

Fiche élève

Séance n° 0

.



CYCLE 4



Durée : 1 séance 1h Intitulé de l'activité : Résoudre un problème de société

Thématiques abordées dans la séquence :

☐ DIC - Design, Innovation et Créativité ☐ MSOST - la Modélisation et la Simulation des Objets et Systèmes Techniques
☐ OTSCIS - les Objets Techniques, les Services et les Changements Induits dans la Société ☐ IP - Informatique et Programmation

NB : La première séance d'une séquence sert à comprendre le contexte de la séquence et déterminer un problème de société à résoudre. Elle est suivie de 1 à 4 séances d'activités de 1h30 pour résoudre des problèmes technologiques. Enfin, on évalue après structuration des connaissances)

Mise en situation du problème de société : (Durée 5')

(Observation par les élèves d'une situation déclenchante à partir d'article de journal, texte, image, vidéo d'actualité, démonstration matérielle ...)

Vidéo ressource



Mes constats sur la situation : (Durée 5')
- Que veut faire l'utilisateur ?
- Pour faire quoi en particulier ?
- Quel(s) problème(s) rencontre-t-il ?

Mon problème à résoudre : (Durée 5')

(Recherche élève : À partir des constats, rédiger la question que l'on se pose à propos du problème de société : Pourquoi ... ? Comment ... ? ...)

Groupe:

- Qui sont ces utilisateurs ? (Tranche d'âge, centres d'intérêt...)



Nom : Classe : Prénom : Date :

Rôle:



- Que font-ils très souvent avec leurs smartphones ?
que forte los tres souvent avec leurs sinarepriories.
- Où se passe la scène ?
Mes idées pour résoudre ce problème : (Durée 15')
(Recherche élève : Rédiger ses idées ou propositions pour résoudre le problème de société. Recherche individuelle, puis harmonisation de l'îlot, puis présentation orale.)
- Que peut-on faire pour résoudre le problème de l'utilisateur ?
Mise en commun des idées retenues pour répondre au problème de société : (Durée 20')
(Synthèse professeur : après présentation des idées/hypothèses des îlots, certaines sont retenues et notées. Celles-ci deviennent les objectifs des séances suivantes)
-
-
-



Nom : Classe : Prénom : Date : Groupe : Rôle :

