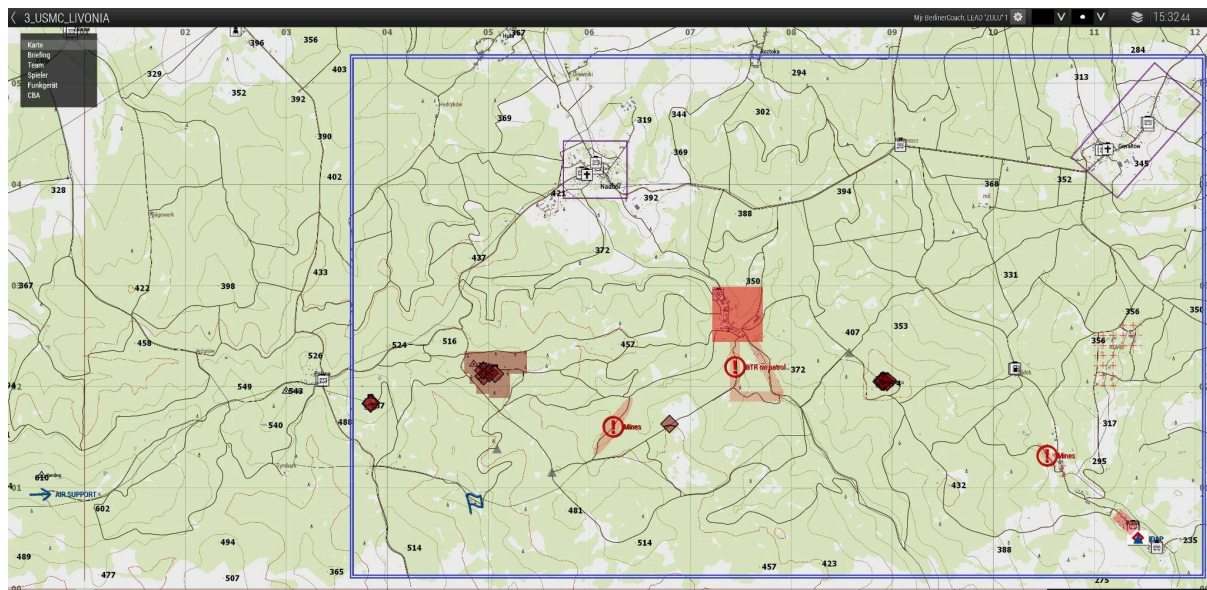


# Allgemeines

- Wann: 16.04.2022
  - Map: LIVONIA
  - Spieleranzahl: **max.50**
  - Streamer/Spectator Slot: 3
  - Benötigtes Repository: [LINK](#)
  - Gameserver: [niCe-Team Multigaming e.V. - Workshop | 5.9.106.35:33020](#)
  - Briefing Führung: 18:30
  - Zusätzliches Kartenmaterial, zur Führung Besprechung
  - Slots besetzen: 19:30 Uhr
  - Reservierung Slot Verfall: 19:50 Uhr
  - Missionsbeginn: 20:00 Uhr
  - Teamspeak: niCe-Team Multigaming e.V.
  - DLC Voraussetzung: Contact
  - Missionsbauer: [niCe] BerlinerCoach
  - (TecCheck) Ansprechpartner: [niCe] BerlinerCoach, [niCe] MaktoMiela
  - **Zum TecCheck Gameserver nutzen! => [ONLINE](#)**
- 

## Lage



## Feindlage

In unserem Einsatzraum ist mit Infanterie-, motorisierten und mechanisierten Patrouillen zu rechnen. Die feindliche Fraktion hat alle AA Stellungen übernehmen können, darunter auch eine Artillerie Stellung. Es wurden wichtige Zufahrten vermint und Straßenblockaden errichtet.

## Eigene Lage

Wir befinden uns momentan am Sammelpunkt (blaue Flagge), 1 Klick südlich von der Swarog Haupt Radar Station, diese bereits in feindlicher Hand. Bis zum Eintreffen der 2 Bradley IFV werden die Stryker mit Ausrüstung beladen. Close Air Support ist erst nach Abgabe der MED Trucks verfügbar.

## Zivile Lage

Die meisten Zivilisten in der Region sind in den letzten Tagen Richtung Nordwesten geflüchtet. Sollten sie auf unbewaffnete Personen treffen, schicken sie diese in Richtung IDAP Lager.

## Minenlage

Die Besatzungstruppen sind nicht dafür bekannt Minen innerhalb Ortschaften zu legen, um zivile Opfer zu vermeiden, jedoch könnten strategisch wichtige Zufahrtsstraßen und Wege die Ausnahme sein.

## Gelände und Wetter

Das Gelände ist stark bewaldet, mit unterschiedlichen Höhen und Tiefen, mit einer munteren Berg- und Talfahrt ist zu rechnen. Es gibt keine Seen oder Flüsse in der näheren Umgebung. Der Wetterdienst meldet für die nächsten sechs Stunden leicht bewölktetes Wetter ohne Niederschlag und mäßigem Wind.

## Aufklärung

Wie bereits im Lagebild erkennbar, wurden die meisten AA Stellungen in dieser Region aufgeklärt. Motorisierte und Mechanisierte Patrouillen sind im Einsatzgebiet zu erwarten.



# Auftrag

So meine Damen und Herren,

vergessen sie alles, was sie in der offiziellen Lage gelesen haben. Wir sind hier, um 2 CBPS Medic Trucks in ein IDAP Lager nahe Dolnik zu bringen und von dort aus die 2 größeren Ortschaften Gieraltow und Nadbor von den Besatzungstruppen zu befreien.

Vor 72 Std haben wir erfahren dass die Besatzer begonnen haben, mit Tränengas die noch vorhandene Bevölkerung anzugreifen, um diese zur Aufgabe zu zwingen. Hinzu werden die notwendigen Hilfsgüter abgefangen, noch bevor diese die IDAP Lager erreichen.

Um die Medizinischen Trucks sicher zum Lager zu geleiten und die beiden Ortschaften Gieraltow und Nadbor zu sichern, ist es unsere Aufgabe, die feindlichen Kräfte zu bekämpfen.

---

## Durchführung

- Sammeln sie ihre Truppen und stellen sie Einsatzbereitschaft her!
  - Laden sie etwaige Ausrüstungs- und Versorgungskisten ein!
  - Folgen sie den Wegpunkten, wie befohlen Richtung Ost!
  - Bringen sie die MED Trucks unversehrt zum IDAP Lager!
  - Nehmen sie DOLNIK, GIERALTOW und NADBOR!
  - Warten sie auf die Verstärkung und weitere Befehle!
-



# Einsatzunterstützung



# Führungsunterstützung & Kommunikation

| REICHWEITE               | KANAL    | FREQUENZ     | TEILNEHMER       |                     |
|--------------------------|----------|--------------|------------------|---------------------|
| LR                       | 1        | 75.0         | CO+XO, TL, (RTO) |                     |
| LR                       | 2        | 34.2         | AIR+JTAC         |                     |
| LR                       | 3        | 83.0         | HQ               | <b>NOTRUF Zeus?</b> |
| LR                       | 4        | classified   | ZEUS             |                     |
|                          |          |              |                  |                     |
| MR<br>AN/PRC-152         | 1        | 89.5         | ZULU             |                     |
| MR<br>AN/PRC-152         | 2        | 175.7        | JTAC             |                     |
| MR<br>AN/PRC-152         | 3        | 296.3        | PEACEMAKER       |                     |
| MR<br>AN/PRC-152         | 4        | 450.2        | WARPIG           |                     |
| MR<br>AN/PRC-152         | 5        | 339.6        | RAMPAGE          |                     |
| MR<br>AN/PRC-152         | 6        | 487.3        | HUNTER           |                     |
| MR<br>AN/PRC-152         | 7        | 261.1        | CHASER           |                     |
| <b>MR<br/>AN/PRC-152</b> | <b>8</b> | <b>339.7</b> | <b>COYOTE</b>    |                     |
|                          |          |              |                  |                     |
| SR<br>RF-7800-TR         | 1        | -            | ALPHA            |                     |
| SR<br>RF-7800-TR         | 2        | -            | BRAVO            |                     |
| <b>SR<br/>RF-7800-TR</b> | <b>3</b> | <b>-</b>     | <b>CHARLIE</b>   |                     |
| SR<br>RF-7800-TR         | 4        | -            | DELTA            |                     |
| SR<br>RF-7800-TR         | 5        | -            | ECHO             |                     |



# Konvoi Struktur



**Bradley BUSK I - Bradley BUSK I - Stryker M2 - Stryker M2 - CBPS - CBPS - Stryker Mk19**



# Zusätzliche Informationen

## Momentane Reservierungen:

**ALPHA - 3.JägerKompanie**

**BRAVO - Nato TaskForce**

**DELTA - Jägerbataillon 533**

**ECHO - 1.Fallschirmjägerbataillon 213**

**WARPIG - niCe-Team**

**RAMPAGE - 3.JägerKompanie**

**CHASER - 3.JägerKompanie**

**HUNTER - Jägerbataillon 533**

**PEACEMAKER - [NTF]**

**ZEUS - Nato TaskForce**

**ZULU - [vor]**

Die Zugführung wird ZULU übernehmen.

CO und XO werden sich die Aufgabe Auf- und Abgesessene Truppen teilen,  
der JTAC kümmert sich um die Luft Kavallerie.

Dieser kann bis dahin, auch als weiterer ZULU RTO fungieren.