

Năng lượng: 0

Công dụng:

Khao khát muốn tiêu diệt tất cả bao phủ lấy omen, giúp hấn tăng 50% miễn thương 25% tốc chạy trong 2 giây. Suốt thời gian này các đòn đánh thương lên omen sẽ bị ngược về chính chủ, gây sát thương vật lý và làm chậm 50% tốc chạy của nạn nhân (hiệu ứng đánh thương cường hóa từ Omen). Các đòn đánh từ kẻ địch chỉ bị bắn n mỗi lần.

Ví dụ:

Bạn có 1000 sát thương, kẻ địch điem báo có 300 giáp, lên ủng hộ mệnh giảm 15% sát thương, có kỹ năng thứ 2 (giảm 50% sát thương), đồng đội nhận thêm Huy chương Thần biển (tăng 10% miễn nhiễm sát thương). Cách tính thiệt hại như sau:

- (% Giảm sát thương đầu tiên) = $1000 \times (100\% - 10\% \text{ từ Huân chương Thần biển}) = 900$ sát thương.
- (% Giảm sát thương lần 2) = $900 \times (100\% - 15\% \text{ từ Giày bảo vệ}) = 765$ dame.
- (% Giảm sát thương lần 3) = $765 \times (100\% - 50\% \text{ của chiêu thứ 2 của Omen}) = 378$ sát thương.
- (Phần trăm giảm sát thương thứ 4) = $378 \times (100\% - 34\% \text{ từ 300 giáp}) = \sim 250$ sát thương.

Vậy 1000 sát thương khi đánh Omen mà hấn có Armor Boots, Sea God Medal, Skill 2 và 300 giáp sẽ chỉ là ~ 250 sát thương => (Phần trăm giảm sát thương cuối) = 75%.

XEM THÊM TẠI: <https://huongdanlienquan.org/>

Bài viết [Hướng dẫn tính sát thương trong Liên Quân Mobile](#) đã xuất hiện đầu tiên vào ngày [LIÊN QUÂN MOBILE](#).

Nguồn:

LIÊN QUÂN MOBILE

<https://huongdanlienquan.org/huong-dan-tinh-sat-thuong-trong-lien-quan-mobile/> Xem thêm tại:
<https://drive.google.com/drive/folders/1I7y9Eeu6hX44EOydOoyVq6SrQGRK4lvN>