

```
////////// 1. キャラを作る//////////
かめた=タートル！作る。
かめこ=タートル！作る ペンなし (乱数(400)-200) (乱数(400)-200)
位置 "tulip.png"変身する。
////////// 2. ボタンを作る//////////
ボタン1=ボタン！"ボタン1"作る。
ボタン2=ボタン！"ボタン2"作る。
ボタン3=ボタン！"ボタン3"作る。
ボタン4=ボタン！"ボタン4"作る。
////////// 3. ボタンの動作設定//////////
ボタン1：動作＝「かめた！10 左回り。」。
ボタン2：動作＝「かめた！10 右回り。」。
ボタン3：動作＝「かめた！30 歩く。」。
ボタン4：動作＝「かめた！-60 歩く。」。
////////// 4. タイマーの設定//////////
時計=タイマー！作る。
時間=0。
時間板=ラベル！（時間）作る 300 300 位置。
時計！0.1秒 間隔 10000回 回数。
時計！「
    かめた！10 歩く。
    時間=時間+0.1。
    時間板！（時間）書く。
」実行。
////////// 5. 得点と得点板を作る//////////
得点=0。
得点板=ラベル！（得点）作る 400 300 位置。
////////// 6. 衝突した場合//////////
かめた：衝突＝「
    |相手| 相手！消える。
    得点=得点+1。
    かめこ=タートル！作る ペンなし (乱数(400)-200) (乱数(400)-200)
    位置 "tulip.png"変身する。
    得点板！（得点）書く。
    「(得点)>=5」！なら「
    時計！停止。
    得点板！"おめでとう"書く。
    」実行。
」。
```